

# Full Spectrum Warrior: Ten Hammers

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Full Spectrum Warrior Ten Hammers**

**autor: Michał „Wolfen” Basta**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

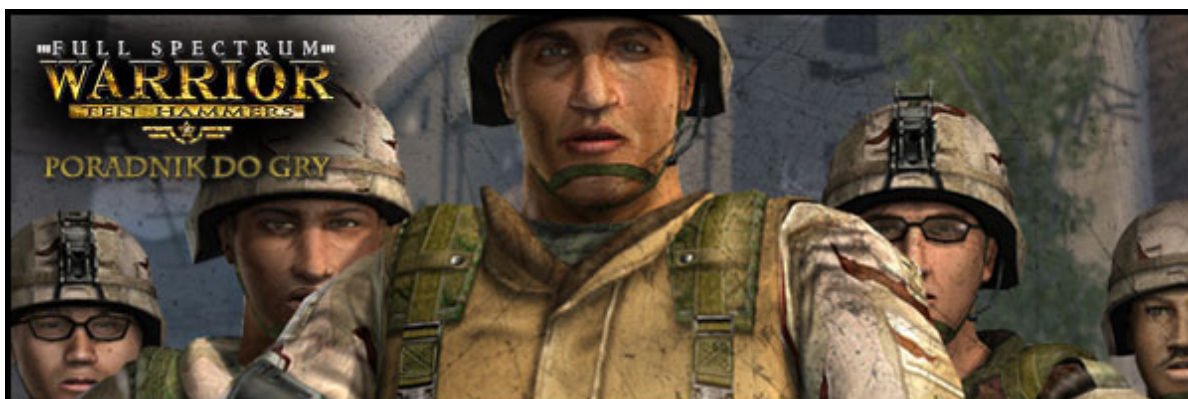
## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>4</b>
<b>Misja 1 - Rozkaz wymarszu</b>	<b>4</b>
<b>Misja 2 - Na ratunek</b>	<b>9</b>
<b>Misja 3 - Klasztor</b>	<b>15</b>
<b>Misja 4 - Inwazja Brytyjczyków</b>	<b>19</b>
<b>Misja 5 - Sztuka wojny</b>	<b>22</b>
<b>Misja 6 - Most Tien Hammir</b>	<b>27</b>
<b>Misja 7 - Krocząc po wodzie</b>	<b>29</b>
<b>Misja 8 - Scylla a Harybda</b>	<b>32</b>
<b>Misja 9 - Deszcz ognia</b>	<b>35</b>
<b>Misja 10 - Złamani ludzie</b>	<b>38</b>
<b>Misja 11 - Zaginiony oddział</b>	<b>43</b>
<b>Misja 12 - Ostatni opór</b>	<b>47</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

## Wprowadzenie



Poniższy poradnik jest przeznaczony dla wszystkich ludzi, mających problemy z ukończeniem najnowszej części *Full Spectrum Warrior*. Jest to dokładna i bogato ilustrowana solucja, wyjaśniająca jak krok po kroku przejść każdy etap w kampanii. Życzę miłego grania.

**Michał „Wolfen” Basta**

## Opis przejścia

## Misja 1 - Rozkaz wymarszu



Pierwsza misja to swoisty trening. Wystarczy uważnie śledzić pojawiające się komunikaty, aby nauczyć się sprawnego dowodzenia drużyną. Zrób krok przed siebie, a następnie skieruj się do dowódcy, czekającego przy narożniku pobliskiego budynku. Następnie wyrusz na zachód, przejdź przez wąską ścieżkę i podejź do muru, zza którego ostrzelaj wrogów pod przeciwną ścianą [1]. Kontynuuj patrol, aż do narożnika ściany z dziurą. Wciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, wybierz granat i rzuć go w przeciwników, chowających się za betonowym filarem [2].



