



Far Cry: New Dawn

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Far Cry: New Dawn

autor: Agnieszka Adamus & Radosław Wacha

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-619-9

Producent Ubisoft, Wydawca Ubisoft, wydawca PL Ubisoft GmbH
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	8
Porady na start	8
Splawy do wynajęcia	12
Przejmowanie posterunków	17
Ulepszanie Prosperity	20
Crafting	22
Opis przejścia	24
Wątek fabularny	24
Wyczołgując się z wraku	24
Znajdź nadzieję i Przygotuj się	28
Ucieczka	30
Ulepsz Prosperity	33
Oblężeni	35
Sekret Nowego Edenu i Proroctwo	37
Ogień Edenu	41
W Błogość	44
Sekret Josepha	46
Przez wyżymaczkę	48
To dopiero rozrywka	52
Robota od środka	55
Derby jeździeckie	60
Remedium na kłopoty	62
Dusza Ethana	64
Zadania specjalistów	66
Głębokie wody	66
Nudziarz	71
Przygody podczas opieki nad dzieckiem	74
Kiepska passa	76
Lot Ikara	79
Zadania poboczne	81
Człowiek Psu Psem	81
Pazury kruka, oczy orła	83
Jerome wraca do domu	86
Pokochać dzika i Dni Pomyłek	88
Tysiąc słów	91
Audiofil	98
Gdzie matek sześć...	107
Atlas świata	109
Posterunki	109
Fotografie	111
Nagrania i piosenki	113
Ukryte skarby	116
Drapieżniki i monstrualne zwierzęta	119
Zwierzyna łowna i ryby	122

Wyprawy	125
Wyprawy	125
Okręt jej królewskiej mości MacCoubrey	128
Most Navajo	131
Park rozrywki Five Stars	133
Alcatraz	135
Wrak samolotu rządowego	137
Wrak Międzynarodowej Stacji Kosmicznej	139
Elektrownia Walking Horse	141
Ukryte skarby	144
Ukryte skarby - lokalizacja, wskazówki i wymagane talenty	144
Komu bije dzwon	147
Poza kontrolą	150
Wymyślna Sztuka	152
Rybna Zagadka	154
Niech Płoną	156
Trening Strzelecki	158
Pałace dusze	161
Płyn z prądem	165
Najlepiej wyłożony plan	167
Robotnicy toną	169
Aktywności poboczne	172
Konwoje z zaopatrzeniem	172
Łowiectwo	174
Wędkarstwo i łowienie ryb	176
FAQ	180
Jak odblokować kotwiczkę?	180
Jak zmienić wygląd postaci?	182
Czym są zrzuty zaopatrzenia?	183
Kim są zwiadowcy Wikibeanii?	185
Jak zdobywać etanol?	186
Jak odblokować szybką podróż?	188
Jak otwierać sejfy?	189
Jak zdobywać amunicje?	191
Jakie talenty wybrać na początku rozgrywki?	192
Jak zwiększyć poziom zdrowia?	193
Czy w grze są mikropłatności?	195
Jak zdobywać punkty talentów?	197
Jak zdobyć lepsze bronie i pojazdy?	200
Trofea i osiągnięcia	203
Trofea i osiągnięcia	203
Tajemnica Paladyna	215
Zabij albo zabijaj cię	217
Prawdziwy ninja	219
Aneks	221
Lista piosenek dostępnych do posłuchania	221
Wymagania sprzętowe	223

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *Far Cry: New Dawn* to rozbudowane kompendium wiedzy, poruszające wszystkie elementy rozgrywki. Przewodnik zawiera opis przejścia wszystkich misji dostępnych w produkcji, a także mnóstwo porad na start, wprowadzających do zabawy i ułatwiających pierwszy kontakt z tytułem. Nie zapomniano również o mapach, gdzie znajdują się lokalizacje ukrytych skarbów i miejsca, w których przebywają zwierzęta. Opisałiśmy tu także aktywności poboczne - wędkarstwo czy wyprawy po materiały do craftingu.

Krótko o Far Cry: New Dawn

Far Cry: New Dawn jest kolejną odsłoną kultowej serii FPS-ów **od studia Ubisoft**. Po raz pierwszy w piętnastoletniej historii cyklu, zdecydowano się na bezpośrednią kontynuację poprzedniej części cyklu.

