

Fallout 4

Atlas Świata

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Fallout 4

(atlas świata)

autorzy: Stranger & Tyon

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-304-2

Producent Bethesda Game Studios, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Mapy i opisy lokacji	6
Mapa świata	7
Sanktuarium - Sektor 1	9
Krypta 111 (Vault 111)	15
Sanktuarium	17
Stacja satelitarna USAF Olivia (USAF Satellite Station Olivia)	20
Concord	22
Farma Abernathych	24
Kamieniołom Thicketów	25
Staw Walden	27
Malden - Sektor 2	29
Przeказnik Zimonja	35
Ośrodek szkoleniowy Gwardii Narodowej	37
Galeria General Atomics	40
Lynn Woods	41
Gimnazjum w Malden	42
Przymierze	43
Odlwienia Saugus	44
Hangar dla łodzi Taffington	45
Salem - Sektor 3	46
Sektor 3	50
Przetwórnica ryb Mahkra	51
Wiertła Dunwicha	53
Latarnia Kingsport	55
Fabryka konserw Longneck Lukowski's	56
Libertalia	58
Posiadłość Croupów	60
Dom Opieki Sandy Coves	62
Parking Lynn Pier	65
Instalacja Satelitarna Revere	67
Fort Hagen - Sektor 4	69
Sektor 4	73
Graygarden	74
ArcJet Systems	76
Federalny Magazyn Żywności	78
Zakład Uzdatniania Wody Weston	80
Osiedla Przyczep Fiddler's Green	83
Fort Hagen	85
Schron Burmistrza Bostonu	86
Skrzyżowanie Mass Pike	90
Bagna Forest Grove	92

Cambridge - Sektor 5	94
Fabryka Samochodów Corvega	99
Superdupermarket	103
Elektronika Konsumencka Watzza	105
Budynek Administracji Uczelni	107
College Square	109
Posterunek Policji w Cambridge	112
Posterunek Braterski 115	114
Cambridge Polymer Labs	116
Ruiny ITW	121
Szpital Kendall	122
Biuro Regionalne BANTBPiL	125
Bunker Hill	127
USS Constitution	129
Centrum Bostonu - Sektor 6	131
Dobre Sąsiedztwo	144
Strefa Walk	146
Dom Cabotów	148
Wieża Urzędu Celnego	150
Faneuil Hall	152
Szmaragdowa Speluna	154
Kościół Old North	155
HalluciGen Inc.	157
Hubris Comics	159
Trinity Tower	161
Urząd Stanu Massachusetts	163
Centrum Racjonowania Policji Bostońskiej	165
Sprzętowoisko	167
Krypta 81	169
Tajna Krypta 81	173
Back Street Apparel	175
Diamond City	177
Bostońska Biblioteka Publiczna	182
Złom Dużego Johna	184
Zamek - Sektor 7	186
Sektor 7	190
Szkoła wschodniobostońska	191
Easy City Downs	194
Prydwen	196
Fort Strong	198
Przetwórnia ryb Four Leaf	200
Fabryka General Atomics	205
Stacja Andrew	208
Zamek	210
Spectacle Island	212
Morze Blasku - Sektor 8	214
Sektor 8	219
Zbiornik Poseidona	220
Stacja nadawcza WRVR	222
Krypta 95	223
Centrum Nadzoru Federalnego K-21B	226
Punkt wartowniczy	228

Południowy Boston - Sektor 9	229
Przystań Egret Tours	234
Gunners Plaza	236
Szkoła Hrabstwa Suffolk	239
Ruiny Quincy	241
Poseidon Energy	243
Wrak FMS Northern Star	245
Garaż Atomowych Kotów	247
Jamaica Plain	251
Stacja West Roxbury	254
Dom Towarowy Fallona	256
University Point	260
Mapa świata - przeciwnicy	263
Figurki (Bobbleheads)	265
Wprowadzenie	265
Wszystkie figurki	266
Rzadkie bronie i pancerze	290
Czasopisma	294
Wszystkie czasopisma	294
Ranking przydatności czasopism	303
Sanktuarium - Sektor 1	307
Malden - Sektor 2	315
Salem - Sektor 3	328
Fort Hagen - Sektor 4	339
Cambridge - Sektor 5	350
Centrum Bostonu - Sektor 6	367
Zamek - Sektor 7	394
Morze Blasku - Sektor 8	402
Południowy Boston - Sektor 9	406

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Atlas świata do gry *Fallout 4* to olbrzymi zbiór map wszystkich istotnych lokacji. Ten ogromny poradnik zawiera w głównej mierze **wysokiej jakości mapę świata** w połączeniu z **mniejszymi mapami poszczególnych lokacji**. Na każdej z map w poradniku znalazło się wiele znaczników informujących o ważnych miejscach, które można odkryć i zbadać. Niektóre z ważniejszych lokacji (miasta, posterunki z przyjaznymi NPC'ami itp.) zostały z większą dokładnością opisane na oddzielnych stronach poradnika. Inną dużą częścią atlasu świata są strony poświęcone **sekretom (znajdźkom)**, między innymi **figurkom (bobbleheads)** czy **unikalnym książkom**, dzięki którym można podnieść statystyki. *Fallout 4* jest kolejną odsłoną bardzo popularnej serii gier role-playing osadzonych w postapokaliptycznym świecie. Tym razem przemierzamy pustkowia otaczające amerykańskie miasto Boston. Gra jest po brzegi wypełniona interesującą zawartością i jest dodatkowo nieliniowa, gdyż wiele decyzji może mieć różne konsekwencje.

Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

- **Brązowy** kolor użyty został do oznaczania postaci niezależnych, z którymi można porozmawiać. Wyróżniono nim też unikalnych przeciwników powiązanych z zaliczanymi questami.
- **Niebieski** kolor użyty został do wyróżniania nazw lokacji odwiedzanych w grze. Nazwy w poradniku są identyczne do nazw z mapy świata w grze.
- **Zielony** kolor użyty został do informowania o ważnych przedmiotach, które można odnaleźć w świecie gry, otrzymać od innych postaci czy kupić od handlarzy.
- **Pomarańczowy** kolor użyty został do wyróżniania sytuacji, w których dysponowanie rozwiniętymi statystykami czy jakimś określonym profitem (perkiem) może pozwolić na wykonanie zaawansowanej czynności (otwarcie zamka, użycie perswazji na NPC'u itp.).

Dodatkowo w poradniku **pogrubioną czcionką** oznaczone zostały tytuły zadań.

Jacek "Stranger" Hałas, Patrick "YxU" Homa, Patryk Greniuk (www.gry-online.pl)

Mapy i opisy lokacji

Mapa świata

Fallout 4 - Mapa świata: Sektory

