

Eragon

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Eragon

autor: Marcin „Hamster” Matuszczyk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Kilka porad na początek	4
Lista umiejętności/combosów	5
Poziomy	6
The Spain Mountains	6
Carvahall	7
Daret docks	8
Daret Town	9
Daret Brigde	10
Ra'zac chase	11
Trapped!	11
Gil'ead city	12
Gil'ead peek	13
Darza's fortress	14
The Beor mountains	16
Urgal encampment	17
Misty Gorge	18
Urgal attacack!	19
Defend the Warden	20
Final battle	21
Throne room-bonus level	21

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Eragon to gra typu action/adventure stworzona na podstawie książki [Christophera Paoliniego](#). Jest to pierwsza część trylogii Dziedzictwo. Kamera pokazuje widok z perspektywy 3 osoby. Wcielamy się w postać piętnastoletniego chłopca (tytułowego Eragona). Pewnego dnia znajduje on niebieską kulę, która okazuje się być smoczym jajem. Wykluwa się z niego smoczyca Saphira. W krótkim czasie chłopiec dowiaduje się, że ktoś chce ją porwać, na szczęście oboje ratują się ucieczką. Smoczyca wyjawia Eragonowi, że jest on smoczym jeźdźcem i pisane mu uratować krainę Alageasi przed tyranem Galbatorixem. Życzę dobrej zabawy.

Marcin „Hamster” Matuszczyk

Kilka porad na początek

1. W grze jest mnóstwo scen walki, ale nie będę opisywał, jak zabijać poszczególnych wrogów, ponieważ zawsze polega to na tym samym i jest bardzo proste.
2. W Eragonie istnieją dwa rodzaje kul. Czerwone, które odnawiają energię i zielone, które dodają punktów mocy.
3. Jeśli zbierasz razem z partnerem odpowiednią ilość kul mocy (pełen pasek), możesz włączyć tryb furii, który bardzo zwiększa siłę drużyny.
4. Magicznych umiejętności można używać tylko wtedy, kiedy niebieski pasek jest zapełniony.
5. Zawsze, gdy zobaczysz niebieską rękę na jakimś przedmiocie, możesz użyć magii, np. przesunąć jakąś skałę czy skorzystać z broni.
6. Na każdym poziomie znajdziesz niebieskie sekretne jajo. Zbierając je, odblokowujesz filmy dotyczące tworzenia gry (po jednym za każde z nich).
7. Drugi gracz może się w każdej chwili włączyć jako Brom, a później Murtagh. Ruchy wszystkich postaci są do siebie bardzo zbliżone.
8. W drewnianych skrzyniach zawsze są ukryte kule mocy lub energii. Jest ich mnóstwo w całej grze, więc trudno opisywać położenie każdej z nich.

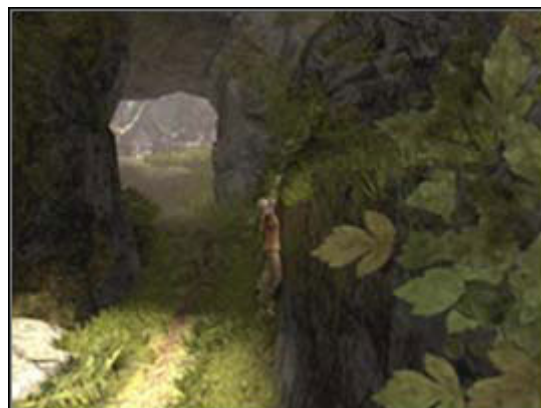
Lista umiejętności/combosów

Nazwa umiejętności	Odpowiadający klawisz / kombinacja klawiszy na klawiaturze
Szybki atak	J
Mocny atak	K
Knockback swipe	K, J, J
Knockback smash	J, K, K
Stun attack	J, K, J
Grapple combo	K, J, K
Tryb furii	Q
Przygotowanie magii	Spacja
Użycie magii na przedmiotach	Namierzenie, spacja + J
Przyciągnięcie przeciwnika do siebie	Namierzenie wroga, spacja + J
Odepchnięcie przeciwnika	Namierzenie wroga, spacja + J
Magiczna strzała	Lewy Shift + spacja + J
Magiczna osłona	Spacja + L
Podpalenie wroga	Namierzenie wroga, spacja + K

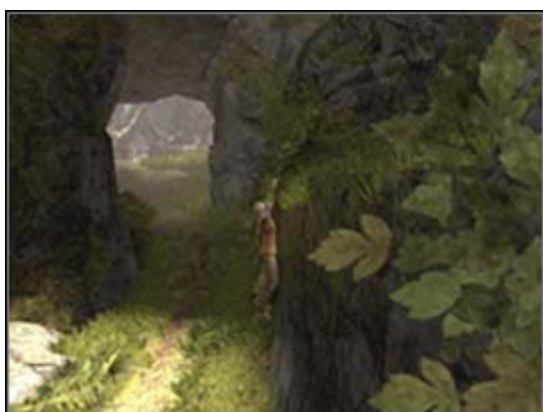
Poziomy

The Spain Mountains

Przygodę rozpoczynasz w lesie, polując na łosia. Idź ścieżką przed siebie. Napotkasz skałę, wskocz na nią i ruszaj dalej. Następnie natrafisz na zagrządzające przejście drzewa. Pierwsze rozwal obojętnie jakim atakiem. Następnie musisz zniszczyć, wykonując odpowiednie combo na każdej z przeszkód (kolejno knockback swipe, knockdown smash, stun attack a na koniec grapple combo). Po chwili zobaczysz jelenia. Pobiegnij za nim.



Gdy dojdiesz do ściany skalnej, wskocz na półkę i podciągnij się. Aby przejść przez rzekę, chwyć się krawędzi mostu i trzymając się jej, idź na drugą stronę. Podążaj dalej za jeleniem. Zanim wejdziesz do tunelu, chwyć się krawędzi skały po prawej stronie ekranu i podciągnij. Zobaczysz niebieskie sekretne jajo. Zbierając je, odblokujesz bonusowe filmy. Zeskocz na dół i ruszaj dalej. Teraz użyj swojego łuku. Zniszcz wszystkie strachy na wróble, niektóre będziesz musiał lepiej namierzyć, przytrzymując przycisk dłużej.



C a r v a h a l l

Drugi poziom jest nieco trudniejszy, czeka Cię więcej walk. Znajdziesz się w płonącej wiosce. Zabijaj każdego rycerza, jednego po drugim aż załączy się scenka. Facet w czarnej zbroi, który Ci pomaga, to przyjaciel o imieniu Forest. Gdy już się stamtąd ulotnicie, znajdziecie się w pustym korytarzu. W drugiej wnęce zniszcz skrzynkę z duchem mocy.



Wejście do budynku będą blokowały beczki, które możesz zniszczyć. Napotkacie nowy typ przeciwników, wielkoludy z kosami. Najłatwiej jest atakować je z wysoku. W stajni zestrzel po cichu samotnego rycerza. Aby zabrać sekretne jajo, chwyć się belki i podciągnij się, znajdziecie się na strychu, a tam czeka nagroda. Po ubiciu gromadki wejdziecie do rzeźni. Usuń ze ścieżki wszystkie beczki i mięsa zagrażające przejściu. Staraj się nie zbliżać do krat, bo ostrza potworów zadają spore obrażenia. Kieruj się w prawą stronę do końca korytarza.

