



Game of Thrones: A Telltale Games Series

The Lost Lords

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Game of Thrones The Lost Lords

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-170-3

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Ważne wybory	4
Rozdział 1	8
Rozdział 2	11
Rozdział 3	18
Rozdział 4	23
Rozdział 5	31
Rozdział 6	41

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



The Lost Lords to drugi już odcinek epizodycznej przygodówki studia *Telltale Games*. Niniejszy poradnik prezentuje pełen opis przejścia gry. W pierwszym rozdziale poradnika znajdziesz ilustrowany opis przejścia wraz z tłumaczeniem części dialogów na język polski w taki sposób byś poznał ogólny zarys przedstawionej sytuacji. Kolejna część poradnika zawiera osobny opis ważnych wyborów, które spotykają cię podczas rozgrywki i ich konsekwencji, którym stawisz czoła w przyszłych przygodach. Szczegółowo omówione zostały tu ewentualne różnice pomiędzy nimi oraz wyjaśnienie ich znaczeń w przyszłości. *Game of Thrones A Telltale Games Series - The Lost Lords* opowiada o poczynaniach bohaterów znanych z serialowej adaptacji sagi *George'a R.R. Martina*. W grze spotykać będziesz postacie znane z pierwszego epizodu jak również nowych, takich jak *Jon Snow*. Twoje wcześniejsze decyzje mogą mieć odzwierciedlenie w tym odcinku i to w jaki sposób podejdziesz do tego świata będzie determinować przyszłość bohaterów w grze.

Poradnik do *Game of Thrones - The Lost Lords* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia gry
- Spis najważniejszych dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski
- Opis ważnych wyborów oraz ich potencjalnych konsekwencji w przyszłości

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Ważne wybory

Ważny wybór # 1



Pierwszy ważny wybór znajdziesz w trzecim rozdziale tego epizodu. Do ciebie należy decyzja czy będziesz chciał podrobić list i wysłać go by pomóc twojej rodzinie lub być lojalnym wobec **Margaery** i dokończyć jej list.

- **[Finish letter to ser Maynard]** - Kończysz pisać list **Margaery**. Jesteś wobec niej lojalny i stawiasz jej interes ponad interesy twojej rodziny.
- **[Forge letter to Elaena Glenmore]** - Podrabiasz list do **Elaeny** by ta mogła wyjść za **Rodrika**. Łamiesz obietnicę złożoną **Margaery**. Opcja ta jest nieznacząca jeśli przekonasz **Eleanę** do małżeństwa grając jako **Rodrik** w piątym rozdziale tego epizodu.

