

Farming Simulator 2013

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Farming Simulator 2013

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski i Asmodeusz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent GIANTS Software, Wydawca Atari / Infogrames, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PC	5
Xbox 360	7
Podstawy	11
Lokacje i budynki	11
Opcje, mapy, PDA	15
Maszyny	20
Wybór poziomu trudności	24
Posiadane pojazdy i maszyny	25
Pierwsze kroki	26
Pierwsze żniwa	26
Pierwsza kultywacja	29
Pierwszy zasiew	30
Pierwsza sprzedaż plonów	31
Pierwsza sprzedaż sprzętu i nowy zakup: opryskiwacz	34
Pierwsze opryski	38
Dalsze kroki	39
Kolejne zasiewy, opryski, zbiory i sprzedaż	39
Dodatkowe porady	44
Finansowanie: zarobić czy pożyczyć?	45
Misje	46
Koszenie trawy	48
Misje transportowe	51
Częstotliwość pojawiania się nowych misji	52
Uprawa ziemi	53
Zakup nowych sprzętów: przyczepy i ciągnika	53
Zarządzanie sprzedażą	55
Zakup nowych urządzeń: siewnik	57
Zakup nowego kombajnu	59
Zakup nowego pola	61
Zakup nowego pola na licytacji	62
Łączenie pól	64
Dalszy rozwój	66
Uprawa zboża	67
Uprawa siana i trawy	72
Uprawa ziemniaka	74
Uprawa buraka	81
Uprawa kukurydzy	92
Porównanie efektywności uprawy różnych roślin	96
Porównanie zysków ze sprzedaży różnych plonów	97

Hodowla zwierząt	98
Hodowla kur	98
Hodowla owiec	103
Hodowla bydła	114
Budowanie dodatkowych budynków	129
Informacje wstępne	129
Budynki	132
Mapa Hagenstedt	137
Ceny pól	140
Mapa Wzgórza Westbridge	142
Ceny pól	145
Podkowy	146
Informacje ogólne	146
Mapa	147
Obszar A: podkowy #1-#13	148
Obszar B: podkowy #14-#24	157
Obszar C: podkowy #25-#36	165
Obszar D: podkowy #37-#44	173
Obszar E: podkowy #45-#61	179
Obszar F: podkowy #62-#73	190
Obszar G: podkowy #74-#89	198
Obszar H: podkowy #90-#100	208
Nagroda za podkowy	216
Wózki golfowe	220

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Farming Simulator 2013 to kolejna odsłona (dla wielu graczy) bardzo wciągającej gry. W poradniku znalazły się kompleksowe informacje o wszystkich elementach gry:













- Opisy wszystkich rodzajów upraw i hodowli;
- Porady jak rozpocząć działalność wprowadzające w świat gry;
- Szczegółowe wyliczenia koniecznych inwestycji, zysków i rentowności;
- Porady jak rozwijać gospodarstwo;
- Opisy map;
- Informacje o lokalizacji 100 podków wraz z informacją jak zdobyć nagrodę za ich zebranie;
- Ukryte pojazdy.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski i Asmodeusz (www.gry-online.pl)














Sterowanie

P C

Ogólne










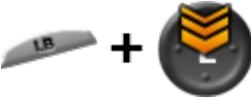
	Poruszanie się
	Rozglądanie się
	Sprint
	Podskok
	Wejście do pojazdu
	Podręczny komputer / następna strona
	Kolejna podstrona PDA
	Sklep
	Menu gry, mapy
	Spowolnienie upływu czasu
	Przyspieszenie upływu czasu
	Okno informacji

Pojazdy

	Kierowanie pojazdem
	Poruszanie kamerą
	(kółko myszy góra/dół) Przybliżenie / oddalenie
	Przełączenie między pojazdami
	Tempomat – prędkość 1
	Tempomat – prędkość 2
	Tempomat – prędkość 3
	Tempomat – prędkość żniw
	Podłączenie / odłączenie maszyny lub przyczepy
	Przełączanie się między zaczepami ciągnika
	Zatrudnij / zwolnij pracownika
	Podnieś / opuść narzędzie
	Napełnij pojazd lub maszynę

X b o x 3 6 0

P o z a p o j a z d e m

	Poruszanie się
	Poruszanie kamerą
	Podskok
	Wsiądź do najbliższego pojazdu
	Włączenie/wyłączenie latarki
	Włączenie/wyłączenie ekranu sklepu
	Sprint (przytrzymaj)
	Aktywacja punktu na mapie np. skupu jaj, zakupu pola
	Przeskoczenie do poprzedniego/następnego pojazdu
	Przełączaj komputer PDA (kolejne ekrany)
	Przełączaj komputer PDA (kolejne podstrony danego ekranu)
	Menu