W *New Dawn* powrócisz do znanego z *Far Cry 5* hrabstwa **Hope County**, a właściwie do jego ocalałego fragmentu. Resztę obszaru pozostaje w strefie promieniotwórczego skażenia. Akcja dzieje się siedemnaście lat po wydarzeniach z "piątki". **Wcielisz się w stworzonego przez siebie bohatera, który stawić musi czoła bliźniaczkom - Mickey i Lou**. Stoją one czele łupieżczej grupy zwanej Highwaymen, która najechała hrabstwo, burząc panującą w nim równowagę.

Mechanika rozgrywki Far Cry: New Dawn opiera się na tych samych rozwiązaniach co poprzednie części cyklu. Tak więc masz do czynienia ze strzelanką z otwartym światem, który możesz eksplorować według własnego uznania. Poza zadaniami z głównego wątku fabularnego w **Hope County** natrafisz na szereg aktywności pobocznych takich jak przejmowanie konwojów z zaopatrzeniem czy poszukiwanie ukrytych skarbów rozsianych po całym hrabstwie.

Oczywiście nie obyło się bez zmian w rozgrywce. W *Far Cry: New Dawn* po raz pierwszy w historii cyklu można udawać się na tzw. Ekspedycje. To misje dziejące się poza obszarem Hope County, w których twoim zadaniem jest przejęcie kontrabandy z rąk bandytów. **W czasie tych misji zwiedzisz tereny postapokaliptycznej ameryki - od opuszczonego parku rozrywki na Florydzie, po słynne więzienie Alcatraz**.

Drugą widoczną zmianą w Far Cry: New Dawn są rozwiązania zaczerpnięte z gier RPG. Przeciwnicy, w zależności od poziomu, różnią się między sobą pod względem opancerzenia i posiadanego zdrowia. Również bronie i pojazdy zostały podzielone na cztery poziomy, które będziesz odblokowywać w czasie rozgrywki.

Oznaczenia użyte w poradniku

W poradniku do *Far Cry: New Dawn* użyte zostały oznaczenia kolorystyczne, dzięki którym wyróżnione zostały konkretne miejsca, zdolności i postacie. Kolory zostały przypisane następująco:

1. **Niebieskim kolorem** oznaczone zostały miejsca dostępne w grze
2. **Brazowym kolorem** wyróżnione zostały postacie jakie poznasz w czasie rozgrywki
3. **Pomarańczowym kolorem** oznaczone zostały talenty
4. Przedmioty pojawiające się w grze wyróżnione zostały na **zielono**
5. **Pogrubiona czcionka** oznacza nazwę konkretnego zadania

Porady na start

Pierwszy rozdział poradnika skupia się na poradach na start. Znajdziesz tu szereg wskazówek dla początkujących, a także strony wyjaśniające podstawowe mechaniki produkcji. Dowiesz się tutaj jak zdobywać spluwy do wynajęcia, jak przejmować posterunki czy w jaki sposób ulepszać bazę. Przydatna może okazać się też strona poświęcona craftingu, gdzie opisaliśmy, jak tworzyć przedmioty i jak zdobywać materiały rzemieślnicze.

1. Porady dla początkujących - zbiór porad na start rozgrywki.
2. Spluwy do wynajęcia - jak zdobyć nowych towarzyszków?
3. Przejmowanie posterunków - jak odbijać posterunki z rąk wrogów?
4. Ulepszanie bazy - do czego służą obiekty w Prosperity?
5. Crafting - jak tworzyć nowe przedmioty?

FAQ

Dział pytań i odpowiedzi to doskonałe uzupełnienie porad na start. Staramy się tu odpowiedzieć na najczęściej zadawane pytania i rozwiązać wszystkie wątpliwości pojawiające się w trakcie zabawy. Jak zdobywać punkty talentów, jak otwierać drzwi i sejfy, czy jak odblokować kotwiczkę. Odpowiedzi na tego typu pytania znajdziesz na poniższych stronach.

1. Jak zdobywać punkty talentów?
2. Jakie talenty wybrać na początku rozgrywki?
3. Czy w grze są mikropłatności?
4. Jak zdobyć lepsze bronie i pojazdy?
5. Jak otwierać drzwi i sejfy?
6. Jak odblokować kotwiczkę?
7. Jak zmienić wygląd postaci?
8. Jak zdobywać etanol?
9. Jak zwiększyć ekwipunek?
10. Jak zwiększyć poziom zdrowia?
11. Jak zdobywać materiały do craftingu?
12. Jak zdobywać amunicję?

