

Enter The Matrix

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Enter The Matrix

autor: Piotr „Zodiac” Szczerbowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	4
Spis Misji	5
Część 1	5
Część 2	7
Ghost	9
The Post Office – Closing Time	9
The Post Office – Epicenter	10
The Post Office – Unexpected Arrival	11
The Post Office – Redirected	13
The Post Office – Backtracking	15
The Post Office – Got it!	17
The Post Office – Big Distraction	20
The Post Office – Breakout	22
City Driving – Get to the Hard Line	23
City Rooftops – Answer the Phone	24
The Airport – Concourse	27
The Airport – North Point	29
The Airport – North Point 2	31
The Airport – Monorail	33
The Airport – Revolving Restaurant	35
The Airport – Terminal	36
The Airport – Control Tower	39
The Airport – Control Tower 2	41
The Aqueduct – Retrieving Axel	42
The Sewers – Abyss	43
The Sewers – Abyss 2	44
The Sewers – Pumped	45
The Sewers – Ice and Corrupt	48
The Sewers – Waterway	50
The Sewers – Waterway 2	53
The Sewers – Breathing Room	56
The Sewers – Malachi and Bane	59
The Sewers – Malachi and Bane	61
The Chateau – Great Hall	62
The Chateau – West Wing	63
The Chateau – Atrium	64
The Chateau – Secret Passage	65
The Chateau – Secret Passage 2	66
The Chateau – Merovingian's Office	67
The Chateau – Garage Hallway	68
The Chateau – Return to the Great Hall	69
The Chateau – The Dungeon	70
The Chateau – Cain and Abel	71
Under the City – Twins in Pursuit	72
The Zen Garden – Trinity and Ghost	73
The Freeway – Chase Morpheus	74
The Freeway – The Truck	75
The Power Plant – Reactor Construction	76
The Power Plant – Reactor Construction 2	79
The Power Plant – Nuclear Shipping	81
The Power Plant – Transformer Field	82
The Power Plant – Transformer Field 2	83
The Power Plant – Nuclear Waste Sector	84
The Power Plant – Nuclear Waste Sector 2	86
The Power Plant – Core Control Room	88
The Power Plant – Core Control Room 2	89
Chinatown – Seraph's Tea House	90

The Skyscraper – Vertigo	91
Chinatown – Smiths Trap	93
Chinatown – On Foot	94
Chinatown – Hard Line Pursuit	95
Chinatown – The Virus Spreads	96
Chinatown – The Church	97
Onboard the Logos – Tunnels of the real	99
Onboard the Logos – The Rabbit Hole	100
Niobe	101
The Post Office – Behind the Scenes	101
The Airport – Check In	102
The Airport – The Belts	103
The Airport – Jackson in Steam	105
The Airport – Jackson in Steam 2	107
The Airport – Hangars	108
The Airport – The Bowels	110
The Airport – Catching a Plane	111
The Airport – Agent on Board	112
The Chateau – Shadows	113
The Chateau – The Attic	114
The Chateau – Persephone's Bedroom	115
The Power Plant – Reactor Foundation	116
The Power Plant – Reactor Foundation 2	118
The Power Plant – Generator Turbine	119
The Power Plant – Generator Turbine 2	120
The Power Plant – Core Control	122
The Power Plant – Agent Escape	123

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Enter the Matrix to ciekawa gra akcji, niezawierająca, co prawda, żadnych innowacyjnych elementów, ale oferująca to, co gracze lubią najbardziej – szybką, na niższych poziomach trudności nawet zupełnie bezstresową zabawę. Ta gra jest pewnym rozwinięciem fabuły filmu Matrix: Rewolucje i zawiera kilka ciekawych opowieści, wyjaśniających co nieco rozgrywające się w nim wydarzenia.

Poradnik jest opisem przejścia gry krok po kroku na najwyższym poziomie trudności, prowadzącym za rączkę od początku do końca opowieści. Zawarłem w nim porady dla obu głównych bohaterów – Niobe oraz Ghosta, wraz z ich nieco odmienną drogą prowadzącą do celu. Mam nadzieję, że znajdziecie w nim odpowiedź na każdy Wasz problem związany z tą grą.

Spis Misji

C z ę ś ć 1

Przed rozpoczęciem gry możesz wybrać jedną z dwóch postaci – Ghosta lub Niobe. Zależnie od dokonanego wyboru, droga prowadząca od początku do końca opowieści będzie zgoła odmienna. Poniżej znajduje się porównanie poziomów, jakie zostały przygotowane dla każdego z bohaterów.

Niektóre misje są dostępne tylko dla Ghosta, inne tylko dla Niobe, jednak większość z nich będzie rozgrywana przez oboje bohaterów. Dlatego też poradnik zawiera opis przejścia w wersji dla Ghosta, a poziomy zwiedzane przy okazji przez Niobe zostały opisane oddzielnie. Pozostałe, zaznaczone poniżej na czarno, są wspólne dla obu postaci.

Niektóre misje różnią się szczegółami. Głównie będą to te z samochodem w roli głównej, gdzie zamiennie nasi ulubieńcy będą: np. jeden – prowadzić auto, drugi – strzelać z karabinu. Są to misje bardzo do siebie podobne, więc też zostały opisane głównie w przypadku Ghosta i grając Niobe należy się właśnie tym opisem kierować.

GHOST

NIOBE

The Post Office

Closing Time

Behind the Scenes

Epicenter

Unexpected Arrival

Redirected

Backtracking

Got It!

Big Distraction

Breakout!

City Driving

Get to the Hard Line

City Rooftops

Answer the phone

The Airport

Concourse
North Point
North Point 2
Monorail
Revolving Restaurant
Terminal
Control Tower
Control Tower 2

Check In
The Belts
Jackson in Steam
Jackson in Steam 2
Hangars
The Bowels
Catching the Plane
Agent on Board

The Aqueduct

Retrieving Axel

The Sewers

Abyss
Abyss 2
Pumped
Ice and Corrupt
Waterway
Waterway 2
Breathing Room
Malachi and Bane
Malachi and Bane 2

C z ę ś ć 2

GHOST

NIOBE

The Chateau

Great Hall

West Wing

Shadows

Atrium

The Attic

Secret Passage

Persephone's Bedroom

Secret Passage 2

Merovingian's Office

Garage Hallway

Return to the Great Hall

The Dungeon

Cain and Abel

Under the City

Twins in Pursuit

The Freeway

Chase Morpheus

The Truck

The Power Plant

Reactor Construction

Reactor Foundation

Reactor Construction 2

Reactor Foundation 2

Nuclear Shipping

Transformer Field

Transformer Field 2

Nuclear Waste Sector

Generator Turbines

Nuclear Waste Sector 2

Generator Turbines 2

Core Control Room

Core Control

Core Control Room 2

The Core

Agent Escape