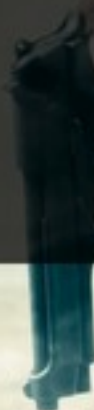




# Fallout Shelter

**PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Fallout Shelter

**autor: Norbert "Norek" Jędrychowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-238-0

Producent Bethesda Game Studios, Wydawca Bethesda Softworks  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Podstawy - interfejs oraz ikony</b>	<b>4</b>
<b>Porady ogólne</b>	<b>12</b>
<b>Pierwsze kroki</b>	<b>15</b>
<b>Mieszkańcy</b>	<b>18</b>
<b>Pomieszczenia</b>	<b>26</b>
<b>Katastrofy</b>	<b>34</b>
<b>Ataki łupieżców</b>	<b>41</b>
<b>Eksploracja, broń oraz stroje</b>	<b>45</b>
Eksploracja	45
Broń	49
Stroje	51
<b>Zadania poboczne</b>	<b>53</b>
Skrzynki z zasobami	55
Rodzaje zadań	57
<b>Rozwój Krypty</b>	<b>60</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry **Fallout Shelter** zawiera opis wszystkich kluczowych dla rozgrywki aspektów, wraz ze szczegółowymi podpowiedziami, pozwalającymi na szybki i efektywny rozwój Krypty. Znajdziesz tutaj podstawowe informacje dotyczące interfejsu oraz powiadomień, a także szereg porad przydatnych na samym początku oraz w dalszej fazie rozgrywki. Dokładnie opisani zostali mieszkańcy, a także wszystkie pomieszczenia, co pozwoli na odpowiednie planowanie rozbudowy i jak najlepsze przydzielanie mieszkańców do ich zadań. Osobne rozdziały poświęcono także katastrofom oraz łupieżczym atakom, gdzie zaprezentowano wskazówki pozwalające na radzenie sobie z przeciwnościami. Znaczny nacisk został także położony na przedstawienie zasad dotyczących eksploracji, a także szczegółowe opisanie zadań pobocznych. Całość zwieńczona jest dużą ilością porad ogólnych, dotyczących różnych aspektów rozgrywki.

**Fallout Shelter** to darmowa gra strategiczna przeznaczona na urządzenia z systemem iOS oraz Android (premiera zapowiedziana na sierpień 2015). Tytuł został stworzony przez studio Bethesda Game Studios, znane między innymi z serii The Elder Scrolls. Gracz wciela się w zarządcę Krypty - post-apokaliptycznego schronu. Jego zadaniem jest zarządzanie zasobami ludzkimi, dbanie o wysokie morale oraz odpowiednia rozbudowa schronu, aby nie zabrakło w nim surowców. Dodatkowo Nadzorca musi zadbać o rozwój populacji oraz eksplorowanie pustkowia, aby zdobyć potrzebne do przetrwania uzbrojenie i stroje. Całość rozgrywki została oparta o model free-to-play, mikropłatności mogą zostać wykorzystane do kupowania skrzynek z zasobami, w których można znaleźć np. legendarnych mieszkańców.

**Norbert "Norek" Jędrychowski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Podstawy - interfejs oraz ikony

## Fallout Shelter - Interface

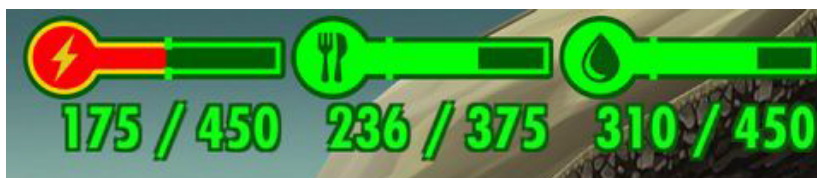


## Opis Fallout Shelter - Interface

1	<p><b>Ilość mieszkańców</b> - Aktualna liczba mieszkańców zamieszkujących Kryptę, wliczając w to kobiety w ciąży, dzieci oraz bohaterów eksplorujących pustkowi. Ewentualna mała cyfra poniżej symbolizuje liczbę oczekujących na przyjęcie mieszkańców, którzy znajdują się przed wejściem do Krypty</p>
2	<p><b>Poziom zadowolenia</b> - Wskaźnik zadowolenia mieszkańców. Wpływ na niego ma zadowolenie poszczególnych osób, które podnoszone jest poprzez przydzielenie do odpowiedniego pomieszczenia, udane przyspieszenie pracy ("Rush"). Po kliknięciu na wskaźnik możesz zobaczyć bonus, jaki otrzymujesz do produkcji - im większy poziom zadowolenia, tym bonus będzie bardziej odczuwalny.</p>
3	<p><b>Energia</b> - Energia potrzeba jest do zasilania pomieszczeń w elektryczność. W przypadku jej braku wyłączone zostaną najpierw te pomieszczenia, które znajdują się najdalej od generatora.</p>
4	<p><b>Jedzenie</b> - Pożywienie potrzebne jest dla mieszkańców Krypty. Gdy zacznie go brakować poziom ich zdrowia będzie stopniowo malał.</p>
5	<p><b>Woda</b> - Czysta woda również oddziałuje na mieszkańców Krypty. W przypadku jej braku zaczną oni odczuwać skutki promieniowania, co będzie skutkowało otrzymywaniem przez nich obrażeń.</p>
6	<p><b>Kapsle</b> - Liczba posiadanych kapsli, pełniących walutę w grze. Kapsle służą głównie do budowania pomieszczeń, ulepszenia ich, ale także do ożywiania martwych mieszkańców.</p>
7	<p><b>Menu budowy</b> - Okno pozwalające na konstruowanie nowych pomieszczeń. Do budowy wymagane jest odblokowanie pokoju (odpowiednio wysoka liczba mieszkańców) oraz pewna kwota pieniędzy. Po zaznaczeniu już istniejącego pomieszczenia w tym samym miejscu pojawia się strzałka, umożliwiające jego ulepszenie.</p>
8	<p><b>Wejście do Krypty</b> - W tym miejscu ustawiają się nowo przybyli mieszkańcy. To drzwi są także jako pierwsze atakowane przez nawiedzających od czasu do czasu Kryptę nieprzyjaciół. Przemieszczając mieszkańca poza Kryptę możesz wysłać go na eksplorację pustkowi. Wytrzymałość drzwi może zostać zwiększona, przez co atakujący będą potrzebować więcej czasu na ich sforsowanie.</p>