Aktywności poboczne

W grze *Far Cry: New Dawn* możesz wykonywać kilka aktywności pobocznych. Wyprawy pozwolą ci zdobyć mnóstwo zasobów, a przejmowanie wrogich cystern dostarczy ci etanolu wymaganego do rozbudowy bazy. Warto też zainteresować się wędkarstwem i łowiectwem. A jeśli masz w sobie żyłkę poszukiwacza, zajrzyj na stronę poświęconą ukrytym skarbowi.

1. Wyprawy - jak wyglądają wyprawy i jakie są z nich korzyści?
2. Ukryte skarby - jak znajdować ukryte skarby?
3. Łowiectwo - na co warto polować?
4. Ciężarówki z zaopatrzeniem - jak przejmować cysterny z etanolem?
5. Wędkarstwo - poradnik rybaka.

Mapy

Rozdział z mapami zawiera lokalizacje wszystkich najważniejszych miejsc w grze. Dowiesz się tu, gdzie szukać posterunków i ukrytych skarbów, a także, gdzie znajdują się miejsca z fotografii w zadaniu Tysiąc słów. Z kolei mapy ze zwierzętami i rybami pokażą ci jakie miejsca warto odwiedzić, by zdobyć najlepsze skóry i ryby.

1. Posterunki
2. Ukryte skarby
3. Miejsca z fotografii
4. Odtwarzacze muzyki
5. Zwierzyna łowna i ryby
6. Drapieżniki i monstrualne zwierzęta

Misje fabularne

Szczegółowy opis przejścia wątku głównego przeprowadzi cię przez wszystkie misje fabularne gry *Far Cry: New Dawn*. Dzięki naszym poradom bez problemu ukończysz zadania dostępne w produkcji. Pomoże ci w tym szereg wskazówek i zdjęć ułatwiających ukończenie misji.

1. Wyczołgując się z wraku
2. Znajdź nadzieję i Przygotuj się
3. Ucieczka
4. Ulepsz Prosperity

Zadania specjalistów

Specyficznym odłamem zadań fabularnych są tzw. Zadania specjalistów. W czasie ich trwania werbujesz ludzi posiadających określone zdolności do pomocy w ulepszaniu Prosperity. Wszystkie te zadania odblokowane są od samego początku rozgrywki i możesz rozgrywać je w dowolnym momencie i kolejności.

1. Kiepska passa
2. Nudziarz
3. Lot Ikara
4. Przygody podczas opieki nad dzieckiem
5. Głębokie wody

Misje poboczne

W *Far Cry: New Dawn* trafisz również na kilka misji pobocznych. Zazwyczaj są one związane z znajdźkami - odnajdywaniem ukrytych skarbów czy poszukiwaniem miejsc z fotografii. Opis przejścia każdej misji pobocznej pomoże ci odkryć wszystkie sekrety gry.

1. Tysiąc słów
2. Pazury kruka, oczy orła
3. Człowiek Psu Psem
4. Jerome wraca do domu
5. Pokochać dzika i Dni pomyłek
6. Audiofil
7. Gdzie matek sześć...

Osiągnięcia i trofea

W tym dziale dowiesz się w jaki sposób zdobyć wszystkie osiągnięcia i trofea. Niektóre z nich są trudne do wykonania - nasze opisy pomogą ci w ich zdobyciu. Lista wszystkich osiągnięć pomoże odpowiedzieć na pytanie - jak ukończyć *Far Cry: New Dawn* w 100%?

1. Lista osiągnięć

Wymagania sprzętowe

Poniżej znajdziesz wymagania sprzętowe jakie musisz spełnić, by *Far Cry: New Dawn* działało na twoim komputerze.

Minimalne wymagania sprzętowe gry Far Cry: New Dawn

1. **Procesor:** Intel Core i5-2400 3.1 GHz / AMD FX-6350 3.9 GHz
2. **Karta graficzna:** GeForce GTX 670 / Radeon R9 270X
3. **Pamięć RAM:** 8 GB RAM
4. **Miejsce na dysku:** 30 GB
5. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows 7/8/10

Rekomendowane wymagania sprzętowe gry Far Cry: New Dawn

1. **Procesor:** Intel Core i7-4790 3.6 GHz / AMD Ryzen 5 1600 3.2 GHz
2. **Karta graficzna:** GeForce GTX 970 / Radeon R9 290X
3. **Pamięć RAM:** 8 GB RAM
4. **Miejsce na dysku:** 30 GB
5. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows 7/8/10