

FarmVille

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

FarmVille

autor: Daniel „Thorwalian” Kazek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Zynga, Wydawca Zoo Games Inc
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Samouczek	4
Ekran gry	6
Wygląd postaci	8
Zarządzamy farmą	10
Uprawy	10
Więdniecie roślin	12
Drzewa	14
Zwierzęta hodowlane	15
Budynki	17
Waluta	18
Doświadczenie	20
Limitowane przedmioty	22
Kilka porad	23
Aspekty społecznościowe	26
Sąsiedzi	26
Dzielenie się osiągnięciami	28
Prezenty	29
Adopcje	31
Uprawy dla zaawansowanych	32
Sadzonki	32
Specjalizacje	37
Budynki	41
Magazyny	41
Kurnik	46
Stajnia	49
Obora	52
Opieka nad młodymi zwierzętami	54
Wyrób produktów	56
UI	64
Chlewik	67
Inne	71
Sklepik	71
Ogród	74
Wymiana towarów	76
Pojazdy	80
Tryb kooperacji	89
Pieski	93
Rozbudowa farmy	97
Kolekcje	98
Osiągnięcia	101

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Oddajemy w Wasze ręce kompleksowy przewodnik po *FarmVille*, w którym przybliżamy zawarte w grze funkcje oraz sekrety. W poradniku w pierwszej kolejności umieszczono wskazówki dla graczy, którzy dopiero rozpoczynają życie wirtualnego rolnika. Kolejne rozdziały poświęcone zostały bardziej zaawansowanym elementom rozgrywki.

Daniel „Thorwalian” Kazek (www.gry-online.pl)

Podstawy

S a m o u c z e k

Po tym jak zdecydujesz się prowadzić swoje wirtualne gospodarstwo, zostaniesz na wstępie poproszony o wybór płci – żeńskiej (**Female**) lub męskiej (**Male**). Potem rozpocznie się krótkie szkolenie, mające na celu wprowadzić Cię w świat gry i wyjaśnić podstawowe zasady zabawy.

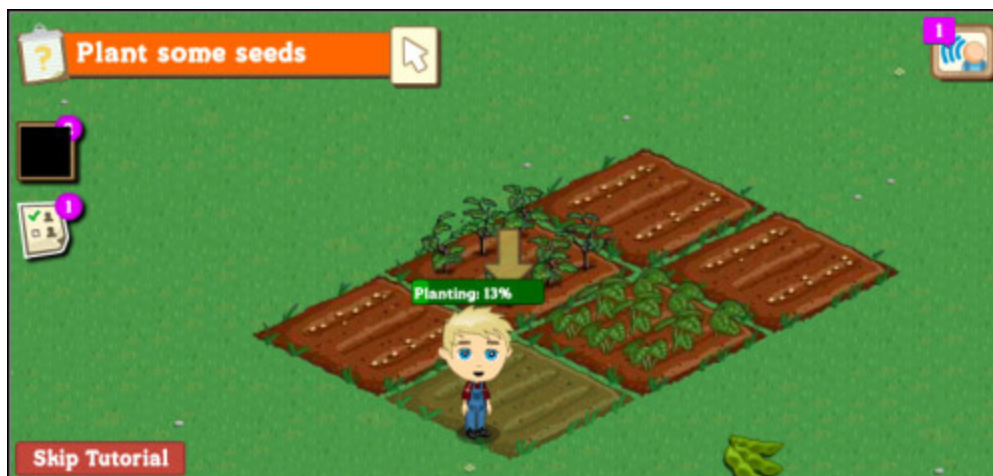


Harvest your crops

Rozgrywkę rozpoczynasz na wydzielonym polu zasianym trawą. Na dobry początek gra oddała Ci do dyspozycji kilka grządek, z których dwie już obrodziły w bakłażany (**Eggplant**) oraz truskawki (**Strawberries**). Kliknij lewym przyciskiem myszki wskazaną strzałką, a następnie na dojrzałe uprawy. Dzięki temu zbierzesz pierwsze plony w *FarmVille* i zarobisz swoje pierwsze pieniądze.

