

# Evolve - poradnik do gry

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Evolve

**autor: Marcin "Xanas" Baran**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-178-9

Producent Turtle Rock Studios, Wydawca 2K Games, Wydawca PL Cenega  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>4</b>
<b>Porady Ogólne</b>	<b>5</b>
Dla Łowców	5
Dla Potwora	7
<b>Potwory</b>	<b>9</b>
Goliath	9
Kraken	11
Wraith	13
<b>Łowcy</b>	<b>16</b>
Assault	16
Trapper	22
Medic	29
Support	35
<b>Tryby Gry</b>	<b>41</b>
Skirmish/Hunt	41
Evacuation	43
<b>Levelowanie i perki</b>	<b>45</b>
Levelowanie i odblokowywanie postaci	45
Perki	47
<b>Evolve - wymagania sprzętowe</b>	<b>51</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Niniejszy poradnik zawiera opis wszystkich postaci łowców i Potworów dostępnych w grze Evolve wraz z licznymi ilustracjami przedstawiającymi zawartość gry. Znajdziesz w nim również dodatkowe, autorskie porady odnośnie sposobu grania danymi klasami postaci oraz poznasz ich mocne, oraz słabe strony. W poradniku znalazło się też miejsce dla Porad Ogólnych, które przedstawiają podstawowe mechaniki odnośnie gry łowcami oraz Potworami bez wyszczególniania klas. Dodatkowo znajdziesz tam też opis wszystkich trybów gry wraz z autorskim wyjaśnieniem jak należy na nich grać. Evolve to gra twórców innej gry kooperacyjnej *Left 4 Dead*. Ta gra jednak jest produkcją, która łączy kooperację i rywalizację gdzie w podstawowym trybie cztery osoby wcielają się w zespół łowców, który musi upolować potwora którym także steruje człowiek. Mimo liczbowej przewagi łowców gra jest bardzo dobrze zbalansowana i wszystko zależy od umiejętności graczy. Poradnik ten stara się jak najlepiej opisać wszystkie umiejętności i bronie dostępne do każdej postaci. Podstawowa wersja gry oddaje w ręce graczy trzy, różne potwory, które można odblokować wraz z postępami w grze oraz po trzech łowców z każdej klasy których także się odblokowuje. Gra posiada także inne tryby, takie jak ochrona generatorów przed potworami czy ocalenie ludzi w dżungli przed zjedzeniem ich przez przeciwnika.

## Poradnik do gry *Evolve* zawiera:

- Opis wszystkich klas łowców
- Opis wszystkich potworów
- Opis wszystkich trybów
- Porady ogólne do wszystkich klas
- Różne, autorskie taktyki jak wykorzystywać umiejętności oraz bronie

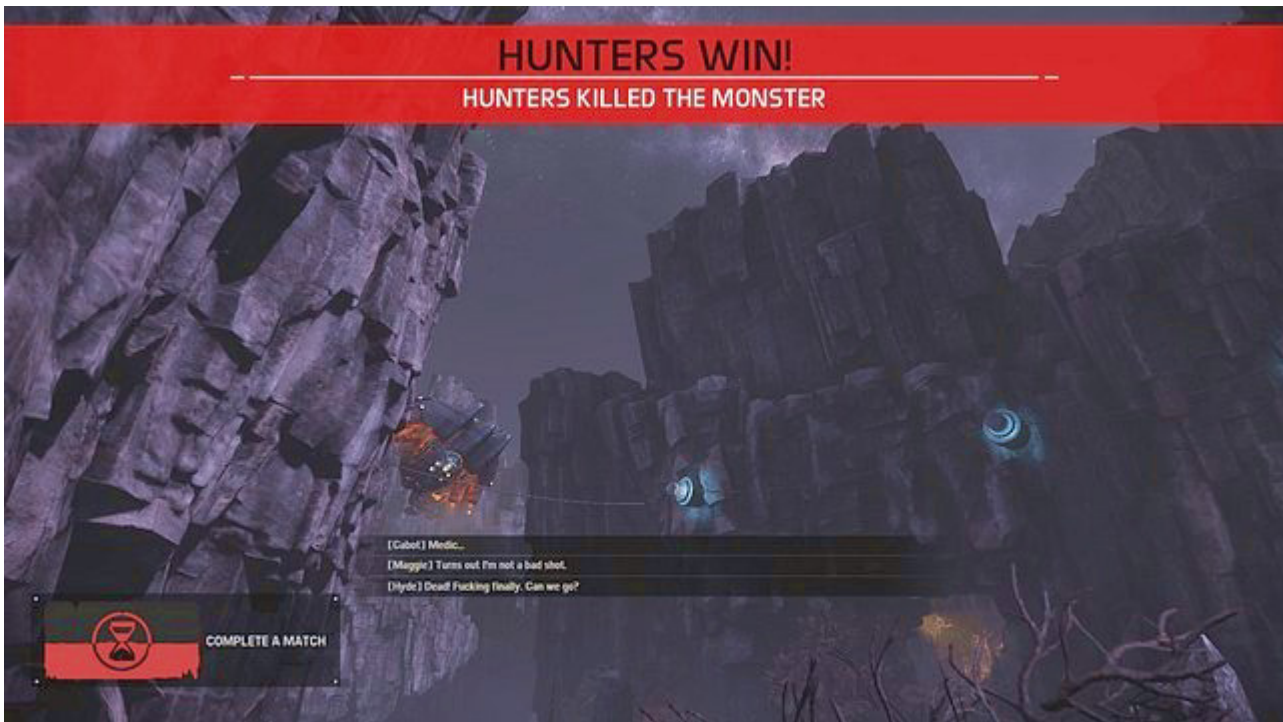
**Marcin "Xanas" Baran** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

