PORADNIKI DO NAJLEPSZYCH GIER

0464

GRYOnline.pl

Football Manager 2006 PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Football Manager 2006

autor: Maciej "Maciek_ssi" Bajorek



Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Ekran startowy	4
Menu Options	6
Profil i informacje o zawodniku	7
Taktyka i formacja	16
Wstęp	16
Formacja	17
Taktyka	18
Dodatkowe zadania piłkarzy	26
Sztab szkoleniowy	27
Trening	29
Zadania trenerów	29
Reżimy treningowe	31
Indywidualne	33
Prowadzenie zespołu	34
Nowa gra	34
Nowy manager	36
Umowa z zarządem	37
Terminarz i mecze	37
Transfery i rotacja	38
Współpraca z jednostkami	44
Finanse klubu	46
Mecz oraz konwencje taktyczne	47
Przed meczem	47
Mecz	48
Konwencje	50

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine. www.gry-online.pl



Wstęp

Poradnik ten skierowany jest do graczy, którzy chcą zapoznać się z serią *Football Manager*. Ale myślę, że zaawansowani też znajdą też coś dla siebie.

Znaleźć w nim można wszelkie informacje od rozpoczęcia rozgrywki, a kończąc na rozgrywaniu meczu. Nie zabrakło oczywiście dokładnych opisów piłkarza oraz niuansów formacji oraz strategii. Wszystko jest poparte sporą ilością tekstu oraz grafiki. Zachęcam do przejrzenia działu Trening, ponieważ w wersji 2006 został on kompletnie przebudowany. Jako ciekawostkę napisałem mininiezbędnik stratega, gdzie opisane są najczęściej używane formacje. Mogą one przydać się do projektowania nowych strategii.

Serdecznie zapraszam,

Maciej "Maciek_ssi" Bajorek

Ekran startowy

Po uruchomieniu gry naszym oczom ukazuje się taki oto screen:



Nowa gra [New Game] – rozpoczęcie nowej gry. Więcej na ten temat w rozdziale Prowadzenie zespołu.

Wczytaj ostatnią grę [Load Last Game] – wczytanie ostatnio zapisanej gry. Save'y przeważnie są dostępne z poziomu systemu operacyjnego w katalogu C:\Documents and Settings*nazwa_użytkownika*\Moje Dokumenty\Sports Interactive\Football Manager 2006\games.

Wczytaj grę [Load Game] – wczytanie wybranej gry. Save'y przeważnie są dostępne z poziomu systemu operacyjnego w katalogu C:\Documents and Settings*nazwa_użytkownika*\Moje Dokumenty\Sports Interactive\Football Manager 2006\games.

Football Manager 2006 – Poradnik GRY-OnLine

Wubierz	Wybierz plik	
wybierz .	Szukaj w: games · / N	liedawno używane + 🛛 W górę
Тур	Nazwa	Data
0	chelsea_faq	27.10.2005
	Untitled Folder	12.10.2005
0	untitled game	25.10.2005
Nowy kat	alog Skasuj	Wybierz Anuluj

Dostępne opcje w menu Wczytaj grę [Load Game]:

- Szukaj w [Location] wybieramy odpowiedni katalog gdzie zapisana jest nasza gra
- Niedawno używane [Recent] ostatnio otwierane foldery na dysku komputera
- W górę [Up] Stopień wyżej w strukturze katalogów
- Nowy katalog [New folder] utworzenie nowego katalogu
- Skasuj [Delete] skasowanie zaznaczonego save'a
- Wybierz [Selekt] wczytanie wybranego save'a
- Zrezygnuj [Cancel] rezygnacja z wczytywania save'a

Wczytaj szybki start [Load Quick Start] – rozpoczęcie tzw. Szybkiej rozgrywki. Więcej na ten temat w rozdziale Rozpoczęcie nowej rozgrywki. Opcje dostępne w tym menu są identyczne jak **Wczytaj grę** [Load Game] (patrz wyżej). Save'y przeważnie są dostępne z poziomu systemu operacyjnego w katalogu C:\Program Files\Sports Interactive\Football Manager 2006\data\quick starts.