9	<p><b>Wnętrze Krypty</b> - To tutaj znajdują się wszystkie Twoje budynki, rozmieszczone według własnego uznania. Pamiętaj przede wszystkim o zostawieniu odpowiedniej ilości miejsca na ich rozbudowę, a także na przydzieleniu pracowników o pasujących statystykach do odpowiednich pomieszczeń. Gdy pomieszczenie służy do produkcji po jej zakończeniu pojawi się odpowiednia ikona - kliknij na nią, aby zebrać surowce. Klikając na dane pomieszczenie możesz także sprawdzić czas potrzebny do ukończenia produkcji oraz skorzystać z opcji jej przyśpieszenia ("Rush", o ile przyśpieszenie nie trwa w tym czasie w innym pomieszczeniu).</p>
10	<p><b>PipBoy</b> - Rozwija podręczne menu.</p>
11	<p><b>Ustawienia</b> - Ustawienia gry.</p>
12	<p><b>Poradnik przetrwania</b> - Możesz tutaj skorzystać z wbudowanej w grę pomocy, a także sprawdzić listę odblokowanych broni, strojów oraz legendarnych mieszkańców.</p>
13	<p><b>Magazyn</b> - Lista posiadanych przez Ciebie strojów oraz broni, które aktualnie znajdują się w magazynie (a więc nie są używane przez żadnego z mieszkańców). Pojemność magazynu można zwiększyć poprzez rozbudowanie odpowiedniego pomieszczenia ("Storage Room").</p>
14	<p><b>Zadania poboczne</b> - Menu pozwalające przejrzeć aktualnie aktywne zadania poboczne, poczyniony w nich postęp oraz czekającą za ich wykonanie nagrodę.</p>
15	<p><b>Skrzynki z zasobami</b> - Miejsce, w którym otworzysz otrzymywane (bądź kupione) za wykonanie niektórych zadań skrzynki.</p>
16	<p><b>Zrobienie zdjęcia</b> - Przycisk odpowiadający za zrobienie zdjęcia Krypty.</p>

Podczas rozgrywki to, co gracz widzi na ekranie nie ulega zasadniczej zmianie. Wszystkie najważniejsze statystyki są przez cały czas dostępne, wraz z widokiem na wnętrze Krypty. W lewej górnej części ekranu znajdziesz informacje dotyczące populacji Twojej Krypty [1] (klikając w to miejsce otworzysz listę wszystkich mieszkańców, listę tę możesz dowolnie sortować) oraz zadowolenia ich mieszkańców [2]. Na środku natomiast możesz sprawdzić ilość posiadanych surowców - energii [3], jedzenia [4] oraz wody [5].



Klikając na którykolwiek z surowców skontrolujesz ich dokładny stan. Kreską oznaczone zostały limity, poniżej których miejsce mają negatywne efekty (utrata zasilania, spadek zdrowia mieszkańców, obrażenia spowodowane promieniowaniem). Podczas ataku nieprzyjaciół na Kryptę surowce mogą także zacząć mrugać na czerwony kolor - oznacza to, że są one od Ciebie wykradane (dlatego też zawsze jak najszybciej staraj się pokonać atakujących). W prawym górnym rogu znajdziesz jeszcze informację podsumowującą posiadany budżet [6] oraz "młotek" lub "strzałkę" [7] - kliknięcie w to miejsce otworzy odpowiednio menu budowy nowych pomieszczeń lub ulepszenia aktualnie zaznaczonego.



Ulepszenie drzwi da Ci czas na zorganizowanie obrony.

Wygląd Twojej Krypty uzależniony jest od przyjętej strategii rozbudowy, jednakże wejście do niej zawsze znajduje się w tym samym miejscu [8]. W przypadku ataku staraj się bronić najpierw wejścia, a następnie pomieszczenia znajdujące się tuż obok (warto trzymać w pobliżu dobrze uzbrojonych mieszkańców). Nie zapomnij także o zbieraniu wyprodukowanych surowców (to nie tylko energia, jedzenie czy woda, ale także Stimpaki czy Antyrady) [9].

Na koniec warto zainteresować się PipBoyem [10]. Znajdziesz tutaj ustawienia rozgrywki, magazyn z bronią oraz strojami, kolekcję odkrytych broni oraz strojów, a także aktualne cele.