

Farming Simulator 15

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Farming Simulator 15

autor: Norbert „Norek” Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent GIANTS Software, Wydawca Focus Home Interactive, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady ogólne	5
Podstawy	7
Sterowanie	7
Ustawienia	12
Wybór poziomu trudności	13
Interfejs	16
Farma budynki oraz maszyny startowe	18
PDA	24
Kupno oraz sprzedaż maszyn	28
Ceny maszyn	30
Uprawa ziemi – przygotowanie, zbiór i sprzedaż	39
Łączenie pól	45
Opis maszyn	48
Kombajny	48
Zbieranie buraków cukrowych	54
Siewniki	56
Zbiorniki gnojówki	63
Przyczepy samozbierające	67
Obciążniki i ładowarki kołowe	70
Ciągniki	73
Żniwiarki ścinarki	91
Wywrotki	104
Rozrzutniki nawozu	114
Kosiarki	116
Technologia bel	119
Sprzęt leśniczy	125
Ładowarki teleskopowe i ładowacze czołowe	132
Naczepy do żniwiarki ścinarki oraz pługi	136
Opryskiwacze i przetrząsacze	143
Technologia karmienia i piły łańcuchowe	147
Różne	151
Zbieranie ziemniaków i ciężarówki	154
Kultywatory	158
Rozrzutniki obornika	163
Zgrabiarki	166
Wozy przeładunkowe i pojazdy	169
Szybki start	171
Sianie, kultywacja, zbiór	172
Sprzedaż plonu, kolejne działania	174
Zakup opryskiwacza	177
Modernizacja maszyn	180
Nowe pola	185
Kolejne kroki	188
Dalszy rozwój - specjalizacja	189
Hodowla	191
Kury	191
Owce	195
Krowy	205
Uprawy	215
Zboża	215
Rośliny bulwiaste	220
Trawa, siano oraz słoma	227
Porównanie opłacalności	234
Misje	236
Koszenie	238
Transportowe	240
Dostawcze	243

Stawianie obiektów	246
Podstawy	246
Dostępne obiekty	249
Wycinka drzew	254
Inne	262
Pożyczka	262
Magazynować czy sprzedawać	263
Rozwój gospodarstwa w skrócie	265
Zarządzanie sprzedażą i zakupami	266
Biopaliwa dochodowy interes	269
Zdobywanie pieniędzy	274
Mapy	276
Bjornholm	276
Bjornholm - ceny pól	279
Westbridge Hills	281
Westbridge Hills - ceny pól	284
Złote monety	285
Mapa	286
Sektor A: monety 1 - 12	288
Sektor B: monety 13 - 29	296
Sektor C: monety 30 - 44	308
Sektor D: monety 45 - 54	318
Sektor E: monety 55 - 69	325
Sektor F: monety 70 - 89	335
Sektor G: monety 90 - 100	348
Nagroda	356
Farming Simulator 2015 - wymagania sprzętowe	357

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Farming Simulator 15* zawiera wszelkie wskazówki niezbędne do prowadzenia farmy, a także szczegółową charakterystykę poszczególnych elementów rozgrywki. Znajdziesz tu porady dotyczące rozpoczęcia zabawy oraz jej owocnego kontynuowania. Dokładnie zostały opisane wszystkie dostępne hodowle zwierząt oraz misje. Szczegółowo przedstawiono uprawy i ich opłacalność. W solucji zamieszczono także starannie opisane mapy oraz lokalizację wszystkich złotych monet. Początkujący gracze znajdą szereg cennych informacji w rozdziale *Podstawy*, a wszyscy z rozdziału *Inne* dowiedzą się więcej na temat zarabiania pieniędzy i odpowiedniego rozwijania gospodarstwa. *Farming Simulator 15* to kolejna edycja popularnej serii symulatorów, w której gracz zajmuje się prowadzeniem własnej farmy. Do jego zadań należy obsiewanie pól, hodowla zwierząt, a w dalszej kolejności kupowanie coraz nowszych maszyn i rozwijanie gospodarstwa. Nowością stanowi teren, wzorowany na obszarze Skandynawii. Wiąże się z tym także inne novum, jakim jest możliwość prowadzenia wycinki lasów. Nie zabrakło również trybu wieloosobowego, w którym maksymalnie 16 graczy jednocześnie może zarządzać farmą. Powróciło też szerokie wsparcie dla modyfikacji tworzonych przez fanów.

