

# **Empire of Sin**

## **poradnik do gry**



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Empire of Sin

autor: Agnieszka Adamus

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-777-6

Producent Romero Games, Wydawca Paradox Interactive, Wydawca PL: Koch Media Poland.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Podstawy</b>	<b>5</b>
Porady na start	5
Biznesy	7
Walka	9
Rekruci	12
Alkohole	18
Policja	22
Dzielnica	23
Finanse	25
Dyplomacja	27
<b>FAQ</b>	<b>30</b>
Leczenie - jak leczyć postać?	30
Synergia - co to?	32
Parametry rozgrywki - jak dobrać?	33
Hotel - po co / jak zbudować?	34
Czarny rynek - jak handlować?	35
<b>Bossowie</b>	<b>36</b>
Maggie Dyer	36
Mabel Ryley	38
Angelo Genna	39
Elvira Duarte	40
Frankie Donovan	41
Frank Ragen	42
Goldie Garneau	43
Joseph Saltis	44
Sai Wing Mock	45
Salazar Reyna	46
Stephanie St. Clair	47
Al Capone	48
Daniel McKee Jackson	49
Dean O'Banion	50
<b>Aneks</b>	<b>51</b>
Wymagania sprzętowe PC	51
Trofea / Osiągnięcia	52
Sterowanie PC	60

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Empire of Sin to strategia ekonomiczna opracowana przez studio Romero Games i wydana przez Paradox. Akcja gry osadzona została w latach 20. w Chicago, kiedy to w USA panowała prohibicja.

Całość poradnika została podzielona na trzy części. W pierwszej znajdziesz informacje na temat podstawowych mechanik rozgrywki, takich jak walka czy dyplomacja oraz omówienie wszystkich zakładów do zarządzania imperium alkoholowym. Drugim jest dział FAQ, w którym znajdziesz odpowiedzi na pytania, które mogą pojawić się w czasie przygody, takie jak np., jak zdobywać lepsze wyposażenie lub czym jest synergia. Całość zamyka aneks, w którym zamieszczono wymagania sprzętowe oraz sterowanie na poszczególnych platformach.

## Podstawowe mechaniki

*Empire of Sin* oferuje rozbudowane mechaniki rozgrywki, które wzajemnie się zazębiają. Ich opanowanie będzie niezbędne do przejęcia kontroli na Chicago. Najważniejsze z nich to:

1. Porady na start
2. Biznesy
3. Walka
4. Rekruci
5. Alkohole
6. Policja
7. Dzielnica
8. Finanse
9. Dyplomacja

## Bossowie

W grze znajdziesz 14 bossów. Każdy z nich posiada swoje własne unikalne zdolności, które w pewnym stopniu wpływają na rozgrywkę.

1. Maggie Dyer
2. Maybel Riley
3. Angelo Genna
4. Elvira Duarte
5. Frankie Donovan
6. Frank Ragen
7. Goldie Garneau
8. Joseph Saltis
9. Sai Wing Mock
10. Salazar Reyna
11. Stephanie St. Clair
12. Al Capone
13. Daniel McKee Jackson
14. Dean O'Banion

## Wymagania sprzętowe PC

1. **System operacyjny:** Windows 8.1/10 64-bit
2. **Procesor:** Intel Core i3-2120 /AMD FX-4300
3. **Pamięć RAM:** 6 GB
4. **Karta graficzna:** Nvidia GeForce GTX 750 Ti (2 GB) / AMD Radeon HD 7870 (2 GB) / AMD Radeon RX Vega 11
5. **Dysk twardy:** 6 GB wolnego miejsca

Komputer o powyższej specyfikacji to minimum, które pozwala uruchomić grę. Więcej informacji na temat wymagań sprzętowych *Empire of Sin* znajdziesz na osobnej stronie poradnika.

# Podstawy

## Porady na start

Na tej stronie poradnika do *Empire of Sin* znajdziesz zbiór porad na start, które pomogą Ci sprawnie wejść w świat gry.

### Nie zatrudniaj za wiele rekrutów na raz

**Każdy rekrut, którego dołączysz do swojej drużyny, pobiera od Ciebie określoną pulę pieniędzy.** W początkowej fazie rozgrywki, dysponujesz ograniczoną liczbą nieruchomości, przez co Twoje zyski nie są zbyt duże.



Jeśli zdecydujesz się zatrudnić zbyt wiele osób na raz, to będziesz tracił zbyt dużo funduszy. Dlatego swoją ekipę powiększaj stopniowo

### Przejmuj budynki nienależące do gangów

W każdej dzielnicy jest szereg lokacji, które nadają się na prowadzenie interesów. Część z nich należy do innych bossów, a reszta nie ma właściciela (można je kupić lub przejąć siłą). **Aby uniknąć sporów z innymi gangami przejmuj w pierwszej kolejności właśnie te bezpieczne konstrukcje.**

## Ograniczaj działania do jednej dzielnicy

Na początku przygody, zapoznaj się dokładnie ze wszystkimi mechanikami jakie oferuje gra. W ten sposób oswoisz się z tym, jak funkcjonuje świat. Dopóki tego nie zrobisz, ograniczaj się do działań w jednej dzielnicy. Dzięki temu łatwiej Ci będzie kontrolować rozwijające się imperium.

