

Far Cry 3: Blood Dragon

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Far Cry 3 Blood Dragon

autor: Maciej „Elrond” Myrcha

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
O poradniku	4
Sterowanie – PC	5
1 – You got time to duck?	7
2 – They’re hee-eere!	19
3 – Punch it	26
4 – What is this shit?	40
5 – I don’t deal with psychos. I put’em away	51
6 – Summon the plague	63
7 – I must break you	69
MISJE POBOCZNE	73
Predator’s path (ścieżka drapieżcy)	73
Birds with attitude	73
Hunt the sniper	75
Tiger fist	76
Insurance scammer	77
Unique horn Dragon	78
He’s not heavy. He’s big boned.	79
Turtle killer	80
Mind the teeth	83
Hostage rescues (odbicie zakładnika)	84
Save a nerd	84
Desperately saving Susan	86
Save a nerd – part deux	87
Insane in the braincage	88
Ruining everything	89
Baiting the hostage	91
Everyone’s on a boat	92
Life’s a beach	93
Garrisons (garnizony)	94
Ukryte przedmioty	98
Carlyle’s notes (notatki dr Carlyle)	98
VHS tapes (kasety video)	107
TV sets (odbiorniki telewizyjne)	113
Animals (zwierzęta)	132
Ulepszenia broni	133
Osiągnięcia	135

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Far Cry 3: Blood Dragon* – samodzielnego dodatku do gry *Far Cry 3*, zawiera bogato ilustrowany opis przejścia kampanii dla jednego gracza, jak również zaliczenia misji pobocznych. Dodatkowo znajdziesz tu lokalizacje sekretów zawartych w grze oraz opis ulepszeń wyposażenia głównego bohatera. Całość uzupełniona została listą osiągnięć możliwych do zdobycia podczas rozgrywki.

W niniejszym opracowaniu znalazły się m.in.:

- **Bogato ilustrowana solucja;**
- **Lokalizacje sekretów: notatki dr Carlyle, kasety video, odbiorniki telewizyjne;**
- **Zestawienie ulepszeń wyposażenia Rexa i możliwości ich odblokowania;**
- **Osiągnięcia.**

Maciej „Elrond” Myrcha (www.gry-online.pl)

O p o r a d n i k u

Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

W poradniku użyto następujących oznaczeń:

- **Brązowy** kolor został użyty przy podawaniu współrzędnych na wyspie, pomocnych w odnajdywaniu sekretów ukrytych w świecie gry
- **Pomarańczowy** kolor został użyty do oznaczenia zwierząt, których zabicie wymagane jest do skompletowania trofeów myśliwskich (patrz odpowiedni podrozdział *Animals*)
- **Zielony** kolor został użyty do oznaczenia ukrytych sekretów
- **Niebieski** kolor został użyty do oznaczenia specjalnych typów przeciwników
- **Pogrubioną czcionką** oznaczono garnizony (np. **#1**) – jest to pomocne przy lokalizacji zadań pobocznych







Współrzędne



Współrzędne aktualnego miejsca pobytu Rexa (oraz centralnego punktu mapy po jej przesunięciu) można odczytać po wywołaniu okna mapy. Na przykładzie powyżej bohater znajduje się w miejscu [**X:520.0**, **Y:438.2**]. Koordynaty ukrytych przedmiotów podane zostały z niewielkim przybliżeniem.

Sterowanie – PC

	Poruszanie się
	Bieg (lewy shift)
	Skok/Wspinanie się
	Interakcja
	Cyberwzrok
	Strzał
	Celowanie
	Rzut granatem/Molotoxem
	Zbliżenie/oddalenie w widoku cyberwzroku, zmiana granat/Molotox
	Wybór broni (przytrzymaj)
	Atak nożem/egzekucja
	Przeładowanie

	Zmiana broni na poprzednią
	Uzdrowienie (przytrzymaj)
	Kucnięcie
	Rzut kostką
	Mapa
	Rzut cybersercem

1 – You got time to duck?

Attack the base



Po zakończeniu dość długiego intra wprowadzającego w fabułę gry znajdziesz się na pokładzie śmigłowca. Pierwsza część misji jest typowo zręcznościowa, a twoim zadaniem jest sianie zagłady za pomocą stacjonarnego działka. Jeśli zostaniesz poważnie ranny, gra poinformuje cię o możliwości uleczenia (przytrzymaj odpowiedni przycisk/klawisz). Po dłuższej chwili gra wyświetli kolejny film przerywnikowy, po którym ponownie przejmiesz kontrolę nad Rexem, tym razem już na powierzchni wyspy.

Eliminate all cyber-soldiers



Postępuj według wskazówek wyświetlanych na ekranie – gra zapozna cię z podstawami sterowania bohaterem. Po zakończeniu samouczka gra oznaczy twój pierwszy cel. Skieruj się w lewo, w stronę podświetlonego na niebiesko drzewa i z rozpędu przeskocz przez rozpadlinę.