



# **Farming Simulator 19**

## **PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Farming Simulator 19

autor: Patrick "YxU" Homa

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-593-2

Producent GIANTS Software, Wydawca Focus Home Interactive, wydawca PL CDP.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Porady i ciekawostki</b>	<b>9</b>
Porady na start	9
<b>Poziomy trudności</b>	13
Kontrola czasu i sen	16
Dodatkowe opcje gry	18
Bank, kredyty i bankructwo	20
<b>Pociągi</b>	21
Mapa produkcji - łańcuchy produkcyjne	22
<b>FAQ</b>	<b>27</b>
<b>Co uprawiać na początku gry?</b>	27
<b>Jak zapisywać grę?</b>	29
<b>Jak zakupić nowe pola?</b>	30
<b>Jak powiększyć – połączyć pola?</b>	31
<b>Jaki traktor wybrać na początek?</b>	33
<b>Czym się sugerować przy zakupie ciągnika?</b>	36
<b>Jak zwiększyć pojemność kombajnu zbożowego?</b>	37
<b>Czy mogę łączyć przyczepy?</b>	39
<b>Jak naprawiać pojazdy i maszyny?</b>	40
<b>Jak napełniać zbiorniki maszyn?</b>	42
<b>Jak sprzedawać pojazdy?</b>	45
<b>Jak zatrudnić pracowników?</b>	47
<b>Jak używać szybkiej podróży - teleportacji?</b>	48
<b>Jak działa system pasów?</b>	49
<b>Jak usuwać pnie i krzewy?</b>	53
<b>Jak działa leasing?</b>	55
<b>Co się stanie, gdy braknie mi paliwa?</b>	57
<b>Dlaczego nie mogę wyładować wywrotek i naczep?</b>	58
<b>Dlaczego nie mogę korzystać z Biogazowni?</b>	59
<b>Mapy i rozmiary pól</b>	<b>61</b>
Mapa Ravenport	61
Mapa Felsbrunn	64
<b>Uprawy</b>	<b>67</b>
Rodzaje upraw	67
<b>Zboża i ziarna</b>	67
<b>Rośliny okopowe - ziemniaki i buraki</b>	70
<b>Podsumowanie i opłacalność upraw w Farming Simulator 19</b>	72
<b>Hodowle</b>	<b>74</b>
<b>Zwierzęta hodowlane</b>	74
<b>Skąd czerpać wodę?</b>	77
Hodowla kur	79
Hodowla owiec	82
<b>Hodowla świń</b>	85
Hodowla krów	89
Hodowla koni	92

<b>Prace na polu</b>	<b>96</b>
Prace na polu	96
<b>Poprawa jakości plonów - podsumowanie</b>	97
Trawa, siano i kiszonka - <b>poprawa jakości plonów</b>	98
Sieczka - <b>poprawa jakości plonów</b>	106
<b>Uprawa zbóż krok po kroku</b>	110
<b>Uprawa roślin okopowych krok po kroku</b>	122
Uprawianie trzciny cukrowej krok po kroku	126
<b>Uprawa bawełny krok po kroku</b>	128
Magazynowanie zbiorów	130
<b>Sprzedaż upraw</b>	133
<b>Przemysł drzewny</b>	<b>135</b>
Obróbka drzew - <b>ścinka, pnie i sprzedaż</b>	135
Topole - <b>jak sadzić, ścinka, opłacalność</b>	145
<b>Pojazdy</b>	<b>148</b>
<b>Zestawienie pojazdów dostępnych</b>	148
<b>Ciągniki i ciężarówki</b>	150
Przyczepy i naczepy	161
Kombajny i hedery	167
Maszyny do obróbki pola	180
<b>Narzędzia do trawy i siana</b>	195
<b>Narzędzia do obróbki drewna</b>	199
<b>Ładowacze</b>	205
Technologia beli (prasy)	211
Systemy pasów	216
<b>Maszyny do hodowli zwierząt</b>	217
<b>Pozostałe maszyny i narzędzia</b>	220
<b>Aneks</b>	<b>224</b>
Sterowanie	224
Sterowanie PC	225
Sterowanie XONE	228
Sterowanie PS4	231
<b>Wymagania sprzętowe</b>	234