Sieć [Network] – rozpoczęcie lub dołączenie do gry sieciowej. Więcej na ten temat można znaleźć w instrukcji dolączonej do gry.

Obejrzyj Mecz [View Match] – oglądanie wcześniej zapisanych meczy. Więcej na ten temat w rozdziale Rozgrywanie Meczu.

Ustawienia [Preferences] – ustawienia gry, dotyczące także samej rozgrywki.

Poszukaj uaktualnień [Check For Updates] – sprawdzanie dostępności patch'ów do gry. Z reguły producent zaleca instalowanie poprawek. Autor poradnika również.

Twórcy gry [Credit] – lista płac.

Wyjście [Quit] – wyjście z gry.

Menu Options

Dodatkowe opcje oraz informacje dostępne są z menu **Opcje** [Options] rozwijanego na górnym panelu:

Opcje • / 🔎 🗖	Opcje • / 👂
Status gry	Status gry
Galeria sław	Galeria sław
Czat menedżerski	Czat menedżerski
Twórcy gry	Twórcy gry
Zbieranie danych	Zbieranie danych
Społeczność internetowa	Społeczność internetowa
Odśwież komentarze prasowe	Odśwież komentarze prasowe
Ustawienia	Ustawienia
Nowy gracz	Nowy gracz
Zapisz	Zapisz
Zapisz stan gry jako	Zapisz stan gry jako
Samouczek	Samouczek
Pomoc online	Pomoc online
Wydruk z ekranu	Wydruk z ekranu
Zakończ grę	Zakończ grę

Niektóre opcje są niedostępne z poziomu ekranu startowego.

Wyjaśnienie dotyczy tylko i wyłącznie opcji nie opisywanych w rozdziale Ekran startowy.

- **Status gry** [Game status] informacje na temat załadowanej gry: czas, liczba graczy, wersja oprogramowania, włączone ligi itp.
- Galeria sław [Hall Of Fame] lista najlepszych graczy, oparta także na znanych nazwiskach każdemu fanowi piłki nożnej, jeśli zdobędziemy odpowiednią ilość tytułów w rozgrywkach piłkarskich to może na niej zaistniejemy
- Czat menedżerski [Manager Chat] dzięki tej opcji możemy przesłać wiadomość innemu graczowi, który aktualnie prowadzi z tobą rozgrywkę. Opcja właściwie przydatna jedynie w trybie gry on-line.
- **Zbieranie danych** [Research Credits] lista osób, które zbierały informacje na temat wszystkich osób dostępnych w grze. Dzięki nim gra ma bardzo rozwiniętą i realistyczną bazę danych.
- Społeczność internetowa [Community Info] oficjalne i nieoficjalne strony internetowe, dotyczące serii FM.
- **Odśwież komentarze prasowe** [Refresh Media Comments] sprawdza, czy dodaliśmy nową listę mediów. Takie listy można znaleźć na stronach fanowskich gry.
- Nowy gracz... [New user...] stworzenie nowego gracza. Jeśli prowadzimy rozgrywkę w samotności, to możemy dodać kolejnego gracza, np. koleżankę czy kolegę. W ten sposób mamy możliwość gry w kilka osób na jednej maszynie.
- **Zapisz** [Save Game] zapis stanu gry bez potwierdzenia.
- **Zapisz stan gry jako...** [Save Game As...] opcja zapisu stanu gry z potwierdzeniem i wyborem odpowiedniego pliku.
- **Samouczek...** [Tutorial...] przewodnik po grze napisany przez autorów.
- Pomoc online... [Online help...] przejście na forum dyskusyjne producenta gry SI Games. Znakomite miejsce do wzbogacenia swojej wiedzy na temat gry.
- Wydruk z ekranu... [Print Screen] Zapis do pliku informacji z aktywnego panelu.

