

# FIFA Manager 06

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **FIFA Manager 06**

**autor: Adam „eJay” Kaczmarek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie .....</b>	<b>3</b>
<b>Początki .....</b>	<b>4</b>
<b>Wybór kariery.....</b>	<b>4</b>
<b>Sponsoring .....</b>	<b>8</b>
<b>Obóz treningowy .....</b>	<b>9</b>
<b>Marketing .....</b>	<b>10</b>
<b>Sprzedaż pamiątek, reklamy.....</b>	<b>10</b>
<b>Ceny biletów.....</b>	<b>13</b>
<b>Club Facilities .....</b>	<b>15</b>
<b>Infrastruktura .....</b>	<b>15</b>
<b>Rozbudowa stadionu .....</b>	<b>18</b>
<b>Szkolenie młodzieży .....</b>	<b>21</b>
<b>Finanse.....</b>	<b>22</b>
<b>Transfery.....</b>	<b>23</b>
<b>Klub.....</b>	<b>25</b>
<b>Pierwszy skład.....</b>	<b>25</b>
<b>Rezerwy i młodziki .....</b>	<b>28</b>
<b>Scouting .....</b>	<b>29</b>
<b>Trening.....</b>	<b>31</b>
<b>Taktyka .....</b>	<b>33</b>
<b>Formacje defensywne.....</b>	<b>33</b>
<b>Formacje umiarkowane .....</b>	<b>35</b>
<b>Formacje ofensywne.....</b>	<b>37</b>
<b>Szczegóły.....</b>	<b>39</b>
<b>Mecz .....</b>	<b>41</b>
<b>Wizerunek .....</b>	<b>43</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



### Wprowadzenie

Poradnik do gry *Fifa Manager 06* zawiera wiele cennych informacji odnośnie zarządzania drużyną od strony marketingowej jak i taktyczno-szkoleniowej. Został on podzielony na rozdziały, aby przejrzeć i dokładnie wyjaśnić wszelkie niuanse rządzące rozgrywką. Został oparty na angielskiej wersji językowej, dlatego wymagane jest posługiwanie tym językiem w stopniu co najmniej umiarkowanym.

Instrukcja dołączona do gry zawiera prawie wszystkie tłumaczenia i tam też odsyłam wszystkich słabo znających język obcy. Życzę przyjemnej lektury.

**Adam „eJay” Kaczmarek**

Początki

W y b ó r k a r i e r y



Wybór stylu kierowania drużyną ma niemały wpływ na efektywność naszej pracy. Ale przejdźmy do rzeczy:

**Club Manager** – możemy wybrać dowolny klub z dowolnej ligi i wraz ze wzrostem popularności i liczby sukcesów otrzymujemy propozycję kierowania kadrą danego kraju.

**Club and National Team Manager** – możemy jednocześnie kierować zespołem ligowym i reprezentacją. Dosyć ciekawe rozwiązanie, ale i bardzo trudne, gdyż na obu polach trzeba odnosić sukcesy, aby utrzymać się na „stołku”.

**Play a Career** – otrzymujemy 3 oferty z losowo wybranych drużyn i przyjmujemy jedną z nich.

**Found a New Club** – zakładamy własny klub i rozpoczynamy rozgrywki w najniższej klasie rozgrywek w kraju. Zdecydowanie odradzam ligę angielską (gdzie do przejścia jest masa szczebli), a polecam np. polską.

**Play with Sacking** – bardzo ważna opcja. Proponuje ustawić ją na „Yes”, gdyż wtedy nasza gra nabierze kolorytu. Polega to na tym, że w każdej chwili (po serii niekorzystnych wyników) zarząd klubu może nas zwolnić.



