

# FIFA 12

## PORADNIK DO GRY





**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **FIFA 12**

**autor: ElMundo**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-249-4

Producent EA Sports, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Konfiguracja</b>	<b>4</b>
Ustawienie pada i klawiatury	4
<b>Bramkarz</b>	<b>5</b>
Bronienie rzutów karnych	5
Obrona akcji sam na sam	6
Wznawianie gry	7
<b>Stałe fragmenty gry</b>	<b>9</b>
Rzuty wolne	9
Rzuty karne	12
<b>Rozgrywka</b>	<b>15</b>
Tworzenie akcji	15
Obrona	18
Strzały	21
Podania	22
<b>Taktyka</b>	<b>26</b>
Ustalanie składu	26
Wybór ustawienia i jego edycja	27
Ekran szybkich taktyk, role zawodników i krycie	28
Zmiany w trakcie meczu	29
<b>Tryb kariery</b>	<b>30</b>
Skauting	30
Konferencje prasowe	33
Transfery	34
<b>Zostań Gwiazdą</b>	<b>37</b>
Tworzenie zawodnika	37
Walka o pozycję i boiskowe cwaniactwo	38

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione  
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock  
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik do gry *FIFA 12* zawiera **ogromną ilość porad** odnośnie konstruowania akcji, strzeżenia dostępu do własnej bramki i stosowania różnorodnych taktyk. **Filmiki instruktażowe** pozwolą Wam zaznajomić się z mechanizmami wykonywania stałych fragmentów gry, podań, strzałów i bramkarskich interwencji, a także pokażą przykładowe sposoby zaatakowania przeciwnika oraz posunięć defensywnych. W poradniku znajdziecie także **objaśnienie nowinek oraz zasad** rządzącym się trybem kariery trenerskiej, poznacie **tajniki rozgrywki w trybie Zostań Gwiazdą**. Kolorem **brązowym** zaznaczyłem przyciski wykorzystywane do wykonania danego zagrania.

**Amadeusz „ElMundo” Cyganek** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Konfiguracja

## Ustawienie pada i klawiatury



Konfiguracji kontrolera dokonujemy z poziomu gry, wchodząc w menu **Konfiguracja gry**, następnie **Sterowanie**, a następnie **Kontroler**. Do rozgrywki i opisywania zagrań zawartych w tym poradniku używałem pada do konsoli Xbox 360, a wykorzystując klawiaturę można je wykonać, używając przycisków odpowiadających tym z joysticka. Poniżej domyślna konfiguracja:

Przyciski (pad)	Przyciski (klawiatura)	Obrona	Atak
A	D	pressing	krótkie podanie/główka
B	spacja	odbiór	strzał/wolej/główka
X	S	wślizg	lob/wrzutka/główka
Y	A	szarża bramkarza	podanie prostopadłe
LT	Caps Lock	kontrola tempa	kontrola tempa
LB	Lewy Shift	przełączanie zawodników	wystawianie się/modyfikator
RT	Lewy Control	sprint	sprint
RB	0 (klaw. numeryczna)	pressing kolegi	modyfikator strzału finezyjnego
Lewy analog	strzałki	poruszanie się	poruszanie się
Prawy analog	F3	modyfikator trików	modyfikator trików
Krzyżak	Home/Delete/End/Page Down	taktyka i nastawienie	taktyka i nastawienie

# Bramkarz

## B r o n i e n i e   r z u t ó w   k a r n y c h

Przed próbą obrony rzutu karnego możemy delikatnie poruszać się po linii bramkowej – warto jednak tuż przed strzałem wrócić na centralną pozycję, gdyż wtedy mamy równą szansę obrony strzału po obu stronach bramki. By wybronić uderzenie, wybieramy kierunek, w którym bramkarz się rzuci (wybieramy dokładne miejsce, przykładowo: prawy górny róg bramki – strzałka w prawo i w górę) i wciskamy **B**. Potem wszystko zostaje w nogach strzelającego i precyzji jego strzału, no i oczywiście naszym szczęściu.



## O b r o n a   a k c j i   s a m   n a   s a m

### Zamieszanie w polu karnym

W momencie gdy przeciwnik pewnym krokiem wchodzi w nasze pole karne i jest uwikłany w walkę z obrońcami warto zaryzykować i wyjść do piłki w momencie, gdy piłkarz na chwilę oswabadza się z kontroli rywala. Czekanie na piłkę na linii bramkowej zazwyczaj w tym wypadku kończy się niepowodzeniem.



### Obrona sytuacji „jeden na jednego”

Kluczem do obrony takich sytuacjach jest odpowiedni moment wyjścia bramkarzem z własnego pola. Wciskając **Y** wyczekujemy momentu, w którym napastnik zacznie mocno wypuszczać piłkę przed siebie i chronimy swój zespół przed utratą bramki.



## W z n a w i a n i e   g r y

### Krótkie wznowienie podaniem

Wciskamy przycisk **A** i zagrywamy piłkę do najbliższego zawodnika.



### Długi wykop

Wciskamy przycisk **X** i wykopujemy piłkę na połowę przeciwnika.

