

FIFA Football 2005

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

FIFA Football 2005

autor: Daniel „Kami” Bieńkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S P I S T R E Ś C I

Wstęp	3
Kariera	4
Podstawy	4
Wybór drużyny	5
Rozdajemy punkty	6
Początki ligi	8
Opcje drużyny	10
Wygrywamy mecz	12
Klawiszologia	12
Gra w obronie	23
Stałe fragmenty gry	26
Inne	32

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Moim celem jest przedstawienie gry FIFA 2005. Nie mam na celu przedstawiania statystyk czy taktyk poszczególnych zespołów. Chcę przybliżyć rozgrywkę i możliwości tej gry.

Poradnik ten, traktujcie jako najważniejsze informacje o grze i o jej rozgrywce. Mam nadzieję, że choć trochę pomogę rozgryźć wam tajniki i kruczki gry.

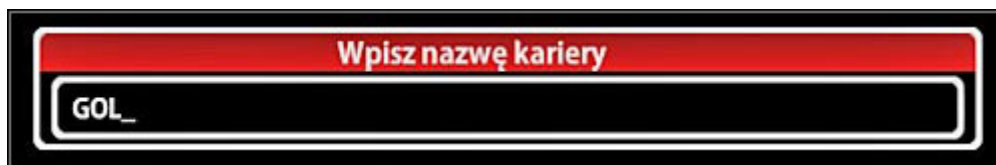
Pamiętajcie, że pomoc znajdziecie tutaj oraz w przedmeczowych poradach (te są nawet pomocne, czasem ciekawe rzeczy tam piszą). Życzę powodzenia i przyjemności z czytania poradnika i grania w FIFĘ 2005.

Daniel „Kami” Bieńkowski

Kariera

Podstawy

Aby rozpocząć naszą karierę, w menu głównym wchodzimy w Tryby gry, po czym w Tryb kariery. Pojawia się ekran, w którym wpisujemy nazwę naszej kariery.



Następnie dostajemy krótką informację, na czym polega sezon. Czyli pokrótce: mamy 15 sezonów na stworzenie potęgi piłkarskiej. Gdy przejdziemy dalej, pokaże nam się edytor... ciebie. ;-) Tu musisz wybrać wygląd i dane osobowe menadżera twojej przyszłej drużyny.



W y b ó r d r u ż y n y

W dalszym etapie przyjdzie czas na wybór drużyny. To od tego momentu zależy twoja gra w FIFĘ. Zanim wybierzesz klub, musisz poznać zasady „menadżerowania”. Za każdy wygrany mecz zarabiasz punkty dla klubu oraz punkty doświadczenia (o tym dalej). Więc teraz od ciebie zależy, jaką ligę wybierzesz. Dla przykładu: grając w Regionie 1 w angielskiej lidze, najpierw zaczniesz w Division 3, czyli przyjdzie ci grać 3 sezony zanim znajdziesz się w Premier League. Musisz wziąć pod uwagę także liczbę meczy w sezonie. Na przykład w 2 lidze hiszpańskiej są 22 drużyny, czyli 42 mecze. Reasumując: wybierając Region i ligę bierz pod uwagę wysiłek przechodzenia z ligi do ligi (w angielskiej to strasznie monotonne, 3 sezony zanim rozegrasz meczek z Manchester United) oraz to, ile meczy jest w danej lidze.



