

A close-up portrait of a man wearing a military-style cap, looking directly at the camera with a serious expression. The scene is lit with a strong green glow, creating a dramatic and intense atmosphere. The man's face is the central focus, with his eyes and features highlighted by the green light.

# Far Cry 3

PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Far Cry 3**

**autor: Michał Rutkowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
<b>Misje główne</b>	<b>11</b>
Uciekaj co sił	11
Wizyta w Amanaki	14
Żniwa w dżungli	16
Zabezpiecz posterunek	18
Grzyby w głębi	20
Zew Medusy	23
Zabawa w psucie	26
Włamanie do więzienia	28
Hotel Island Port	31
Ciągłe praca	34
Znajdź Citrę	36
Paskudna strona miasta	37
Gniazdo szerszeni	39
Człowiek zwany Hoytem	42
Ratuj Olivera	46
Fragment przeszłości	48
W dokach	54
Skarby ziemi	59
Lin Cong, jak mniemam	64
Niefortunne spotkanie	70
Nóż jest dla Ciebie	71
Zasadzka	72
Ekipa Ratownicza	74
Nowy rytuał przejścia	80
Zapłata	82
Przychylność Citry	87
Lot na południe	88
Trzy ślepe myszy	90
Sobowtór	92
Do trzech razy	98
Rozbroić sytuację	100
Informator	103
Wszyscy	106
Maluj na czarno	107
Czarne złoto	111
As w rękawie	112
Zakład o wszystko	113
Doktora nie ma	116
Trudny wybór	116

<b>Misje fabularne</b>	<b>117</b>
Gdzież jesteś, Julio	117
Znaki przeszłości	119
Wieczna miłość	121
Połączenie z przeszłością	122
Oblicza śmierci	125
Uziemiony	127
Zrzut ładunku	128
Raz jeszcze z godnością	133
Światło na końcu dżungli	134
Wielki pies	135
Ojcowskie utrapienie	136
Brudna robota	138
Dostawa do domu	140
Do ostatka	141
<b>Przedmioty kultu (ukryte przedmioty)</b>	<b>143</b>
Wyspa północna	143
Wyspa południowa	223
<b>Listy zaginionych (ukryte przedmioty)</b>	<b>265</b>
Wyspa północna	265
Wyspa południowa	287
<b>Polowanie</b>	<b>294</b>
<b>Ścieżka łowcy</b>	<b>296</b>
<b>Zbieranie roślin</b>	<b>298</b>
<b>Posterunki</b>	<b>299</b>
Przejmowanie posterunków	299
Posterunki z kartami pamięci	302
<b>Maszty radiowe</b>	<b>304</b>
<b>Próby Rakyat</b>	<b>305</b>
<b>Bronie specjalne</b>	<b>306</b>
<b>Drzewko talentów</b>	<b>308</b>
<b>Mini gry</b>	<b>310</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do *Far Cry 3* zawiera bogato ilustrowany opis przejścia wszystkich misji z głównego wątku fabularnego a także zadań pobocznych. Dodatkowo znajdziesz tutaj mapy z oznaczonymi wszystkimi przedmiotami do zebrania oraz sposób ich zdobycia.

Poradnik zawiera:

- **Rozdział poświęcony polowaniom oraz misjom Ścieżka łowcy;**
- **Wskazówki ułatwiające zdobycie dużej liczby punktów w Próbach Rakyt;**
- **Listę posterunków, w których znajdują się karty pamięci;**
- **Lokalizację wszystkich przedmiotów kultu;**
- **Miejsce znalezienia wszystkich listów;**
- **Szczegółowe rozwiązanie misji z głównego wątku fabularnego;**
- **Opis misji pobocznych;**
- **Opis mini gier;**

















W poradniku użyto następujących oznaczeń:

- **Kolorem brązowy** oznaczono NPCów oraz zleceniodawców;
- **Kolorem niebieskim** oznaczono przeciwników;
- **Kolorem zielonym** oznaczono możliwe do zebrania rośliny;
- **Kolorem pomarańczowym** oznaczono zwierzęta;

Michał Rutkowski ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

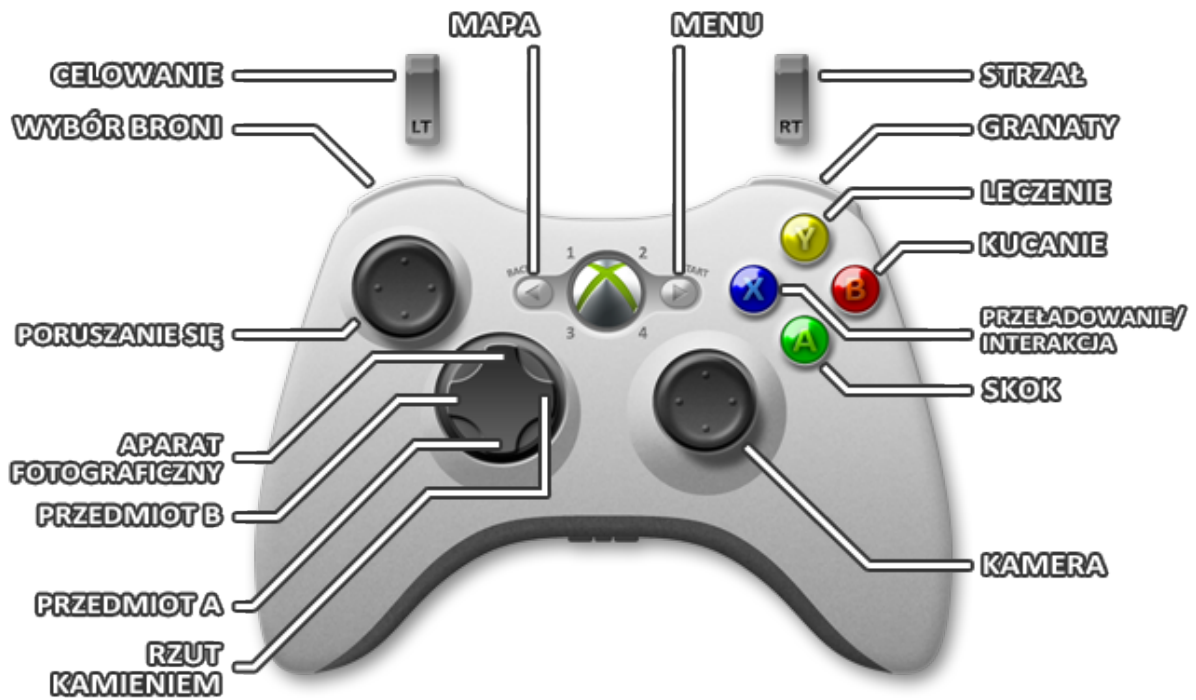
# Sterowanie









## PC

	Poruszanie się
	Sprint
	Aparat fotograficzny
	Atak wręcz/Eliminacja
	Skok
	Kucanie
	Przeładowanie broni
	Poprzednia broń
	Leczenie
	Interakcja
	Wyposażony przedmiot A
	Wyposażony przedmiot B
	Rzut kamieniem
	Wybór broni (przytrzymać)

	Celowanie
	Rzut granatem
	Strzał
	Mapa
	Menu

**Xbox 360**



	Poruszanie się
	Sprint
	Sterowanie kamerą
	Atak wręcz/Eliminacja
	Skok
	Kucanie
	Przeładowanie broni Interakcja (przytrzymać)
	Poprzednia broń Leczenie (przytrzymać)