

# Fallout: New Vegas

## Old World Blues

### PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Fallout: New Vegas Old World Blues**

**autor: Daniel „Thorwalian” Kazek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Obsidian Entertainment, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega Poland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Talenty</b>	<b>5</b>
Talenty specjalne	7
<b>The Sink</b>	<b>10</b>
<b>Zadania główne</b>	<b>19</b>
Midnight Science–Fiction Feature	19
Welcome to the Big Empty	20
X–8: High School Horror!	22
X–2: Strange Transmissions!	25
X–13: Attack of the Infiltrator!	27
Old World Blues	30
<b>Zadania poboczne</b>	<b>39</b>
Picking Your Brains	39
On the Same Wavelength	40
Coming Out of Her Shell	42
What's in a Name?	45
He Came... and Went	47
When Visitors Attack!	49
A Brain's Best Friend	51
All My Friends Have Off Switches	55
Influencing People	63
Field Research	73
Project X–13	76
X–8 Data Retrieval Test	80
Sonic Emitter Upgrade	85
<b>Mapy</b>	<b>87</b>
Mapa świata	87
M1 – Think Tank	89
M2 – The Sink	90
M3 – Higgs Village	91
M4 – X–8 Research Center	92
M5 – X–2 Transmitter Antenna Array	95
M6 – X–13 Research Facility	96
M7 – Forbidden Zone	98
M8 – Magnetohydraulics Complex	100
M9 – Y–17 Medical Facility	101
M10 – X–22 Botanical Garden	102
M11 – Big MT North Tunnel	102
M12 – Cuckoo's Nest	103
M13 – Big MT West Tunnel	103
M14 – Signal Hills Transmitter	104
M15 – Z–14 Pepsinae DNA Splicing Lab	104
M16 – Z–9 Crotalus DNA Preservation Lab	105
M17 – Little Yangtze	105
M18 – Construction Site	106
M19 – X–12 Research Center	106
M20 – Saturnite Alloy Research Facility	107

<b>M21 – X-7a "Left Field" Artillery Launch</b>	107
<b>M22 – X-7b "Boom Town" Target Zone</b>	108
<b>M23 – Hazmat Testing Ground</b>	108
<b>M24 – Z-43 Innovative Toxins Plant</b>	109
<b>M25 – Z-38 Lightwave Dynamics Research</b>	109
<b>M26 – Elijah's Watch</b>	110
<b>M27 – Y-17 Meteorological Station</b>	110
<b>Przedmioty</b>	<b>111</b>
Broń	111
Ekwipunek	115
Książki umiejętności	119
Inne	125
<b>Osiągnięcia</b>	<b>127</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik do dodatku *Fallout: New Vegas – Old World Blues* zawiera:

- Kompletny i bogato ilustrowany opis wszystkich misji głównych i pobocznych
- Spis wszystkich lokacji wraz z odpowiednio oznakowanymi mapami
- Przegląd unikatowych, rzadkich oraz wartościowszych przedmiotów (ekwipunek, bronie, dodatki do uzbrojenia, etc.)
- Rzut oka na nowe talenty i talenty specjalne
- Charakterystyka lokacji The Sink
- Lista możliwych do zdobycia Osiągnięć

W poradniku zastosowano kilka oznaczeń kolorystycznych:

**Kolor brązowy** – bohaterowie niezależni, przeciwnicy;

**Kolor zielony** – przedmioty;

**Kolor niebieski** – lokacje;

**Kolor pomarańczowy** – nawiązanie do obrazku znajdującego się powyżej, inne wyróżnienia.

### Instrukcja korzystania z mapek:

W tekście niejednokrotnie znajdują się oznaczenia takie jak **(M9:3)**. Odnoszą się one do konkretnej mapki zawartej w poradniku, czyli w tym przypadku **M9**. Cyfra **3** wskazuje z kolei dokładne miejsce występowania opisywanego przedmiotu lub np. postaci.

Niektóre lokacje składają się z kilku miejsc. Wyróżniają je wówczas dodatkowe oznaczenia w stylu **M6a**, **M6b**. Numeracja lokacji w dziale „Mapa świata” jest inna i nie należy jej wiązać z oznakowaniami w tekście i mapkach.

Poradnik powstał w oparciu o angielską wersję dodatku.

**Daniel „Thorwalian” Kazek ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Talenty

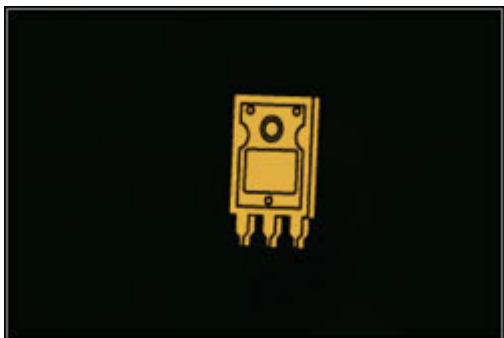
Rozszerzenie *Old World Blues* to nie tylko nowe przygody, ale także dodatkowe umiejętności, które może w sobie odnaleźć bohater. Oto ich przegląd:



## Atomic!

**Wym.:** Poziom 20, Endurance 6 / **Rangi:** 1

Kiedy bohater znajduje się pod wpływem radiacji, staje się silniejszy i porusza się szybciej o 25%. Na zwykłych terenach regeneracja punktów akcji przebiega prędej, w zależności od skali napromieniowania (im większe, tym lepiej).



## Implant GRX

**Wym.:** Poziom 20, Endurance 8 / **Rangi:** 2

Możliwość uzyskania efektu turbo, czyli kilkusekundowego spowolnienia czasu (dotyczy otaczającej nas rzeczywistości). Specyfik można wstrzyknąć sobie 5 razy na dzień. Przy drugiej randze już 10. Aktywacja przebiega z poziomu Pip Boya.



### Mile in Their Shoes

**Wym.:** Poziom 20, Survival 25 / **Rangi:** 1

Zjedzenie **Nightstalker Squeezin's**, oprócz standardowych, profitów dostarcza jeszcze: Perception +1, Poison Resistance +5, Sneak +5. Czas działania wynosi 4 minuty.



### Them's Good Eatin'

**Wym.:** Poziom 20, Survival 55 / **Rangi:** 1

Po zabiciu przeciwnika z krwi i kości, mamy 50% szans na znalezienie w jego ciele **Thin Red Paste** lub **Blood Sausage**. Oba przedmioty wpływają na zdrowie postaci.

## T a l e n t y   s p e c j a l n e

Podczas rozgrywki możemy także natrafić na perki, których zdobycie uzależnione jest od spełnienia określonych warunków:



### Brainless

Głowa nigdy nie może zostać uszkodzona, +25% do odporności chemicznej i +5% Damage Threshold.

#### Sposób zdobycia:

Podczas inauguracyjnej rozmowy w **The Think Tank**.



### Heartless

Bohater nie może zostać otruty, o 25% lepsze działanie środków leczniczych, do tego roboty mają o 50% mniejszą szansę na uderzenie krytyczne.

#### Sposób zdobycia:

Podczas inauguracyjnej rozmowy w **The Think Tank**.



### Spineless

Tułów nie może zostać uszkodzony. Na dokładkę Damage Threshold +1 i Strength +1.

#### Sposób zdobycia:

Podczas inauguracyjnej rozmowy w **The Think Tank**.