



Far Cry 6

Przewodnik po grze

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Far Cry 6

Przewodnik po grze

autorzy: Jacek Hałas, Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-821-6

Producent Ubisoft, Wydawca: Ubisoft, Wydawca PL: Ubisoft GmbH.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	5
Porady na start	5
Operacje Los Bandidos	15
Mikrotransakcje	22
Połowania na zwierzęta, łowienie ryb	27
Najlepsze suprema	34
Najlepsze bronie	37
Najlepsze bronie do cichych zabójstw	58
Handlarze	65
Przywódcy powstania	70
Eksploracja świata	76
Poziomy trudności	83
Mini-gry	85
Operacje specjalne	92
Obozy partyzantów i ich rozbudowa	101
Smartfon	109
Pojazdy i inne środki transportu	112
Oblawa	118
Walka i skradanie się	121
Rozwój postaci	127
FAQ	131
Wybór płci bohatera - czy istotny?	131
Kombinezon do szybowania / Wingsuit - jak odblokować?	133
Czołg - jak ukraść?	136
Zamknięte drzwi - jak otworzyć?	143
Wskaźniki zdrowia - jak wyłączyć?	146
Wyrzutnia rakiet - jak zdobyć?	149
Wrogie helikoptery - jak niszczyć?	154
Zabijanie psów - czy jest konieczne?	160
Świat gry - czy jest duży?	162
Łuk i kusza - jak zdobyć?	165
Latarka - czy jest dostępna?	168
Stan gry - jak zapisywać?	169
Romanse - czy są w grze?	170
Działa przeciwlotnicze - jak niszczyć?	171
Wybór w sprawie McKay'a - czy jest ważny?	173
Szybka podróż - jak używać?	177
Esperanza - czy można nad nią latać?	182
Rangi i XP - jak awansować?	185
Pora dnia - czy można zmienić?	190
Inwentarz - jak powiększyć?	194
Nowy sprzęt - jak zdobywać?	197
Pieniądze - jak zarabiać?	201
Atlas świata	205
Isla Santuario	205
Wyspa Libertad	209
Madrugada	210
Valle De Oro	215
El Este	219
Esperanza	223
Isla Del Leon	226
Amigos - pety	228
Informacja ogólne o Amigos	228
Guapo	230
Chorizo	232
Chicharron	235
Boom Boom	239

K-9000 (DLC)	241
Oluso	243
Poradnik trofeowy	247
Trofea / Osiągnięcia	247
Ninjerilla	278
Znalezione, nie kradzione	282
Przyjazne niebo	286
Deszcz skarbów	288
Hogar Dulce Hogar	291
Kunszt kulinarny	294
Wściekła szybkość	297
Drogowa gorączka	299
Brody Szczękowski	302
A to ci niespodzianka	304
Toksyczny wpływ	307
Bryki i fury	311
Przestarzały sprzęt	319
Śmierć z przestworzy	322
Aneks	324
Sterowanie	324
Długość gry	329
Wymagania sprzętowe PC	330
Spolszczenie - polska wersja językowa	332
Widok TPP - czy można włączyć?	333
Tryb fotograficzny - jak włączyć?	335
HD Texture Pack - czy jest konieczny?	337
Edycje gry	339
Przepustka sezonowa i DLC	342
Mapa się nie odsłania- dlaczego?	344
Next-gen patch - czy jest darmowy?	347
Edytor map - czy jest dostępny w grze?	348

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy **poradnik - przewodnik do gry Far Cry 6** zawiera szczegółowe omówienie wszystkich podstawowych elementów rozgrywki. Pomoże on Wam w rozpoczęciu swojej przygody z grą, a także rozwiąże najczęściej napotykanne problemy związane z niezrozumiałymi czy bardziej wymagającymi mechanikami.

Główny rozdział przewodnika po grze koncentruje się na **opisaniu podstaw gry**. Zawiera on przede wszystkim zestaw **porad na start**, które próbują przekazać najważniejsze informacje w pigułce. Oprócz tego możecie znaleźć strony m.in. na temat staczania **walk**, **skradania się**, **eksploracji świata gry**, wyboru **poziomu trudności**, **łowienia ryb**, przystępowania do **mini-gier**, korzystania z **pojazdów**, **rozwijania postaci** czy zaliczania **operacji specjalnych** i **operacji Los Bandidos**. Oprócz tego znajdziecie zestawienia **najlepszych supremów** oraz **najlepszych broni** dostępnych w grze.

W rozdziale **FAQ** naszego przewodnika po grze znajdują się odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania. Porusza on przeróżne kwestie - możecie dowiedzieć się m.in. jak niszczyć lub przejmować **wrogie czołgi i helikoptery**, jak pozbywać się **działek przeciwlotniczych**, jak zdobyć **wingsuit**, jak odblokować **wyrzutnię rakiet**, jak korzystać z **szybkiej podróży**, czy jak szybko **levelować** i jak skutecznie **gromadzić gotówkę**.

Istotną częścią naszego przewodnika jest rozdział na temat **Amigos**, czyli **petów** (zwierzaków), które mogą towarzyszyć sterowanej postaci i pomagać w eliminowaniu lub odwracaniu uwagi przeciwników. Na osobnych stronach tego rozdziału bardzo szczegółowo opisaliśmy wszystkie pety - **Guapo**, **Chorizo**, **Chicharron**, **Boom Boom**, **Oluso** i **K-9000**. Dowiedcie się jak je odblokować oraz jakie posiadają unikalne zdolności.

