

Faces of War: Oblicza Wojny

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Faces of War

autor: Marcin „jedik” Terelak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Od autora	3
Kampania niemiecka	4
Misja 1	4
Misja 2	8
Misja 3	10
Misja 4	13
Misja 5	17
Misja 6	20
Misja 7	24
Misja 8	30
Kampania aliancka	33
Misja 1	33
Misja 2	36
Misja 3	39
Misja 4	43
Misja 5	47
Misja 6	49
Misja 7	51
Misja 8	53
Kampania sowiecka	55
Misja 1	55
Misja 2	57
Misja 3	59
Misja 4	62
Misja 5	66
Misja 6	68
Misja 7	71
Misja 8	75

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Od autora

Nim zagłębiacie się w poszukiwaniach odpowiedzi na nurtujące Was problemy związane z FOW, informacji jeszcze kilka o samym poradniku. Zawiera on wyłącznie opisy sposobów ukończenia misji. Nie znajdziecie w nim opisów misji samouczka (z oczywistych względów) i opisów misji dodatkowych (wciąż trwają dyskusje, czy faktycznie one istnieją). W poradniku nie będzie też informacji o tym byście zbierali amunicję, ani o tym byście leczyli swoich ludzi. Trzeba to robić na każdym kroku i to musicie zapamiętać. Podobnie wygląda sprawa z zapisywaniem stanu gry. Trzeba to robić co krok i to najlepiej na kilku miejscach zapisu. W poradniku nie uwzględniłem też opisów uzbrojenia i sprzętu. Mija się to całkowicie z celem, ponieważ w grze nie jest on jakkolwiek opisany. Wystarczy, że będziecie kierowali się rozmiarem broni. Pamiętajcie też o tym, by korzystać z trybu bezpośredniego. Zapomnijcie o trybie taktycznym, chyba że lubicie się katować. Już na trybie teoretycznie „łatwym” jest gdzie rzucać inwektywami. Jeśli w poradkach pisze, że misja jest niemal nie do wykonania to uwierzcie – tak jest. Pamiętajcie też o tym, iż wersja 1.01 jest pełna błędów. Najboleśniej jest to, iż czołgi wroga są znacznie silniejsze od czołgów gracza. Z tego też powodu nawet najprostszy z opisów sposobu ukończenia misji może być trudny do realizacji. Nie dziwcie się też, że najczęściej nie wspominam nic o celach drugorzędnych. W FOW ich realizacja często nie wpływa jakkolwiek na grę. Za ich otrzymanie nie otrzymuje się też żadnych widocznych profitów. Nie zapominajcie też o wskaźnikach celów. Ułatwię Wam namierzenie miejsc, do których musicie się udać. To byłoby na tyle. Zapraszam do lektury.

Marcin „jedik” Terelak

Kampania niemiecka

M i s j a 1

POZIOM TRUDNOŚCI: 2/6

KOMENTARZ I PORADY:

Opłaca się korzystać z osłon i pojazdów wroga. Jest czas na jakiegokolwiek reakcje taktyczne. Nie ma momentów, w których walczy się z nieskończoną ilością wrogów.

OPIS PRZEJŚCIA MISJI:

Wyślij swoich żołnierzy prawą stroną mapy (1). Kieruj się w górę. Część żołnierzy umieść za kontenerem i drewnem (2). Możesz też próbować atakować jednocześnie od strony zarośli (3). Wróg jest ufortyfikowany w miejscach oznaczonych liczbami 4 i 5. Będziesz musiał zlikwidować piechotę i jeden lekki pojazd opancerzony. Po zlikwidowaniu wrogów obsadź działą (lewa grafika) i ostrzelaj żołnierzy przed sobą (po drugiej stronie drogi).



Po zlikwidowaniu wrogów przed Tobą zwróć uwagę na most po prawej (6). Pojawią się tam dwa transportery opancerzone (jeden nieco szybciej), które można łatwo zniszczyć za pomocą działą. Po zniszczeniu transporterów i ustabilizowaniu sytuacji na przedpolu i po lewej udaj się na górę od działą z lekkim odejściem w lewo. Parkuje tam sprawny transporter opancerzony (7 i 8). Obsadź go i rusz w kierunku mostu.



Po wjechaniu na most uważaj na strzelców po lewej i prawej stronie (**9** i **10**). Dysponują oni granatami przeciwpancernymi. Po dojechaniu na koniec mostu będziesz musiał zlikwidować posterunek po lewej i działo przeciwpancerne po prawej (**11**). Łodzie nadpływające z prawej strony możesz śmiało zostawić jednostkom SI.



Po opanowaniu posterunków za mostem Twoje jednostki zostaną wrócone przed most (**12**). Będziesz musiał go utrzymać do czasu jego wysadzenia. Warto utrzymywać pozycje początkowe lub obsadzić jeden z transporterów jeśli będzie to możliwe. Zlikwidować trzeba będzie sporo wojska, dwa dżipy z działkami i jedenczołg (**13**).



Na krótko przed wysadzeniem mostu (po zniszczeniu sił wroga) otrzymasz rozkaz do odwrotu przez most. Należy się jak najszybciej wycofać. Po spektakularnym wybuchu udaj się przed ogrody (są za mostem). Park będzie obstawiony przez strzelców i żołnierzy z granatnikami. Należy ich zlikwidować. Można polegać na kompanach SI i trybie bezpośredniej kontroli. Przedzierać trzeba się w prawo. Nim jednak rozpocznie się atak na działa należy zniszczyć moździerz, który znajduje się w północnej części parku (**14**). Po zlikwidowaniu jego obsługi można go użyć do oczyszczenia reszty parku i zabicia obsady dział (**15**).



Za działami znajduje się park maszynowy (**17**). Aby go oczyścić wystarczy umieścić żołnierzy za murami (**16**) i korzystać z trybu bezpośredniej kontroli. Gdy użyje się też granatów, jego oczyszczenie nie powinno być problemem. Po oczyszczeniu parku maszynowego dwóch żołnierzy zajmie się naprawą jednego z czołgów, a reszta będzie musiała utrzymać pozycje. Najlepiej jest obsadzić jedno z dział i działko obok niego. Działem należy sterować ręcznie, a działko pozostawić SI. Do zniszczenia będą 4 czołgi, 1 wóz opancerzony i sporo piechoty. Przy odrobinie refleksu nie będzie to jednak trudne.



Po odparciu wrogiego natarcia, otrzymasz informację o zakończeniu napraw. Skieruj swoich ludzi do czołgu i rusz nim w stronę rzeki (w lewo, patrząc na park). Uważaj na czołg i kilku żołnierzy po prawej. Po jego zlikwidowaniu (żołnierzy można rozjechać) udaj się na wybrzeże i zniszcz łódź za pomocą rakiet. Po zatopieniu łodzi, skieruj swoich ludzi do pobliskich motorówek.