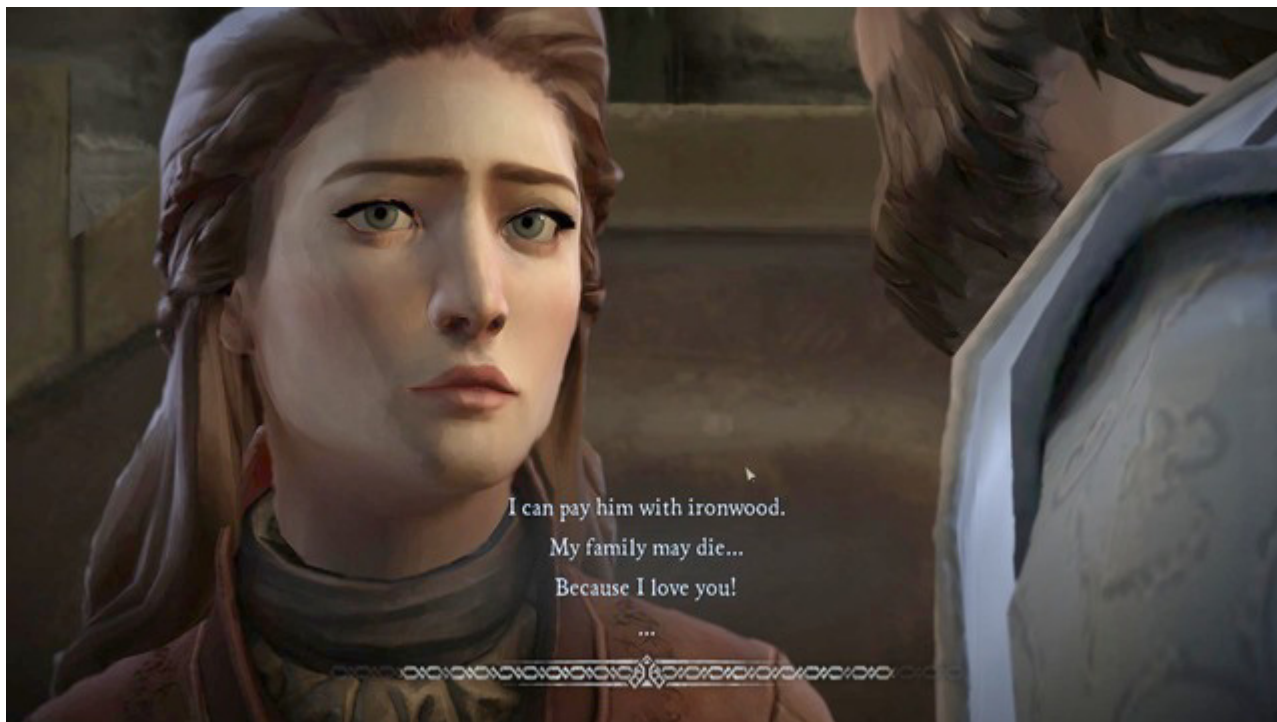
Ważny wybór # 2



Drugi ważny wybór znajdziesz w piątym rozdziale gry. Do ciebie należeć będzie decyzja czy chcesz pocałować sygnet **Whitehilla** i skompromitować się przed **Eleaną** czy nie. Jeżeli nie pocałujesz sygnetu, twój brat **Ryon** nie będzie uczestniczył w obrzędzie pogrzebowym rodziny.

- **[Kiss the ring]** - Całujesz pierścień. Kompromitujesz się w oczach **Eleany** lecz **Ryon**, twój brat przystąpi do obrzędów pogrzebowych rodziny.
- **[Refuse]** - Odmawiasz całowania sygnetu. **Eleana** będzie pod wrażeniem lecz **Ryon** nie będzie uczestniczył w obrzędach pogrzebowych rodziny a **Whitehill** zostanie twoim permanentnym wrogiem.

Ważny wybór # 3



Kolejny ważny wybór znajdziesz w piątym rozdziale gry. Do ciebie należy zadanie przekonania **Eleany** do przyjęcia zaręczyn. Cały opis wraz z odpowiednimi odpowiedziami znajdziesz w wyżej wymienionym rozdziale. Od tego czy ją przekonasz może zależeć przyszłość twojej rodziny.

Ważny wybór # 4



Czwarty wybór znajdziesz w czwartym rozdziale gry. Do ciebie należeć będzie decyzja czy wydasz **Cotter'a** po tym jak ukradł nóż **Finnowi** czy też wstawisz się za nim. Wstawiając się za nim musisz wybrać opcję uderzenia **Finna** [**Punch Finn**]. Brak konsekwencji wyboru w tym epizodzie.

Ważny wybór # 5



Ostatni czyli piąty już ważny wybór znajdziesz w ostatnim rozdziale gry. Do ciebie należeć będzie decyzja czy chcesz zabić napastnika, **Damiena** czy uratować się i po prostu uciec z miejsca zdarzenia.

- **[Attack Damien]** - Zabijasz napastnika i najprawdopodobniej konsekwencje tego wyboru odczujesz w przyszłych epizodach.
- **[Run for your life]** - Ratujesz się ale także zostawiasz **Damiena** przy życiu. Na końcu musisz podjąć decyzję czy chcesz wyrzucić nóż, którym cię zaatakował czy zatrzymać go dla siebie. Zatrzymując nóż **[Keep the knife]** najprawdopodobniej zapewni ci dowód dla przyszłych potyczek.