Plow two plots

W tym ćwiczeniu nauczysz się orać oczyszczone z upraw pola. Wybierz oznaczoną przez grę motykę i kliknij na dwóch grządkach, na których przed chwilą rosły bakłażany i truskawki.



Plant some seeds

Ostatni etap polega na sadzeniu roślin. Kliknij wskazane pole, a otworzy Ci się okno marketu gdzie do wyboru będziesz miał tylko soję (**Soybeans**). Wybierz ją, rozrzucając jej nasionka na cztery wolne grządki. Samouczek zakończy się, pozostawiając Ci wolną rękę w kształtowaniu swojego gospodarstwa.

Zauważ, że soja dojrzewa cały dzień (**1 day**) i tyle właśnie musisz odczekać aż roślinę będziesz mógł zebrać.

E k r a n g r y



- 1) Zmiana jakości wyświetlanego obrazu, wpływa na szybkość działania gry. Przydatna w późniejszych etapach, kiedy liczba obiektów może mocno spowolnić rozgrywkę.
- 2) Jeśli męczy Cię beczenie i gdakanie zwierząt, posłuż się tą opcją.
- 3) Włączenie/wyłączenie podkładu muzycznego.
- 4) W początkowej fazie gry będziesz tu bardzo często zerkał. W tym miejscu widzisz bowiem ile masz pieniędzy.
- 5) *Farm Cash*, czyli dodatkowa waluta, za którą można kupić przedmioty specjalne.
- 6) Opcja ta przenosi do ekranu gdzie za prawdziwe pieniądze można kupić sobie trochę wirtualnych banknotów (*Farm Cash*).
- 7) Poziom doświadczenia oraz wskaźnik jego postępu.
- 8) Jeśli czujesz taką potrzebę możesz zostawić na polu (swoim lub czyjś) znak z informacją.
- 9) Nazwa farmy.
- 10) Statystyki.
- 11) System powiadomień i komentarzy.
- 12) Przybliżanie widoku.

- 13) Oddalanie widoku.
- 14) Tryb pełnego ekranu, wychodzisz z niego klawiszem **Escape**.
- 15) Opcja aparatu. Zrób zdjęcie swojej farmy i pochwal się nią przed swoimi znajomymi.
- 16) **Multi Tool** – podejmowana jest automatyczna akcja, czyli np. zrywasz owoce z drzewa, zbierasz plony lub jajka od kur. Służy także do przemieszczania postaci po gospodarstwie. **Move Tool** – rączka do przemieszczania obiektów.
- 17) **Plow Tool** – motyka, służy do przygotowywania nowych grządek.
- 18) Jeśli coś nam wybitnie przeszkadza, tą opcją da się to zniszczyć.
- 19) **Ribbons** – Osiągnięcia w *FarmVille*.
- 20) **Market** – sklepik z nasionami, dekoracjami, świniami i innym bydłem.
- 21) **Gifts** – każdy lub dostawać prezenty.
- 22) Panel ze znajomymi.
- 23) Strzałki przydadzą się jeśli staniemy się na tyle popularni, że nasi sąsiedzi nie będą już się mieścić.
- 24) Specjalne powiadomienia.
- 25) Ekran z prezentami dla znajomych farmerów.
- 26) Okno gry.
- 27) Przegląd sąsiadów.
- 28) Jeśli sądzisz, że ktoś z Twoich znajomych został wprost stworzony do gry w *FarmVille*, możesz mu to z tego miejsca zasugerować.
- 29) To samo co opcja nr 6 – przenosi Cię do strony, na której za prawdziwe pieniądze możesz kupić wirtualne banknoty.
- 30) Powiadomienia z *FarmVille*.

Uwaga: W kolejnych fazach gry w interfejsie pojawiają się dodatkowe opcje.