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

W tym poradniku znajdziesz informacje o tym: co można uprawiać w *Farming Simulator 19* i jak to zrobić, krok po kroku. Znajdziesz tu również ciekawe tricki, w tym metody łączenia maszyn, porady przyspieszające rozgrywkę i zarabianie w grze. Zawarto także dokładny opis hodowli zwierząt, zestawienie najciekawszych maszyn, traktorów i pojazdów samobieżnych. W poradniku nie zabrakło także bogatego rozdziału FAQ, opisu sterowania na platformach PC, XONE i PS4, a także wymagań sprzętowych z opisem optymalizacji ustawień rozgrywki.

*Farming Simulator 19* to kolejna część gry poświęconej zarządzaniu gospodarstwem. Jest to największa i najbardziej dopracowana spośród wszystkich części gry. Tym razem do dyspozycji gracza przekazano ponad 300 pojazdów i maszyn ponad 100 różnych producentów. Rozszerzono także funkcjonalności i różnorodność upraw oraz hodowli. W tej części gracz może uprawiać: pszenicę, żyto, owies, jęczmień, rzepak, kukurydzę, słonecznik, soję, ziemniaki, buraki cukrowe, trzcinę cukrową, topole na wióry i drzewa. Do hodowli przygotowano: kury, świnie, owce, krowy oraz konie.

**Patrick "YxU" Homa** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

## Czy warto zakupić Farming Simulator 19?



Czy nowy Farming warty jest swojej ceny?

Podstawowe pytanie wielu graczy brzmi: czym *Farming Simulator 19* różni się od poprzednich wersji? Czy warto go kupować? W mojej ocenie - tak.

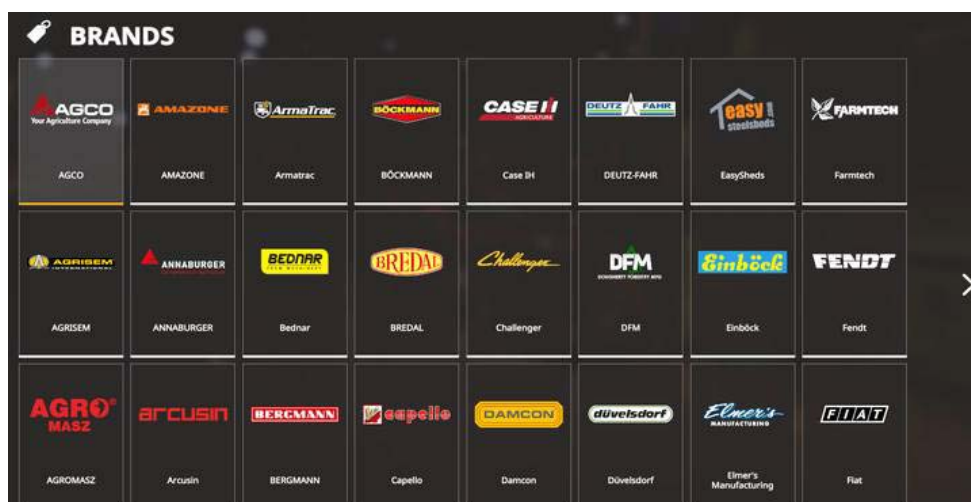
W stosunku do poprzednich wersji (oznaczonych numerami 15 i 17), nastąpiło bardzo dużo zmian i modyfikacji. Poniżej główne argumenty przemawiające na korzyść *Farming Simulator 19*.

1. **Nowy silnik gry:** lepsza grafika i animacje; zupełnie nowa fizyka - sterowanie pojazdami jest bardziej realistyczne i złożone (niestety AI pracowników pozostaje bez zmian i potrafią przysparzać nietypowych problemów).

