

# Firewatch

**PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Firewatch

**autor: Norbert "Norek" Jędrychowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-318-9

Producent Campo Santo, Wydawca Campo Santo  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>4</b>
PC	4
<b>Podstawy</b>	<b>6</b>
Poruszanie się i dostępne umiejętności	6
Relacje z Delilah	12
Mapa świata	14
<b>Sekrety</b>	<b>17</b>
Notatki	17
<b>Opis przejścia</b>	<b>23</b>
Prolog	23
Dzień 1	26
Dzień 2	32
Dzień 3, 9, 15	37
Dzień 33, 34, 64	39
Dzień 76	40
Dzień 77	44
Dzień 77 - ciąg dalszy	48
Dzień 78	50
Dzień 79	54
<b>Firewatch - wymagania sprzętowe</b>	<b>58</b>

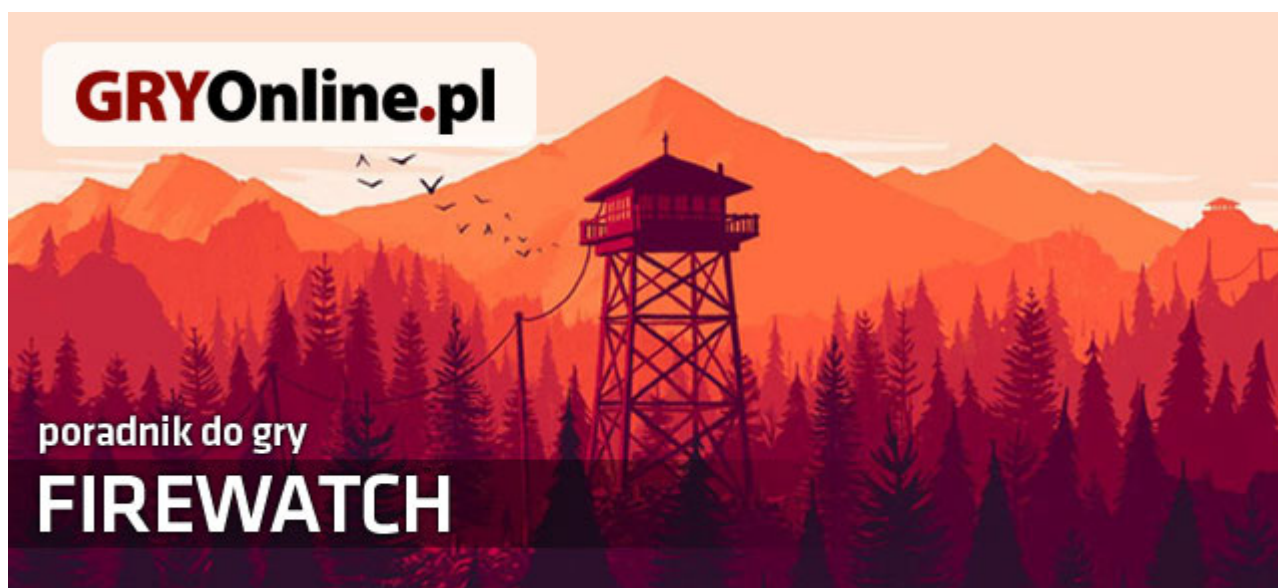
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry **Firewatch** zawiera wszystkie niezbędne informacje, pozwalające na dokładne przejście całej gry oraz odkrycie jej sekretów. W poradniku znajdziesz szczegółowy opis przejścia, przedstawiający dokładny sposób na ukończenie każdego dnia i sposób na wykonanie każdego postawionego przed graczem zadania. W poradniku znajdziesz także rozdział poświęcony notatkom i dokumentom, które możesz zebrać, wraz z ich lokalizacją. Szczegółowo zostały także przedstawione podstawowe mechaniki rozgrywki, a także sposób budowania relacji z Delilah. W poradniku znajdziesz także rozdział poświęcony sterowaniu. **Firewatch** to niewielka gra przygodowa, stworzona przez studio Campo Santo, przy użyciu silnika Unity. Gracz wciela się w strażnika strzegącego lasu w Wyoming, którego głównym zadaniem jest wypatrywanie zarzewi pożarów. W trakcie pracy Henry musi uporać się z kilkoma zadaniami, licząc przy tym tylko na siebie i wsparcie radiowe jego przełożonej, Delilah. Gra nastawiona jest w głównej mierze na eksplorację i budowanie historii w oparciu o to, co gracz znajdzie i czego doświadczy.

## Poradnik do gry Firewatch zawiera:








- szczegółowy opis przejścia każdego dnia, wraz ze wskazaniem wszystkich dostępnych do wykonania czynności,
- wskazanie dokładnej lokalizacji, wraz z opisami, wszystkich dokumentów oraz notatek,
- rozdział opisujący podstawowe mechaniki gry,
- rozdział poświęcony prowadzeniu rozmów radiowych z Delilah.