Kolejnym większym rozdziałem przewodnika jest **poradnik trofeowy** do gry *Far Cry 6*. Zawiera on komplet informacji na temat wszystkich osiągnięć podstawowej wersji gry - możecie dowiedzieć się o wymaganiach trofeów i o tym jak je poprawnie zaliczać, a także o tym jak wymagające jest **platynowe trofeum** w grze. Na osobnych stronach poradnika trofeowego opisaliśmy bardziej złożone osiągnięcia, które wymagają wykonania serii czynności, by sprostać ich założeniom.

Podstawowa strony przewodnika uzupełniają strony **aneksu**, na których znajdziecie informacje m.in. na temat **wymagań sprzętowych Far Cry 6**, **sterowania**, **długości gry**, patcha dla konsol nowej generacji czy przepustki sezonowej i DLC.

Poradnik - przewodnik po grze Far Cry 6 zawiera:

1. Porady na start oraz omówienie wszystkich najważniejszych mechanik gry - walka i skradanie się, eksploracja, rozwój postaci, obozy, operacje specjalne, operacje Los Bandidos, najlepsze bronie, najlepsze suprema i inne.
2. FAQ - odpowiedzi na często zadawane pytania - kradzież czołgów, niszczenie helikopterów, zdobycie wyrzutni rakiet, wingsuit, gromadzenie XP, romanse, zarabianie gotówki, zdobywanie nowych broni i inne.
3. Amigos - informacje o wszystkich petach - Guapo, Chorizo, Chicharron, Boom Boom, Oluso, K-9000.
4. Poradnik trofeowy z informacjami o wszystkich osiągnięciach i opisem odblokowania platynowego trofeum.
5. Aneks - sterowanie, wymagania sprzętowe PC, długość gry, DLC i inne.

Podstawy

Porady na start

Na tej stronie poradnika znajdziecie **zestaw porad na start do gry Far Cry 6**. Nasze podpowiedzi i wskazówki poruszają wiele ważnych tematów powiązanych z głównymi mechanikami rozgrywki, takimi jak walka, skradanie się, eksploracja świata gry, używanie różnych elementów wyposażenia czy korzystanie z pomocy sojuszników.

Korzystajcie z radaru do odczytywania ikon i pozycji wrogów



Radar jest dostępny w *Far Cry 6* od samego początku kampanii - znajdziecie go w lewym dolnym rogu ekranu. Jest to bardzo przydatny gadżet, albowiem ma on kilka zupełnie różnych zastosowań. Najważniejszym z nich jest **informowanie o przybliżonych lokalizacjach przeciwników** - są oni symbolizowani przez różnokolorowe okrągłe plamy i możecie dzięki temu lepiej przygotować się do ewentualnej konfrontacji lub wykorzystać tę wiedzę do ominięcia obszaru z przeciwnikami.

Innym ważnym zastosowaniem radaru jest **pojawianie się ikon**, które mogą symbolizować różne rzeczy, np. pojazdy (zwracajcie szczególną uwagę na te żółte i czerwone informujące o maszynach sterowanych przez wrogów) czy skrzynie z lootem.

Więcej porad na temat przemierzania wyspy i odnajdywania lootu znajdziecie na stronie **Eksploracja świata gry**.

Przeciwnicy mają swoje paski zdrowia - headshot może okazać się niewystarczający



W *Far Cry 6* powróciły RPG-owe paski zdrowia znane z *Far Cry New Dawn*, które domyślnie pojawiają się nad ich głowami (można je ukryć w opcjach gry, aczkolwiek sama mechanika pozostanie aktywna). Oznacza to po prostu, że wrogowie generalnie są bardziej wytrzymali na ataki (tzw. gąbki na pociski), przy czym najważniejszą informacją jest to, że **trafienie wroga w głowę nie musi oznaczać jego natychmiastowej śmierci**. Headshoty zadają oczywiście więcej obrażeń, ale mimo wszystko śmierć przeciwnika uzależniona jest od ilości otrzymanych obrażeń.

Opisywany "problem" możecie ograniczać na kilka sposobów:

1. Korzystajcie z najlepszych dostępnych aktualnie broni i instalujcie na bieżąco dobre ulepszenia.
2. Starajcie się celować w głowy przeciwników i dobierajcie typ amunicji do ich pancerzy (np. amunicję penetrującą pancerze do atakowania opancerzonych żołnierzy).
3. Nie wybierajcie się zbyt szybko do regionów wyspy mających wysokie rangi. Starajcie się podróżować po regionach, których ranga jest identyczna lub niższa od rangi głównego bohatera.

Informacje o tym jak schować paski zdrowia wrogów zamieściliśmy na osobnej stronie **Wskaźniki zdrowia - jak wyłączyć?**

Pozyskujcie jak najwięcej danych wywiadowczych



W *Far Cry 6* sama eksploracja mapy może okazać się niewystarczająca do odnajdywania wszystkich aktywności i wszystkich ważniejszych odmian lootu. Musicie w tym celu pozyskiwać dane wywiadowcze (Intel), którą służą do **odkrywania nowych ciekawych lokacji/skrzyń z lootem** oraz oznaczania ich na mapie.

W grze są różne sposoby pozyskiwania danych wywiadowczych, przy czym dwa najważniejsze to:

1. zagadywanie napotykanym partyzantom, nad głowami których znajdują się **wykrzykniki**,
2. badanie **interaktywnych map** odnajdywanych w odwiedzanych lokacjach.

Informacje o nowych danych wywiadowczych zawsze pojawiają się nad radarem (przykład na powyższym obrazku).