



Farming Simulator 17

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Farming Simulator 17

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-468-1

Producent GIANTS Software, Wydawca Focus Home Interactive, Wydawca PL cdp.pl
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|--|------------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Dla początkujących | 4 |
| Od siewu do zbioru - krok po kroku | 4 |
| Opcje poziomu trudności | 14 |
| Menu i monitorowanie działań | 17 |
| Misje | 19 |
| Sklep, modyfikacje i eksploatacja maszyn | 21 |
| Mechanizmy rynku | 26 |
| Tworzenie i łączenie pól | 27 |
| Porady strategiczne | 29 |
| Budynki i inwestycje | 31 |
| Jak opróżnić przymę/silos? | 34 |
| Informacje o uprawach | 37 |
| Nawozy i poprawa plonów | 37 |
| Zboża, ziarna i słoma | 46 |
| Rośliny bulwiaste | 50 |
| Trawa, siano i kiszonka | 58 |
| Podsumowanie i opłacalność | 70 |
| Hodowla | 72 |
| Kurnik i handlarz zwierząt | 72 |
| Owce | 74 |
| Krowy | 75 |
| Świnie | 76 |
| Czynności hodowli krok po kroku | 77 |
| Podsumowanie i opłacalność | 83 |
| Podstawy leśnictwa | 87 |
| Bele i kłody | 87 |
| Zręby | 96 |
| Sadzenie drzew i topoli | 101 |
| Opis maszyn | 106 |
| Ciągniki, kombajny, ciężarówki | 106 |
| Maszyny rolnicze | 114 |
| Urządzenia do trawy i technologie bel | 119 |
| Transport, załadunek i systemy pasów | 122 |
| Sprzęt leśniczy i zwierzęta | 127 |
| Pozostałe | 133 |
| Podstawowe informacje | 135 |
| Sterowanie | 135 |
| Osiągnięcia | 138 |
| Wymagania sprzętowe | 140 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Farming Simulator 17* stanowi zbiór najważniejszych informacji na temat tego tytułu. Wewnątrz znajdziesz **instrukcję krok po kroku** jak rozpocząć zabawę z **uprawami** oraz **hodowlą zwierząt**, czy podstawowe informacji na temat **pojazdów, modyfikacji i eksploatacji**. Opisano także wszystkie dostępne **rośliny uprawne** oraz dostępne sposoby **nawożenia roli**. Nie zabrakło również wskazówek odnośnie **leśnictwa**. Dla osób pragnących szybkiego startu przygotowano proponowane **strategie rozwoju gospodarstwa**, osobno dla obu dostępnych lokacji: Sosnovka i Goldcrest Valley, a także porady dotyczące **inwestycji**. Zwieńczenie poradnika stanowi **opis sterowania** oraz zestawienie dostępnych **osiągnięć**.

Farming Simulator 17 to kontynuacja uważanej za najlepszą symulację pozwalającą wcielić się w rolnika, zawierającej dopracowany silnik uwzględniający takie detale jak zmienność pogody czy ruchome ceny rynku zbytu, z masą licencjonowanych maszyn oraz 10-ciom rodzajami upraw i zwierzętami hodowlanymi. Nie zabrakło także jak w poprzedniej części elementu zabawy w drwala. Tym razem edycja ukazała się także na konsoli nowej generacji.

Poradnik do *Farming Simulator 17* zawiera:

- dokładny opis podstawowych mechanizmów rozgrywki;
- informacje na temat pierwszych kroków w rozwoju gospodarstwa;
- porady dotyczące uprawy roślin i hodowli zwierząt;
- informacje na temat dostępnych pojazdów oraz ich eksploatacji i modyfikacji;
- opis dostępnych roślin i metody ich nawożenia;
- porady dotyczące inwestowania i leśnictwa;
- opis osiągnięć i sterowania.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Dla początkujących

Od siewu do zbioru - krok po kroku

1. Spulchnianie ziemi



Po lewej - prosty kultywator, po prawej - pług - oba urządzenia nadają się do spulchniania ziemi, po czym nastąpi zasiew

Pierwszy krok to spulchnianie z użyciem ciągnika. Musisz to robić na swojej działce (numerek na mapie oznaczony kolorem zielonym). Możesz użyć **pługów** lub **kultywatorów**. Pługi kopią głębiej w ziemię, co pozwala na lepsze jej przygotowanie i daje **10% więcej plonu**. Jest to jednak proces wolniejszy i wymagający mocniejszych maszyn oraz **obciążników** na przedzie pojazdu. Kultywator może mieć dużą powierzchnię i działać dużo szybciej. Oba narzędzia zawsze umieszczasz na tyłach ciągnika. Grając na wysokim poziomie trudności musisz co pewien czas spulchnić ziemię pługiem (możliwość dynamicznego wyłączenia / włączenia opcji w trakcie rozgrywki). "Przestarzała" rola oznaczona będzie kolorem czerwonym na mapie.

2. Zasiew



Sianie możesz rozpocząć dopiero, gdy gleba jest spulchniona. Jeśli przejedziesz siewnikiem po nieprzygotowanej, nie zobaczysz śladów za maszyną.

Kolejny krok to zasiew. Użyjesz do tego **siewnika**, z pomocą którego dokładnie wypełnisz całą powierzchnię pola wybranym rodzajem siewu. **Uważaj** - nie każdym siewnikiem możesz zasiać wszystkie rośliny: ziemniaki potrzebują specjalnej maszyny, oddzielny siewnik znajduje także grupa: kukurydza, słonecznik, burak. Większość siewników ma także dodatkowe funkcje: może **nawieźć** ziemię (np. **Amazone ED-3000C**) [tylko nawóz sztuczny/oprysk] lub być połączona z **kultywatorem** - **Vaderstad Rapid A 600S**. Warto wybrać właśnie te, gdyż odbierają konieczność kolejnego przejazdu po polu. Zrezygnuj z pierwszego typu, jeśli zamierzasz stosować nawozy naturalne...



Punkt z nasionami w bazie w Sosnowce

Każdy siewnik musisz wcześniej napełnić - w twojej bazie znajdować będą się worki i oznaczona strefa - wjedź tam maszyną i wybierz napełnianie - jest ono dość kosztowne. Dopiero po napełnieniu wybierasz, jakiego typu nasion chcesz użyć. Jeśli zadanie to zlecisz podwładnemu, możesz w opcjach ustawić, aby sam pobierał nasiona bez konieczności napełniania zbiornika.



Palety z nawozem i nasionami

Jeśli np. twoja działka jest znacznie oddalona od bazy lub w twojej bazie nie ma podajnika nawozu (czyli w **Goldcrest Valley**) - musisz zakupić w **sklepie** palety z nasionami i nawozem.

3. Nawożenie



Opryskiwanie to najszybsza metoda nawożenia, jednakże i najdroższa

Następny etap to **nawiezenie pola**, jest to jednak krok opcjonalny. Masz tu wiele opcji, dokładniej opisanych w rozdziale **Informacje o uprawach -> Nawozy**. Mówiąc krótko - wszystkie nawozy działają tak samo. Zależnie od poziomu trudności (możliwość dostosowania w trakcie rozgrywki) wystarczy nawieźć pole raz lub 3x przy każdym etapie wzrostu. Możesz użyć nawozów sztucznych (droga opcja) lub naturalnych (konieczność posiadania zwierząt). Stopień nawiezenia widoczny jest na mapie w kategorii **Skład gleby**. Nawiezenie poprawia plon o **90%** (na poziomie trudnym, każdy z 3 procesów daje +30%).