Poradnik do gry *Farming Simulator 15* zawiera:

- podstawowe informacje o rozgrywce;
- wskazówki dotyczące początku gry oraz jej dalszych etapów;
- informacje o wszystkich hodowlach zwierząt i związanych z nimi zajęciach;
- opis dostępnych misji i nagród za ich wykonywanie;
- deskrypcję upraw oraz porównanie ich opłacalności;
- opis procesu wycinki drzew;
- szczegółowe mapy;
- lokalizację wszystkich złotych monet wraz z dokładnym opisem ich położenia;
- porady dotyczące rozwoju gospodarstwa oraz zarabiania pieniędzy.

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

Porady ogólne



Trzeba było korzystać z porad.











- 1.** Pilnuj, aby na Twoich polach zawsze były wykonywane odpowiednie prace. Wynajęci pracownicy często lubią zacinąć się w różnych miejscach. Nie kończą przez to powierzonego im zadania, dlatego też od czasu do czasu zajrzyj do nich.
- 2.** Uprawiaj głównie te rośliny, które przynoszą największy zysk (sprawdzisz to w rozdziale **Uprawy**).
- 3.** Nie wstrzymuj się z inwestowaniem w nowe maszyny - pieniądze zarabiasz po to, aby je wydawać, a nowy sprzęt poprawi komfort pracy i skróci jej czas.
- 4.** Nie zapominaj o opryskaniu lub nawiezieniu pola, nim roślina dojrzeje do zbioru. Pozwoli to na zebranie podwojonego plonu.
- 5.** Sprzedawaj towary w odpowiednim momencie, gdy cena w skupie jest najlepsza. Czasem warto się wstrzymać i poczekać na wzmożone zapotrzebowanie, aby otrzymać nawet dwukrotnie lepszą ofertę.
- 6.** Czasami Twój pojazd lub sprzęt może ugrzęznąć w jakimś miejscu, co uniemożliwi mu poruszanie się. Zresetuj go wtedy, a pojawi się na Twojej farmie.
- 7.** Niektóre ciągniki mogą zostać przeważone przez ciężki sprzęt doczepiany z tyłu. Aby wyrównać poziom, najpierw zaczepek z przodu wybrany obciążnik.
- 8.** Po zapoznaniu się z grą najlepiej będzie prowadzić rozgrywkę w 15x - 30x przyśpieszeniu. Maksymalną prędkość stosuj podczas oczekiwania na wyrośnięcie plonów.

-
- 9.** W menu opcji możesz zmieniać ustawienia ułatwiające rozgrywkę - np. częstotliwość pojawiania się misji pozwoli na częstsze zarabianie pieniędzy, a wyłączenie usychania roślin zlikwiduje presję czasową ciążącą na Tobie podczas żniw.
 - 10.** Zawsze sprzedawaj swoje maszyny bezpośrednio. Jadąc do sklepu nie stracisz dużo czasu, a otrzymasz za sprzęt o 20% więcej niż przy sprzedaży automatycznej.
 - 11.** Korzystaj z przenośnego komputera. Sprawdzisz w nim aktualne ceny, status posiadanych pól, czy pozycję dostępnych maszyn oraz informacje o hodowli zwierząt.
 - 12.** Większość prac zlecaj swoim pracownikom, samemu zajmując się tym, czego nie można im powierzyć (np. opryski, sprzedaż plonów).
 - 13.** Staraj się wyspecjalizować w jednej działalności, a dopiero potem rozpoczynać kolejną. Dzięki temu będziesz posiadać dobre podwaliny pod szybsze rozwinięcie nowego przedsięwzięcia.
 - 14.** Po wczytaniu gry musisz ponownie zatrudnić pracowników.
 - 15.** Zwracaj uwagę na poziom paliwa. W większości pojazdów jest go bardzo dużo, niemniej zapas benzyny w końcu się wyczerpie.
 - 16.** Często używaj klawisza **[TAB]**, za pomocą którego możesz przełączać się pomiędzy posiadanymi maszynami.

Podstawy

S t e r o w a n i e

Poza pojazdem

	Poruszanie się
	Rozglądanie się
	Wejście do pojazdu
	Latarka
	Komputer przenośny (PDA)
	Sklep
	Aktywacja obiektu
	Skok
	Sprint
	Przełączanie pomiędzy maszynami