	W - Ruch do przodu, S - Ruch do tyłu, D - ruch w prawo, A - Ruch w lewo
	Skradnie się
	Sprint/Wspinanie się (Potwór)
	Mapa
	Ustaw znacznik dla drużyny
	Strzał/Atak (Potwór)
	Celowanie/ Wąchanie (Potwór)
	Skok
	Przeładowanie
	Player List
	Evolve
	Push to Talk
	Akcja/Jedzenie (Potwór)
	1 Umiejętność
	2 Umiejętność
	3 Umiejętność
	4 Umiejętność

# Porady Ogólne

## Dla Łowców



- Używaj Jetpacka rozważnie. Podczas walki z potworem to jedno z twoich podstawowych mechanizmów przetrwania.
- Podczas tropienia potwora uważaj na miejscową faunę i florę. Staraj się unikać walki z nimi, bo te cię spowalniają.
- Zabijając jakiegoś potwora ten umiera, ale nie znika. Dzięki temu, gdy potwór przejdzie w tym miejscu później będzie miał darmowe zwłoki do zjedzenia.
- Z niektórych pomniejszych potworów można czasem zebrać czasowe wzmocnienie, które na pewno się przyda podczas ostatecznej walki.
- Staraj się iść po śladach potwora, a na pewno zawsze tam gdzie zostaną spłoszone ptaki.
- Podczas walki w mobilnej arenie, którą możecie rozstawić zawsze starajcie się trzymać na środku. Pamiętaj, że ona nie tylko zatrzymuje potwora, ale także i was. Jeśli znajdziesz się sam z potworem przyparty do ściany będziesz miał problemy z przeżyciem.
- Nie stójcie blisko siebie. Każdy atak potwora jest obszarowy i im większą ilość was trafi, tym gorzej dla was.

- Starajcie się korzystać z terenu, by atakować z góry i różnych stron. Nie walcz w jaskiniach i zamkniętych pomieszczeniach. Tam wróg ma przewagę.
- Jeśli złapiecie potwora na pierwszej ewolucji to wasza najlepsza szansa żeby go zabić, ale uważajcie. W tej formie też może was zabić.
- Jeśli potwór zabił trzech z was i zostałeś sam musisz uciekać. Nie próbuj z nim walczyć samotnie. W lewym, górnym rogu ekranu gra informuje cię ile zostało do respawnu towarzyszy. Jeśli wyjdiesz poza zasięg węchu potwora to ten cię nie znajdzie.
- Zawsze staraj się mieć włączoną minimapę i przewidzieć ruch potwora. Jeśli jesteście blisko krawędzi mapy warto podzielić się na sekundę na dwie grupki i próbować zająć go z dwóch stron.
- Większość czasu trzymajcie się razem. Pojedynczo stanowicie dla przeciwnika bardzo łatwy cel.

# Dla Potwora



- Najważniejszą rzeczą jest ucieczka. Na początku staraj się zwiększyć dystans od łowców, zanim przystąpisz do polowania na mniejsze zwierzątka.
- Nie staraj się unikać walki z większymi okazami potworów (tymi zaznaczonymi na czerwono), jeśli wiesz, że nie masz na karku łowców. Zabicie takiego zajmie ci chwilę, ale po śmierci da ci dużo pancerza oraz paska ewolucji, a sam nie jest w stanie zdjąć ci wiele życia.
- Używaj umiejętności (Goliath) nie tylko do walki, ale też do ucieczki. Jego skok oraz szarża nadają się do tego bardzo dobrze.
- Jeśli jesteś na pierwszym poziomie ewolucji, a łowcy zamkną cię w kopule możesz spróbować walki. Jednak, jeśli szybko nie przyniesie to żadnych efektów staraj się korzystać z osłon wewnątrz areny, a gdy ta zniknie uciekaj dalej.
- Pamiętaj że życie ci się nie regeneruje (nie licząc czasami buffa), dlatego nie pozwól by zszedł ci cały pancerz.
- Walczyć najlepiej jest na trzecim poziomie ewolucji, ale też możesz spróbować wywieść łowców na jeden kraniec mapy, by następnie po prostu biec ile sił w nogach do generatora i próbować go zniszczyć zanim tamci dobiegną.
- Na niektórych mapach generator jest w zamkniętym pomieszczeniu. Dla potwora takie miejsce jest idealne do walki, poczekaj, aż przeciwnicy znajdą się w środku, a wtedy walka będzie dla ciebie prostsza.