

# FIFA 14

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **FIFA 14**

**autorzy: EIMundo & Diagoras**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-637-9

Producent EA Sports, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
PlayStation 3	5
Xbox 360	10
Klawiatura	15
Klawiatura + myszka	24
<b>Zagrania zawarte w poradniku</b>	<b>29</b>
<b>Podstawowe zagrania</b>	<b>33</b>
Podania	33
Dośrodkowania	38
Strzały	41
<b>Obrona</b>	<b>44</b>
Skuteczna obrona – najważniejsze pojęcia	44
Podstawowe techniki obronne	45
Zaawansowane techniki obronne	48
Gra bramkarzem – interwencje	51
Gry bramkarzem – wznowienia gry	53
<b>Atak</b>	<b>57</b>
Atak pozycyjny	57
Kontra	59
Wykończenie akcji	60
Jak umiejętnie wykorzystać skrzydła boiska?	64
<b>Stałe fragmenty gry</b>	<b>66</b>
Rzuty różne	66
Rzuty wolne	69
Rzuty karne	71
Obrona rzutów wolnych	74
<b>Triki i zwody</b>	<b>76</b>
<b>Cieszynki</b>	<b>78</b>
<b>Taktyka</b>	<b>80</b>
Dobór składu i ustawienia na boisku	80
Własna taktyka, szybkie taktyki i role zawodników	82
<b>Tryb kariery menedżerskiej</b>	<b>85</b>
Transfery i globalna sieć transferów	89
Menedżer reprezentacji narodowej	95
<b>Tryb kariery zawodniczej</b>	<b>97</b>
Tworzenie kariery	97
Menu trybu zawodniczego	101
Rozgrywka zawodnikiem z pola	103
Rozgrywka bramkarzem	106

<b>FIFA Ultimate Team</b>	<b>109</b>
Budowanie składu	109
Rodzaje kart	111
Style gry	113
Sklep, aukcje i sposoby zarabiania	114
Rozgrywki	117
<b>Wirtualne kluby</b>	<b>119</b>
Funkcja Game Face	119
Tworzenie zawodnika	125
Tworzenie lub szukanie klubu	126
<b>Sezony</b>	<b>129</b>
<b>Osiągnięcia i trofea</b>	<b>131</b>
Trofea – PlayStation 3	131
Osiągnięcia – Xbox 360	134

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *FIFA 14* to kompletny przewodnik po wirtualnym świecie piłki nożnej stworzonym przez kanadyjski oddział studia EA Sports. Najnowsza edycja tradycyjnie przynosi ze sobą sporo zmian nie tylko w strukturze rozgrywki, ale i poszczególnych trybach zabaw, zwłaszcza jeśli chodzi o tryby sieciowe oraz menedżerskie. Solucja za pomocą wielu ilustracji instruktażowych przedstawia praktycznie każdy aspekt futbolowej rywalizacji. W poradniku znajdziecie:

- porady dotyczące podstawowych zagrań i stałych fragmentów gry;
- najpopularniejsze techniki rozgrywki i kreowania akcji, jak również szereg zagrań obronnych;
- sposoby wykonania wszystkich „Gier treningowych”
- pełny opis trybu kariery wraz z nowościami w systemie transferów oraz trybów „Zostań Gwiazdą: Zawodnik” oraz „Zostań Gwiazdą: Bramkarz”;
- porady odnośnie funkcjonowania modułu „FIFA Ultimate Team”, „Wirtualne Kluby” oraz „Sezony
- opisy poszczególnych taktyk

Klawisze, które wykorzystujemy do wykonania danego zagrania zostały oznaczone **pogrubieniem**, dla uwidocznienia kolorystyki i ułatwienia nawigacji po trybach sieciowych skorzystaliśmy także z różnorodnej kolorystyki.

**Amadeusz „ElMundo” Cyganek i Michał „Diagoras” Myszakowski ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**











# Sterowanie

W tym rozdziale przedstawiamy kompletny układ sterowania zarówno dla konsol stacjonarnych – Playstation 3 i Xboksa 360, jak i dla komputera w dwóch wariantach – klawiatury oraz klawiatury + myszki. Każda z poszczególnych opcji zawiera ponadto trzy konfiguracje: klasyczną, alternatywną oraz „dwa przyciski”.











## PlayStation 3

### Ustawienie klasyczne

#### Atak











	Podanie prostopadłe
	Lob/Wrzutka/Główka
	Strzał/Wolej/Główka
	Krótkie podanie/Główka
	Wystawianie się/Modyfikator
	Modyfikator strzału finezyjnego
	Kontrola tempa
	Sprint
	Poruszanie
	Taktyka i nastawienie

**Obrona**

	Szarża bramkarza (przytrzymaj)
	Wślizg
	Odbiór/Popchnij lub pociągnij
	Pressing
	Przełączanie zawodników
	Pressing kolegi
	Kontrola tempa
	Sprint
	Poruszanie
	Taktyka i nastawienie

## Ustawienie alternatywne

### Atak

	Podanie prostopadłe
	Strzał/Wolej/Główka
	Lob/Wrzutka/Główka
	Krótkie podanie/Główka
	Wystawianie się/Modyfikator
	Modyfikator strzału finezyjnego
	Kontrola tempa
	Sprint
	Poruszanie
	Taktyka i nastawienie