

# FIFA 11

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **FIFA 11**

**autor: Karol „Karolus” Wilczek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent EA Sports, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## S p i s   t r e ś c i

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b> _____                             | <b>3</b>  |
| <b>Sterowanie</b> _____                               | <b>5</b>  |
| Jak ustawić klawiaturę i pada? _____                  | 5         |
| <b>Bramkarz</b> _____                                 | <b>9</b>  |
| Jak obronić rzut karny? _____                         | 9         |
| Jak nie stracić gola w sytuacji "1 na 1"? _____       | 9         |
| Jak wprowadzać piłkę do gry? _____                    | 10        |
| <b>Obrona</b> _____                                   | <b>12</b> |
| Jak odbierać piłkę? _____                             | 12        |
| Jak grać "na czas"? _____                             | 16        |
| Jak faulować? _____                                   | 17        |
| <b>Pomoc</b> _____                                    | <b>18</b> |
| Jak stwarzać sytuacje podbramkowe? _____              | 18        |
| Jak podawać? _____                                    | 20        |
| <b>Atak</b> _____                                     | <b>24</b> |
| Jak wykorzystać sytuację "1 na 1" z bramkarzem? _____ | 24        |
| Jak wykorzystać rzut karny? _____                     | 27        |
| Jak strzelać rzuty wolne? _____                       | 30        |
| Jak strzelić bramkę z dystansu? _____                 | 33        |
| Jak mijać obrońców? _____                             | 34        |
| <b>Trener</b> _____                                   | <b>36</b> |
| Czy opłaca się zmieniać taktykę? _____                | 36        |
| Co robić w trakcie meczu? _____                       | 37        |
| <b>Zostań gwiazdą</b> _____                           | <b>38</b> |
| Jak zacząć? _____                                     | 38        |
| Co robić na boisku? _____                             | 40        |
| Jak rozwijać zawodnika? _____                         | 42        |
| <b>Tryb menedżera</b> _____                           | <b>43</b> |
| Jak rozpocząć? _____                                  | 43        |
| Jak wybrać wyjściową "11"? _____                      | 45        |
| Jak zarabiać? _____                                   | 47        |
| Jak rozwijać klub? _____                              | 50        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik odpowiada na pytania, które mogą się pojawić podczas zabawy z grą *FIFA 11*. Znajdziesz tutaj porady dotyczące ustawień klawiatury, wykonania stałych fragmentów, radzenia sobie na boisku zarówno w ofensywie jak i defensywie itp. Możliwości piłkarskie zaprezentowane są w formie filmików. Dzięki nim szybko opanujesz zarówno te proste jak i bardziej skomplikowane zagrania. Tekst podzielony jest na kilka działów:

**Sterowanie** – zajrzyj tutaj jeżeli masz problemy z ustawieniem klawiatury lub pada.

**Bramkarz** – czytając ten dział dowiesz się jak wykorzystać bramkarza zarówno podczas obrony jak i wprowadzania akcji.

**Obrona** – znajdziesz tutaj sposoby na odbiór piłki, prezentację „gry na czas” oraz radę: jak faulować, aby nie dostać czerwonej kartki.

**Pomoc** – porady dotyczące konstruowania akcji i stwarzania sobie sytuacji podbramkowych.

**Atak** – dział opisuje sposoby na strzelenie gola zarówno „z gry” jak i ze stałych fragmentów.

**Trener** – kilka informacji dla tych, którzy chcą pobawić się nieco w trenera, czyli taktyka.

**Zostań gwiazdą** – opis trybu zostań gwiazdą.

**Tryb menedżera** – opis trybu menedżera.

**WAŻNE!**

Sposób wykonania strzałów, podań itd. jest zaprezentowany na przyciskach pada (**A**, **X**, **B**, **Y**, **LB**, **RB** itd.). Jeżeli grasz na klawiaturze, wydrukuj lub przepisz sobie poniższy obrazek. Następnie wejdź w ustawienia gry, na zakładkę "Klawiatura w grze". Znajdziesz tam własne ustawienia klawiszy np. do **A** (oznacza podanie) będziesz miał przypisany klawisz "S". Wpisz je w wydrukowany obrazek i dzięki temu będziesz wiedział jaki klawisz na Twojej klawiaturze odpowiada zaprezentowanym w poradniku przyciskom.

Więcej informacji na temat ustawienia klawiatury i znaczenia przycisków znajdziesz w dziale **Sterowanie**.



Karol „Karolus” Wilczek ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

## Jak ustawić klawiaturę i pada?

### Krok 1: Wejść w ustawienia

Klawisze ustawia się jeszcze przed uruchomieniem gry. Wejść do katalogu, w którym masz nagraną *FIF*-ę, następnie wejść do katalogu „Game”, a z niego przejść do katalogu „fifasetup”. Uruchom teraz plik „fifaconfig”. Powinno wyświetlić się poniższe okienko.


















## Krok 2: Przydziel klawisze odpowiednim przyciskom pada

Wejdź w ustawienia gry, a następnie przejdź do zakładki „Klawiatura w grze”.



Ustaw klawisze według własnego uznania. Powyżej zaprezentowany jest screen z moim ustawieniem (podanie na „S”, strzał na „D”, prostopadłe podanie na „E” itd.), które na klawiaturze sprawdza się całkiem dobrze.

Poszczególne przyciski, do których możesz przypisać dowolny klawisz oznaczają:

| Przyciski   | Podczas ataku  | Podczas obrony   |
|---|--|--|
|    | krótkie podanie  | odbiór piłki   |
|    | strzał   | pressing drugiego obrońcy  |
|    | podanie prostopadłe  | szarża bramkarza   |
|    | długie podanie, wrzutka  | wślizg   |
|    | modyfikator lobowania  | przełączanie zawodników  |
|    | modyfikator strzału finezyjnego  | nieużywane   |
|   | modyfikator trików   | postawa obronna  |
|  | sprint   | sprint   |
|  | taktyka i nastawienie  | taktyka i nastawienie  |
|  | przycisk nie jest pomocny w samej rozgrywce, służy jako "Esc" - wychodzenie z menu, wyłączenie powtórek itd. | przycisk nie jest pomocny w samej rozgrywce, służy jako "Esc" - wychodzenie z menu, wyłączenie powtórek itd. |
|  | przycisk nie jest pomocny w samej rozgrywce, otwiera menu treningu w trakcie przedmeczowych akcji "1 na 1"   | przycisk nie jest pomocny w samej rozgrywce, otwiera menu treningu w trakcie przedmeczowych akcji "1 na 1"   |
|  | nieużywane   | nieużywane   |
|  | nieużywane   | nieużywane   |
|  | poruszanie się zawodnikiem, standardowe "strzałki"   | poruszanie się zawodnikiem, standardowe "strzałki"   |
|  | przyciski kierunków służące do wykonywania trików  | nieużywane   |