Profil i informacje o zawodniku

Wszystkie informacje na temat zawodnika znajdziemy w klikając w jego nazwisko, bądź wybierając z jednej z rozwijanych list.

iedziela 13:30 6. iutego 2006	(8. Fi	ny pom	Lam	ipar Mek), C	d helsea	r.					Unotes	d User helses
- Andrew Street	Kontyn	Juj ┥	> /	Menedze	:r • / \$w	at•/N	liedawi	ne • Hipo	irlacza •	Opcje	11-12	1		
and the second second	Profil pilkarski										Pokaz o	statnie r	ezultaty t	trening
	Informacje osobiste		Atrybu	ty technik	zne	Atrybuty psychic			ne Atrybuty fizyczne					
Oubbiste	Narodowość	Anola 🕂			kowania	8.2	11	Agresja		15 Naturalna sprawn				2
Transfere	Reprezentacja	38 m	1. / 12 06	Dryblin	a		14	Bryskotliw	ość	1	B Przy	spieszer	ile	1
Atomicoid	Urodzony	2	0.6.1978	Długie	wyrzuty		8 Decyzje			1	6 Równowaga			4
orma	Wiek		271.	Gra glo	ing.		12	Determin	1	li Sila	Sila			
Refestoki	Pozycja		OP S	Grazp	ierwszej (pife	17	Gra bez p	iki	1	7 Sko	zność		1
rening	Preferowana noga		Prawa	Kryde			11	Koncentra	1	Szybkość				
Wildok ególtáy	Wzrost		183 cm	Odbiór			12	Kreatywn	1	Wytrzymałość			1	
Attybuty	Waga	79 ka		Podania	a		17	Opanowanie		1	8 Zwir	ność		1
Istoria	Wartość	£34	,500,000	Rzuty I	karne		18	Pracowito	st.		9			
	Placa podstawowa	£80,000 ty	Rzuty rożne 13			13	Przewidywanie 17			7 Inne	Inne			
	Konjec kontraktu 30.6.2009 Rzuty wolne			17	Ustawianie się 10			umi	Umlejet, bramkarskie					
				Strzały	z dystan	su	20	Waleczno	**	- 1	4 Kon	Sycia		96
				Technil	ka		17	Współprac	50	1	8 Form	na	646	7-8
				Wykań	czanie ak	cji	16	Znaczenie		1	7 Mora	de		Dob
and the second s	Commelle			and the set		COLUMN T								
	Keekeele	Beak	-	-			-	-	-	-	-			_
wiel .	Koncuzje	Brak												
ort o stanle whether	Corrected	Zdolau do o												
tram treningowy	Sprawnosc	states in the P												
al status														
anuj klubom	Statystyki		Meazów	Br.	Asys.	GrM	2K	(<u>C2K</u>	W#	Pod	StCel	Faule	Fau Na	Śr
y kontrakt	Towarzyskie		4	2	0	0	0		2.69	74 %	33 %	-1	2	7.5
Inienie .	Ligowe		24	2	4	0	5		3.38	80 %	56 %	- 34	28	6.7
unikat w mediach	Pucharowe		6	2	1	0	0		2.67	77 %	75 %	12	6	7.1
T DEBCER	Kontynentalna		7	1	1	0	1	. 0	2.86	82 %	52 %	U	3	7.2
and a state of the	Reprezentacja		6	4	1	1	1		4.00	78 %	65 %	4	6	7.6
	CONTRACTOR OF A DATA OF A DATA		37	5	6	0	6		3.16	80 %	57 %	54	37	6.8

Wszelkie możliwe informacje o piłkarzu znajdziemy wybierając z listy odpowiednią pozycję. Opis znajduje się w podrozdziałach poniżej.

Natomiast menu oznaczone pomarańczowym kolorem dotyczy możliwych "akcji", które może uczynić manager. Oczywiście jeżeli podglądamy zawodnika z obcego nam klubu, to zobaczymy inne opcje.

Więcej na temat tych opcji w dalszych częściach poradnika.