2. **Ogromna ilość maszyn** - ilość pojazdów zaserwowana w podstawowej wersji gry dorównuje, jeśli nie przewyższa, ilości maszyn z poprzedniej części wraz z rozszerzeniami DLC; dodatkowo pojawiają się marki takie, jak John Deere, AGCO, Case IH, KUHN, Stara, Ropa, i wiele innych. W sumie występują w tej części aż **102 marki traktorów, kombajnów i sprzętów**.
3. **Bardziej złożona mechanika i większy realizm**: pojawiają się takie elementy jak np. pojawianie się chwastów na polach, które trzeba wyplewić; wapno - które pomaga w utrzymaniu wysokiej jakości gleby i jest wymagane przy tworzeniu nowych pól, awarie pojazdów przy wysokim stopniu zużycia.
4. **Poprawiona dynamika rozgrywki**: w tej części gry nie zaczynasz już małutkimi krokami, by uprawiać pół hektarowe pola. Do dyspozycji są złożone i wielozadaniowe maszyny, które potrafią generować zbiory z pól w dziesiątkach tysięcy litrów.
5. **Możliwość łączenia wielu maszyn w jedną**: taka opcja znana jest już z poprzednich części, że dwie maszyny ze sobą współgrają. Tym razem możesz mieszać maszyny z różnych marek i tworzyć konstrukcje, które za jednym razem np. orzą, sieją i kultywują czy nawożą jednocześnie: i to przy dopasowaniu elementów maszyny do twoich aktualnych potrzeb.
6. **Nowe rośliny do uprawy i zwierzęta hodowlane**: w tej pozycji do uprawy dochodzą trzy nowe rośliny: żyto, bawełna oraz trzcina cukrowa (przy zachowaniu wszystkich znanych z poprzedniej serii); teraz i konie dostępne są w hodowli zwierząt.
7. **Nieruchomości i budynki**: już nie jesteś skazany na korzystanie z predefiniowanych na mapach lokalizacji. Chcesz mieć hodowlę bydła obok swojej działki? Żaden problem - zbuduj ją! Nie masz gdzie składować maszyn na nowym terenie? Postaw wiatę.

**Cena w dniu premiery (PC), to: 34.99 EUR / 129.99zł (Steam).**

## Co nowego i różnice w Farming Simulator 19



Do dyspozycji gracza przekazano aż 103 marki pojazdów

W *Farming Simulator 19* pojawia się bardzo dużo nowych rzeczy w porównaniu do poprzednich części serii. Wiele elementów mechaniki zostało także zmienionych: niektóre maszyny działają inaczej, część procesów podlega innym zasadom działania. Jeśli jesteś weteranem serii, znajdziesz tu najważniejsze informacje, na co powinieneś zwrócić uwagę w tej części gry:

1. Wiele maszyn można łączyć ze sobą: szukaj np. kultywatorów, które posiadają za sobą połączenia 3-punktowe lub haki na dołączenie przyczepy.
2. Każde nowe pole, które utworzysz wymaga pierwszego nawiezienia **wapnem**. Musisz go wykorzystywać (można wyłączyć w opcjach gry) na swoich polach co trzeci siew i zbiór, by utrzymać wysoki poziom pola - w przeciwnym wypadku zbiory będą niższe o 15%. Wapno możesz zakupić w sklepie lub pozyskać w punktach skupu; do jego rozrzucania służą dwie maszyny, które znajdziesz w zakładce *Technologia nawożenia* w sklepie (mogą one służyć również do rozrzucania nawozu stałego).