Rusz do kolejnego miejsca, oznaczonego niebieskim rombem. Tym razem będziesz musiał przyszpilić przeciwnika ogniem zaporowym. Wybierz odpowiedniego żołnierza (klawisz „D”), po czym wciśnij i przytrzymaj „E”. Okręgiem, który się pojawi, wymierz w przeciwnika naprzeciw [1]. Skieruj się do następnego punktu kontrolnego i ten sam manewr przeprowadź z dowódcą (klawisz „W”). Tym razem przytrzymaj „E” dłużej, tj. do momentu kiedy na przeciwniku pojawi się czerwona kropka [2] (jednocześnie stale kontroluj poziom paska w prawym dolnym rogu, jeśli czerwony osiągnie maksymalny poziom będzie dla wrogów łatwym celem), po czym wciśnij lewy klawisz myszy.



Według wskazówek na ekranie, podziel swój oddział na dwa mniejsze i wyślij je do dwóch narożników wskazanego przez romby budynku. Kiedy się przy nich znajdziesz, ostrzelaj przeciwników z lewej [1] i z prawej, a następnie przytrzymaj dłużej prawy przycisk myszy i wybierz opcję „Przegrupuj” [2], dzięki której z powrotem połączysz oddział w jedną całość.



Skieruj się na rozległy plac, na którym przeciwnicy ukryli się za wrakami samochodów. Przeskocz szybko do kamiennej donicy zapewniającej osłonę, po czym wybierz żołnierza z granatnikiem („A”), wymierz we wrogów i przytrzymaj „E”. Ustaw celownik na którymś z żołnierzy wroga [1] i oddaj strzał, a potem drugi w niebieską tarczę przy budynku z lewej. Skieruj się do następnego punktu kontrolnego i wejdź do budynku z lewej po schodach. Podejdź do okna na piętrze i oczyść stamtąd plac [2]. Kiedy to uczynisz, dołącz do swoich oddziałów na dole.



Wyrusz na plac na zachodzie, gdzie pojawi się sojusznicy humvee z drugą drużyną. Przenieść jeden z oddziałów do sterty desek wskazanych niebieskim rombem, po czym ostrzelaj wrogów ukrywających się na północy [1]. Jednocześnie przeskocz drugim teamem za skrzynie wychodzące na plac na zachodzie, gdzie ostrzelaj kolejną grupę wrogów [2]. Jeśli będziesz miał z nimi problemu, załatw ich granatami, po czym udaj się do wskazanego punktu.



Obejdź budynek z lewej i wyjdź przeciwnikom na plecy, po czym ostrzelaj ich z zaskoczenia [1]. Następnie wrzucić granat przez drzwi do wskazanej kryjówki przeciwników i ściągnij drugi z oddziałów. Wciśnij i przytrzymaj „Tab”, a na mapie kliknij na literę C – oddział Charlie, którym okaże się wóz opancerzone Bradley. Dzięki niemu bez trudu wyeliminujesz przeciwników, zagrażających twoim ludziom [2]. Możesz korzystać z dwóch trybów prowadzenia ognia - automatycznego karabinu maszynowego lub działa, które aktywujesz przyciskiem „E”.



Wyrusz pojazdem na południe i likwiduj szybko żołnierzy z wyrzutniami rakiet [1], którzy mogą nieźle namieszać. Wkrótce dotrzesz do kolejnego oddziału, w którym jeden z żołnierzy jest ranny. Ściągnij wszystkich swoich piechurów i podnieś konającego wojaka [2] (kliknij i przytrzymaj na rannym prawy przycisk myszy i wybierz opcję „Podnieś rannego”).



Zacznij kierować się na północ, aż do małego przejścia, obstawionego przez przeciwników. Ukryj jeden oddział za stojącą na środku skrzynią, po czym rzuć przed siebie granat dymny [1]. Następnie przeskocz do kolejnej zasłony i użyj kolejnego granatu, na samym środku podwórka. Kiedy dym przykryje cały obszar, przeskocz do worków z piaskiem z lewej i szybko rozpraw się z przeciwnikami, ukrywającymi się za betonowymi filarami [2]. Następnie wykończ strzelca, stojącego na dachu z prawej i przebiegnij do uliczki z lewej.