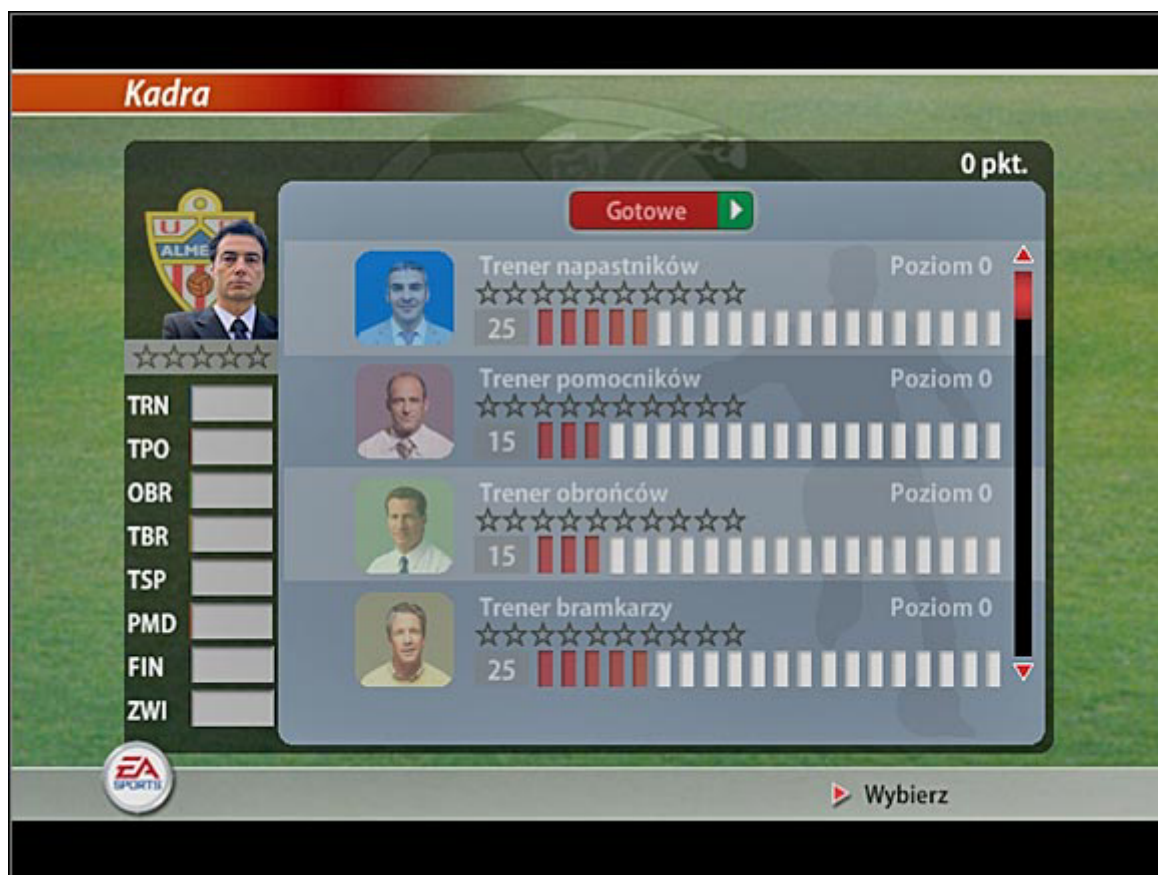
Wybierając najpierw region, potem ligę i klub zostajesz menadżerem.

R o z d a j e m y p u n k t y

Jako menadżer masz do dyspozycji osiem selekcyjnych etapów. Każdy ma 10 poziomów po 100 punktów. Za każdy mecz wygrany w lidze dostajesz około 10 punktów, a za wygrany mecz w pucharze około 15 punktów. Etapy te to: trener napastników, pomocników, obrońców, bramkarzy, trener sprawnościowy, personel medyczny, wydział finansów i zwiadowcy. Na dobry start dostajesz od zarządu 100 punktów. Możesz je od razu wpakować w jeden etap, aby podniósł się poziom któregoś z grup, bądź mniej więcej po równo rozłożyć.



Aby nie mieć „zaległości” w lidze, najpierw rozdziel punkty wśród cztery pierwsze etapy jak na poniższym zdjęciu.



Teraz napastnicy i bramkarze są najważniejsi. Resztę 20 punktów rozdaj po równo dla czterech ostatnich etapów.