## Regularnie ulepszaj ochronę biznesów

Budynki, które posiadasz są narażone na ataki ze strony konkurencji. Dlatego musisz regularnie ulepszać ochronę w swoich obiektach. W ten sposób, będą one mogły się sprawnie bronić. **Jeśli to zaniedbasz, walka o obiekt może być z góry skazana na porażkę.**

RACKETS			
Name	Owner	Racket Type	Income
Paradise Slots	White City Circus Player	Casino	\$540
Grand Villa Casino	White City Circus Player	Casino	\$432
The Golden Peacock	Hazel's Steel Eagles	Casino	\$390
The Stadium	White City Circus Player	Speakeasy	\$270
The Sable	Hip Sing Tong	Casino	\$230
The Shamrock	White City Circus Player	Speakeasy	\$230

Aby dokonać ulepszenia wejdź na zakładkę budynków w danej dzielnicy i wybierz dany obiekt.

## Nie przyjmuj każdej propozycji dołączenia do wojny

Raz na jakiś czas otrzymasz propozycję dołączenia do wolny gangów. Jeśli nie jest ona skierowana bezpośrednio w Twoją stronę, to możesz odmówić wzięcia w niej udziału. Zanim zdecydujesz się dołączyć do walk, rozważ wszystkie potencjalne zyski i straty, jakie będą efektem tej decyzji.

## Nie lekceważ dyplomacji

W czasie przygody możesz nie tylko prowadzić spory z konkurencyjnymi bossami, ale także łączyć z nimi siły. Prowadzenie walk na wielu frontach może szybko stać się uciążliwe, a Ty nie będziesz nadążać z ulepszaniem ochrony w swoich obiektach. **Dyplomacja pomoże Ci nawiązać sojusze**, które mogą być pomocne w czasie wojny gangów. Uzyskasz wówczas dodatkowe wsparcie zbrojne.

## Unikaj zabijania policjantów

**Policja jest istotną frakcją w grze - gdy Twoje stosunki z nią się pogorszą, to zaczną oni interesować się Twoimi działaniami.** Gdy będziesz walczyć przez budynkami, to może się zdarzyć, że przykują one uwagę lokalnych funkcjonariuszy. Jeśli członkowie przeciwnego gangu zaczną ich atakować, to pozwól im na to. Dzięki temu unikniesz pogorszenia relacji z policją. Jeśli natomiast w czasie swobodnej eksploracji natrafisz na oficera patrolującego okolicę, to omiń go zamiast z nim walczyć.

# Biznesy

Na tej stronie poradnika do *Empire of Sin* znajdziesz informacje na temat typów biznesów (rackets) występujących w grze. Dowiesz się stąd także jak otwierać nowe obiekty.

## Jak otworzyć biznes?

Aby otworzyć biznes musisz posiadać budynek, który możesz przerobić. **W każdej dzielnicy znajdziesz szereg obiektów, które możesz przejąć na własny użytek.** Część z nich jest w posiadaniu innego bossa, reszta jest przeznaczona na sprzedaż lub do siłowego odbicia od bandytów niepowiązanych z frakcjami.

Jeśli budynek przejmujesz siłą, to musisz stoczyć o niego walkę. **Stopień trudności walki zależy od stopnia ochrony kompleksu.**

Gdy przejmiesz budynek pojawi się specjalny panel, który pozwala zdecydować co zrobić z budynkiem. Jeśli zdecydujesz się przejąć budynek, to zobaczysz listę budynków, które możesz wybudować w danym miejscu oraz ile będzie Cię to kosztować.

## Rodzaje biznesów

### Browar (brewery)

Miejsce wymagane do produkcji alkoholu. **Jest to jeden ze strategicznych budynków w grze, ponieważ dzięki niemu możesz zaopatrywać swoje bary w napoje wysokokowe.** Bazowo wytwarza najtańszy typ alkoholu. Wraz z dokonywanym ulepszeniami, będzie on jednak w stanie generować także bardziej luksusowe trunki. Jest to i tyle istotne, że każda dzielnica Chicago lubuje się w innym ich typie i aby zyskać większe wpływy musisz się do nich dostosować.

CONSUMPTION					
Neighborhood	Prosperity	Consumption		Income	Upkeep
West Loop Gate	Booming	4x		\$1,115	\$200
Chinatown	Booming	1x		\$518	\$68
Loop	Bustling	2x		\$266	\$31
Little Italy	Squalid	17x		\$2,891	\$602

Odpowiednie dopasowanie alkoholi jest istotne, jeśli chcesz przyciągnąć do siebie klientów.

Po dokonaniu danego ulepszenia browar nadal produkuje domyślnie najtańszy alkohol. Aby to zmienić musisz wejść na panel dzielnicy i wybierz dany browar.