3. Na polach pojawiają się okresowo **chwasty**. Aby się ich pozbyć używaj chwastowników lub oprysków chemicznych niszczących nieprzyjemne rośliny (chwasty możesz niszczyć przed pojawieniem się plonu; nieusunięte chwasty zmniejszają zbiór o 20%). Opcję pojawiania się chwastów możesz wyłączyć w opcjach gry).
4. Możesz teraz opróżniać na ziemię wszystko: zawartość siewników, zboża i inne. Aby je potem zebrać, użyj łyżki przy dowolnej ładowarce.
5. Budynki zakupujesz teraz na własną rękę: chcesz mieć hodowlę świń obok pola ziemniaków? Żaden problem.
6. Wprowadzono możliwość snu: wybuduj **gospodarstwo**, w którym możesz się przespać.
7. Zwiększono nacisk na transport. Nie masz możliwości teleportacji pojazdów ani nabywania nasion/nawozów sztucznych w punktach. Używaj naczep, by przewieźć palety lub przesypane z palet (zakupionych w sklepie) nasiona i nawozy w okolice swoich pól, aby nie musieć każdorazowo jechać do sklepu, by napełnić zbiorniki maszyn.
8. Wszystkie rzeczy potrzebne do hodowli możesz zakupić w sklepie: pasze, bele siana, kiszonki czy słomy.

Wprowadzone zostały dwa nowe typy maszyn dotyczące kultywacji/orki:

1. **Brony talerzowe** - cechują się znacznie mniejszym obciążeniem ciągnika podczas pracy, warto się nimi zainteresować, gdy nie stać cię na mocne traktory.
2. **Głębosze** - możesz wykorzystywać je tak, jak zwykły pług - orać pole okresowo i używać podczas sadzenia roślin okopowych. Mają minimalne obciążenie dla ciągnika i pracują szybko, przy czym możesz podłączyć do nich bezpośrednio niektóre modele sadzarek i siewników (posiadających połączenie 3-punktowe).
3. **Brony mechaniczne** - lekki kultywator, do którego można podłączyć niektóre siewniki i kultywatory.

## Mapy

W podstawowej wersji gry *Farming Simulator 19* gracz uzyskuje do wyboru dwie mapy, jako lokacje początkowe:

1. **Ravenport** - jest to mapa w klimacie prosto ze Stanów Zjednoczonych. Charakteryzuje się w większości wielkimi polami uprawnymi, bujną roślinnością charakterystyczną dla USA, podobnie jak i pozostałe elementy otoczenia: budynki, pojazdy.
2. **Felsbrunn** - ta mapa reprezentuje Niemcy. Górzyste krajobrazy i przeważające drzewa iglaste świetnie nadadzą się do wycinki. Często spotkasz się tu z trudnym terenem: ciasne działki otoczone głazami lub na dużych pochyłościach terenu.