Personal Data	
First Name	eJay
Last Name	GRY-ONLINE
Gender	Male
Year of Birth	1986
Month of Birth	February
Day of Birth	12
Age	19
Home Country	Poland
Portrait	Browse for Portrait
Languages and Ability	
Mother Tongue	Polish
Foreign Language	English

Po wybraniu lig czekają na nas ustawienia personalne. Skupmy się szczególnie na drugiej części tego menu. Język ojczysty będzie taki jak kraj urodzenia, który wybraliśmy. Jednak przy języku obcym mamy szeroki zakres możliwości. Naturalnie nikomu nie bronię wybrania choćby perskiego czy chińskiego. Ale zastanówcie się czy warto brać aż tak egzotyczny język? W zależności jaką ligę wybraliśmy, taki język wybieramy.

**W dalszej części poradnika opiszę w jaki sposób rozwinąć swoje zdolności i jak stać się poliglotą (w grze oczywiście).**

Select Role
Manager Only
Manager & Director of Football
Manager & Chief Executive
Everything

  

Areas of Responsibility
<b>Team</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Lineup
<input checked="" type="checkbox"/> Tactics
<input checked="" type="checkbox"/> Training
<input checked="" type="checkbox"/> Youth Team
<input checked="" type="checkbox"/> Reserve Team
<b>Contracts</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Player Contracts
<input checked="" type="checkbox"/> Transfers
<b>Finances</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Finances
<input checked="" type="checkbox"/> Staff
<input checked="" type="checkbox"/> Stadium
<input checked="" type="checkbox"/> Ad Boards
<input checked="" type="checkbox"/> Club Facilities
<input checked="" type="checkbox"/> Merchandise
<input checked="" type="checkbox"/> Fans Representative
<input checked="" type="checkbox"/> Friendlies
<input checked="" type="checkbox"/> Training Camps and Events
<b>In-match Decisions</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Substitutions during the Match
<input checked="" type="checkbox"/> Tactical Changes during the Match
<input checked="" type="checkbox"/> Automatically Select Reserve Team

I kolejne menu ustawień osobistych. Tym razem określamy nasz zakres działań w klubie. Możemy być osobą elastyczną, odpowiedzialną za wszystko, albo pasożytem lubiącym się bawić transferami czy treningiem. Oczywiście opis poradnika dotyczy się wszystkich czynności, ale gdy podczas gry zauważycie, że nie radzicie sobie z nawałem obowiązków, oddajcie część z nich swoim asystentom.

**2005/2006**

### Season Objectives and Budgets

**Budget**

	Last Season	Beginning of the Season
Player and Staff Salaries	-	£43,734,360
Transfers and Signing on Fees	-	£20,000,000
Stadium, Buildings and Youth System	-	£2,698,441
Other	-	£1,349,220

Team Standing: [Bar chart showing 1st position]

Financial Status: [Bar chart showing positive status]



**Season Objective League**

Last Season: N/A

Beginning of the Season: **Top Half of the Table**



**Season Objective Cup**

Last Season: N/A

Beginning of the Season: **Quarter-final**



**Season Objective Continental Cup**

Last Season: N/A

Beginning of the Season: **Quarter-final**



**LIVERPOOL FOOTBALL CLUB**  
EST-1892

Beginning of the Season  
enjoy GRY-ONLINE

OK

Po wyborze drużyny wyskakuje takie oto okno. Możemy dowiedzieć się jakie oczekiwania są związane z naszą osobą oraz ile pieniędzy przeznaczonych jest na transfery. W prawym górnym rogu widoczne są 2 słupki. Pierwszy z nich to pokazuje nam jak bardzo popularny jest nasz klub, a drugi określa stan finansów na tle pozostałych firm piłkarskich. Dla przykładu:

Władze Liverpoolu nakazały mi abym w lidze uplasowałem się w górnej połowie tabeli. W Pucharze Anglii mam dojść do ćwierćfinału, podobnie jak w Europejskich Pucharach. Poziom ambicji zależy od popularności klubu i jego renomy na arenie krajowej. Wybierając Wisłę Kraków musicie zdobyć mistrzostwo ligi, a także dostać się do fazy grupowej Ligi Mistrzów. Podobne wymagania ma Real Madryt czy Barcelona – tu oprócz triumfu krajowego potrzebny jest sukces w Europie.