**Norbert "Norek" Jędrychowski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

## PC

Przycisk	Domyślnie przypisana funkcja
	Poruszanie się
	Interakcja, użycie przedmiotu
	Zoom
	Używanie radia
	Wspinanie się
	Przewijanie dialogu w górę
	Przewijanie dialogu w dół
	Przełączanie trybu bieg/chód
	Mapa
	Kompas/wykrywacz fal
	Latarka

	Kamera
	Przeczytaj informacje o trzymanym obiekcie
	Wzięcie przedmiotu
	Przełączaj notatki
	Szybki zapis
	Szybki odczyt
	Menu pauzy

# Podstawy

## Poruszanie się i dostępne umiejętności

### Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

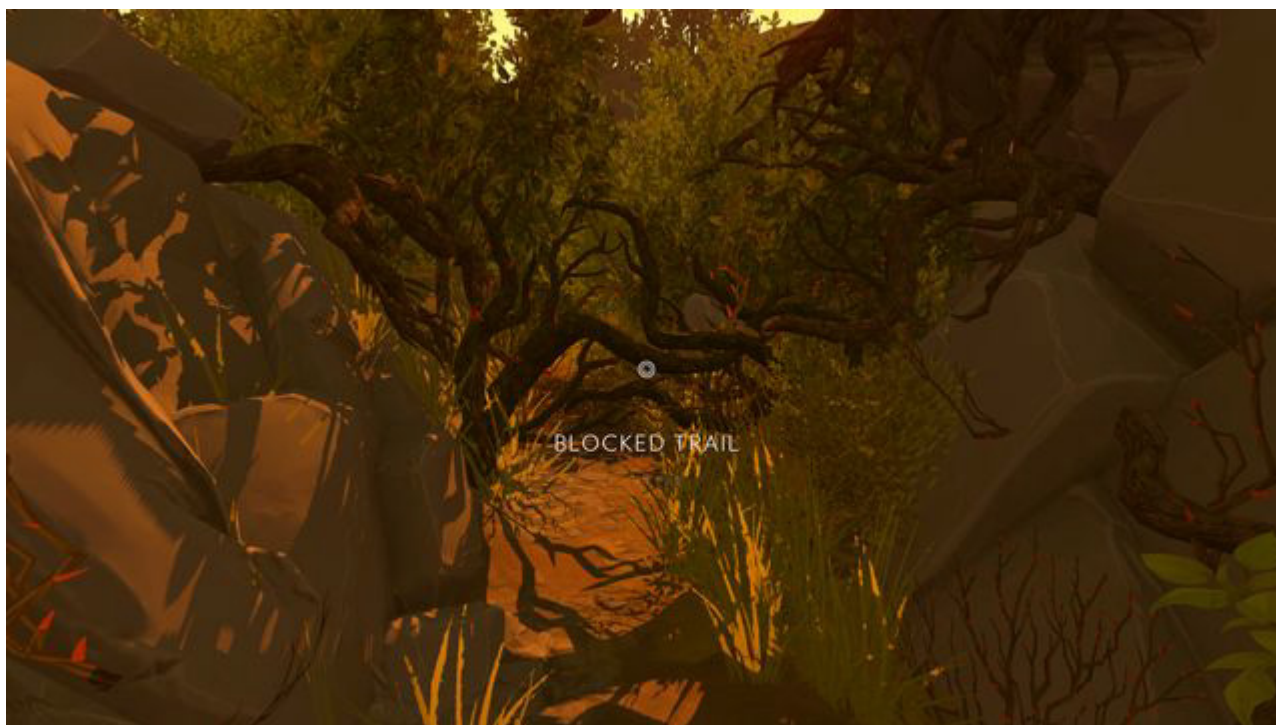
W poradniku zostały użyte następujące oznaczenia kolorystyczne oraz sposoby formatowania tekstu:

- kolor **zielony** oznacza przedmioty i obiekty, z którymi możesz wchodzić w interakcję,
- kolor **pomarańczowy** to nazwy postaci,
- **pogrubiony tekst** odnosi się do charakterystycznych miejsc na mapie,
- pogrubione nawiasy kwadratowe **[PRZYCISK]** oznaczają domyślny klawisz sterowania.

### Interakcja

Większość przedmiotów w świecie gry możesz podnieść oraz dodatkowo obejrzeć. Wystarczy znaleźć się odpowiednio blisko i użyć odpowiedzialnego za tą czynność przycisku (**[LPM]**). Niektóre przedmioty, takie jak np. żółw, notatki czy butelka Whisky mogą przez **Henry'ego** zostać zabrane (**[E]**). Zostaną wtedy przeniesione do jego wieży strażniczej.

## Omijanie przeszkód



Niektóre drogi mogą być początkowo niedostępne lub zostać zablokowane po określonych wydarzeniach. Wtedy pozostaje Ci poszukanie innej drogi, co zwykle nie jest trudne, a przy tym zawsze możliwe. Niektóre krzaki mogą zostać przez **Henry'ego** pokonane - wystarczy podejść bliżej, a możliwe stanie się ich odgarnięcie ([E]). Zwalone konary też mogą zostać usunięte, ale dopiero w momencie, gdy zdobędziesz topór strażacki.

## Ścinanie drzew

Po zdobyciu topora strażackiego możesz ścinać niektóre drzewa. Dzięki temu odblokujesz nowe ścieżki i skróty. Aby ściąć drzewo, wystarczy do niego podejść i skorzystać z interakcji.