



FIFA 18

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

FIFA 18

autor: Łukasz "qwert" Telesiński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-486-7

Producent EA Sports, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Wymagania sprzętowe	5
Sterowanie	6
PC - Klawiatura	6
PC - Klawiatura i myszka	14
PlayStation 4	20
PlayStation 3	25
Xbox One	29
Xbox 360	34
Podstawowe zagrania	39
Podania	39
Dośrodkowania	42
Strzały	44
Stałe fragmenty gry	46
Obrona	48
Podstawowe zagrania	48
Zaawansowane zagrania obronne	51
Gra bramkarzem	54
Wznawianie gry bramkarzem	55
Zaawansowane zagrania obronne	57
Atak	58
Wyprowadzanie dobrej kontry	58
Atak pozycyjny	58
Kontra	59
Finalizowanie akcji	60
Kariera menadżera	64
Skład i trening	64
Transfery i kontrakty	66
Oczekiwania zarządu	68
Droga do sławy	69
Początek	69
Uzyskiwanie dobrych not meczowych	74

FUT - FIFA Ultimate Team _____	76
Jak dobrze zacząć w trybie FIFA Ultimate Team? _____	76
Najlepsze metody zarabiania w FUT _____	79
Zasady handlu i zarabianie przed premierą _____	83
Podstawowe zasady handlu _____	83
Zarabianie przed premierą _____	85
Zgranie oraz wyzwania budowania składów _____	86
Wyzwania budowania składów _____	86
Zgranie _____	88
Najlepsi zawodnicy _____	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *FIFA 18* omawia najważniejsze funkcje gry i pomaga w poznaniu jej podstaw. Dowiesz się z niego m.in. jak poruszać się po boisku, poprawnie podawać, wyprowadzać akcje, skutecznie grać w defensywie, czy celnie strzelać. Co więcej, w poradniku znalazł się szczegółowy opis sterowania na wszystkie platformy, podstawowe jak i bardziej zaawansowane zagrania i techniki pozwalające na lepsze panowanie nad futbolówką. Dodatkowo, poradnik wzbogacono o porady dotyczące wszystkich występujących w grze trybów rozgrywki, jak i rozgrywek sieciowych przeciwko prawdziwym graczom.

FIFA 18 to kolejna odsłona wiodącego cyklu gier sportowych firmy EA Sports, pozwalających pokierować całą masą licencjonowanych reprezentacji narodowych oraz klubów piłkarskich z najlepszych lig świata. W grze *FIFA 18* oprócz dobrze znanych elementów serii oraz wachlarza zróżnicowanych trybów zabawy single i multiplayer, wprowadzono szereg usprawnień i nowości, jak np. Real Player Motion, który jest nowym systemem animacji.

Poradnik do gry *FIFA 18* zawiera:

1. Klawiszologia i pełne sterowanie zarówno na PC, jak i konsole;
2. Opisy wszystkich podstawowych zagrań oraz taktyk;
3. Prezentacja trybu kariery;
4. Opisy wybranych trików oraz cieszynek;
5. Opisy zaliczenia gier zespołowych;
6. Prezentacja modułu zarządzania drużyną;
7. Porady dotyczące rozgrywki sieciowej w FIFA Ultimate Team oraz Turniejach Online.

Łukasz „qwert” Telesiński (www.gry-online.pl)

Wymagania sprzętowe Fifa 18

Wymagania sprzętowe do Fifa 18 na PC podzieliłiśmy na kilka podrozdziałów - jeśli zastanawiasz się, czy pójdzie Ci Fifa 18 na Twoim sprzęcie w 60 FPS, porównaj go z wymaganiami minimalnymi i zalecanymi. Pamiętaj jednak: konfiguracje sprzętowe mogą być różne i czasami zdarzy się, że Fifa pójdzie nawet na słabszym sprzęcie.

Wymagania minimalne DirectX 12

- **Procesor:** Intel i3 6300T lub podobny (5199), Intel i3 4340 (5226), Intel i3 4350 (5302), AMD Athlon X4 870K (5219), AMD FX-4350 (5272) i FX-4330 (5297).
- **RAM:** 8 GB
- **Karta grafiki:** NVidia GeForce GTX 660 (4116) 2 GB lub podobna, AMD Radeon RX 460 (4218)/R9 270 (4258)/R7 370 (4258)
- **Miejsce na HDD:** 50 GB
- **System operacyjny:** Windows 10 (64 bit)

Wymagania zalecane DirectX 12

- **Procesor:** Intel i3 6300T lub podobny (5199), Intel i3 4340 (5226), Intel i3 4350 (5302), AMD Athlon X4 870K (5219), AMD FX-4350 (5272) i FX-4330 (5297).
- **RAM:** 8 GB
- **Karta grafiki:** NVIDIA GeForce GTX 670 lub AMD Radeon R9 270X lub lepsze.
- **Miejsce na HDD:** 50 GB
- **System operacyjny:** Windows 10 (64 bit)

Konfiguracja minimalna DirectX 11

- **Procesor:** Intel Core i3-2100 @ 3,1 GHz lub AMD Phenom II X4 965 @ 3,4 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Karta grafiki:** NVIDIA GTX 460 lub AMD Radeon R7 260
- **Miejsce na HDD:** 50 GB
- **System operacyjny:** Windows 7/8.1, 10 (64 bit)

Konfiguracja zalecana DirectX 11

- **Procesor:** Intel i5-3550K @ 3,40 GHz lub AMD FX 8150 @ 3,6 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Karta grafiki:** NVIDIA GTX 660 lub AMD Radeon R9 270
- **Miejsce na HDD:** 50 GB
- **System operacyjny:** Windows 7/8.1, 10 (64 bit)

Sterowanie

PC - Klawiatura

Rozdział ten zawiera kompletny układ sterowania dla PC na klawiaturze. Opisane zostały trzy konfiguracje: klasyczna, alternatywna oraz "dwa przyciski".

Ustawienie klasyczne

Atak

	Podanie prostopadłe
	Lob/Wrzutka/Główka
	Strzał/Wolej/Główka
	Krótkie podanie/Główka
	Wystawianie się/Modyfikator
	Modyfikator strzału finezijnego/podania
	Kontrola tempa
	Sprint
	Lewy drążek w górę
	Lewy drążek w dół
	Lewy drążek w lewo

	Lewy drążek w prawo
	Wstrzymaj grę
	POMOC - PRZYCISKI
	Taktyka
	Nastawienie
	Własna taktyka
	Nastawienie
	Prawy drążek w górę
	Prawy drążek w lewo
	Prawy drążek w dół
	Prawy drążek w prawo