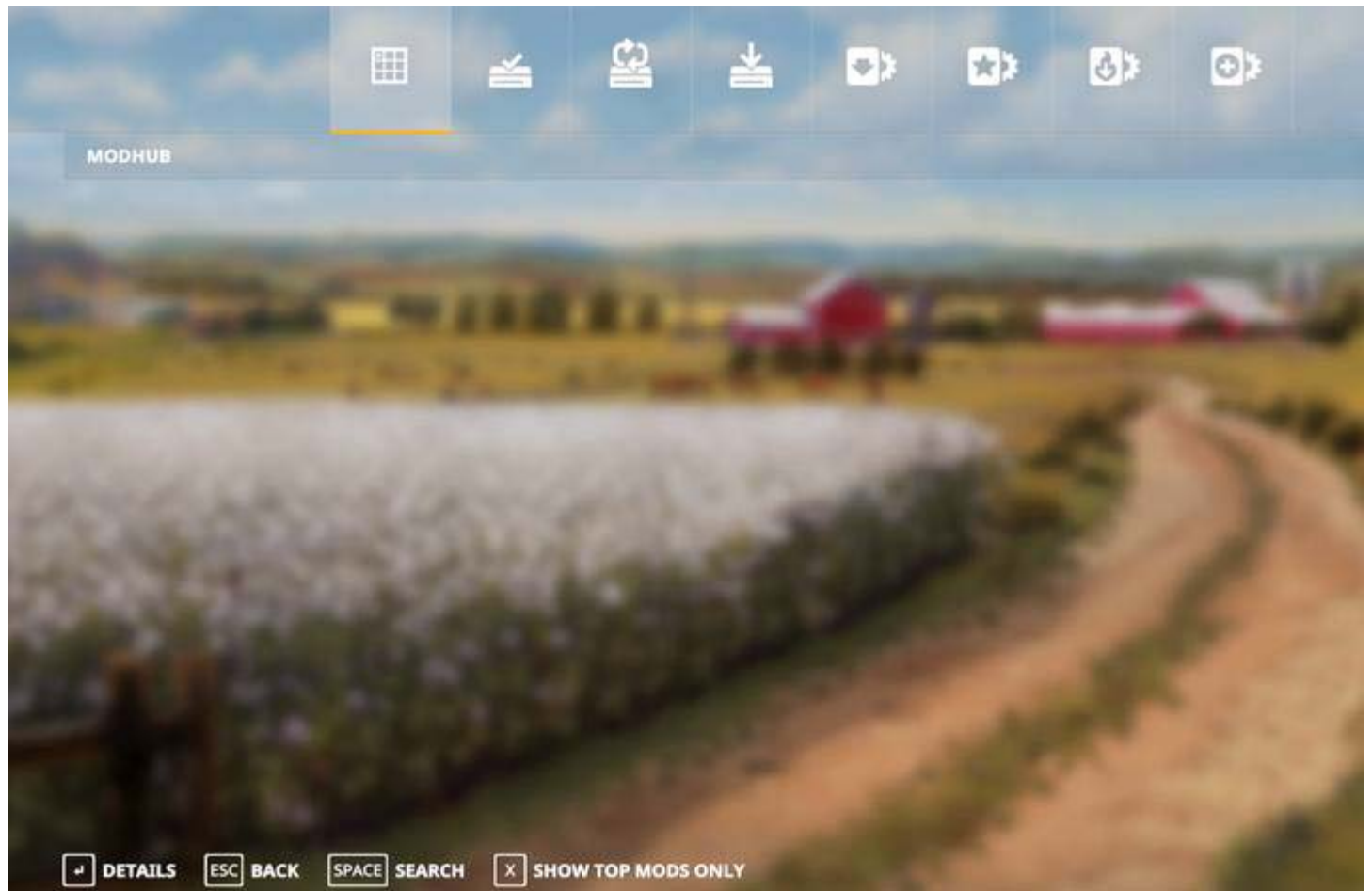
## Gra wieloosobowa

*Farming Simulator 19* posiada tryb multiplayer. Rozgrywki możesz prowadzić na serwerze nawet w 16 osób. Możesz stworzyć własny serwer lub dołączyć do jednego z istniejących. Jeśli twój komputer lub łącze jest za słabe, możesz wynająć serwer "z zewnątrz": GIANTS oferuje opcję wynajęcia serwerów dedykowanych; występuje także wiele innych miejsc, które oferują serwer oraz wsparcie.

1. Aby móc skorzystać z trybu online na platformie Steam, musisz być Online: uniemożliwia to dzielenie gry z innymi i wspólne rozgrywki sieciowe.
2. Gra nie posiada trybu split-screen (dzielony ekran),
3. Gra nie posiada trybu LAN: jedyne połączenie to poprzez sieć (serwer, który tworzysz na własnym komputerze łączy się z serwerem producenta gry).

## Rozszerzenia DLC i modyfikacje

Przewidziano liczne rozszerzenia DLC, które urozmaicą grę *Farming Simulator 19* wieloma dodatkami: nowymi mapami, maszynami, traktorami i innymi elementami.



Wewnątrz gdy znajduje się menedżer pozwalający zarządzać zawartością dodatkową

Przewidziano także możliwość projektowania i instalacji modów. Będą one dostępne do pobrania bezpośrednio z menu gry, poprzez tzw. modhub, skąd można wyszukać, pobrać i zainstalować mody. Mogą być również wykorzystane w trybie gry wieloosobowej, o ile inni użytkownicy także będą w ich posiadaniu.