

# Emergency 4: Global Fighters For Life

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Emergency 4**

**autor: Szymon „SirGoldi” Błaszczak**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Garść porad dla nowicjuszy</b>	<b>4</b>
<b>Pojazdy</b>	<b>8</b>
<b>Służby pożarnicze</b>	<b>8</b>
<b>Służby policyjne</b>	<b>13</b>
<b>Służby medyczne</b>	<b>17</b>
<b>Służby inżynieryjne</b>	<b>20</b>
<b>Jednostki i sprzęt</b>	<b>23</b>
<b>Jednostki i sprzęt pożarniczy</b>	<b>23</b>
<b>Jednostki i sprzęt policyjny</b>	<b>28</b>
<b>Jednostki medyczne</b>	<b>32</b>
<b>Jednostki inżynieryjne</b>	<b>34</b>
<b>Misje</b>	<b>35</b>
<b>Misja 1 - Dźwig upada na kościół!</b>	<b>35</b>
<b>Misja 2 - Skład opon płonie!</b>	<b>37</b>
<b>Misja 3 - Pułapka na kartel narkotykowy!</b>	<b>41</b>
<b>Misja 4 - Wypadek na Monster Truck!</b>	<b>45</b>
<b>Misja 5 - Zawalony most</b>	<b>49</b>
<b>Misja 6 - Atak bombowy na konferencji!</b>	<b>55</b>
<b>Misja 7 - Haker doprowadza do awarii!</b>	<b>59</b>
<b>Misja 8 - Przerwana zapora wodna!</b>	<b>62</b>
<b>Misja 9 - Gang narkotykowy w dzielnicy!</b>	<b>66</b>
<b>Misja 10 - Wybuch na stacji polarnej!</b>	<b>69</b>
<b>Misja 11 - Płonie platforma!</b>	<b>72</b>
<b>Misja 12 - Wykolejony pociąg!</b>	<b>75</b>
<b>Misja 13 - Katastrofa w kopalni!</b>	<b>78</b>
<b>Misja 14 - Wypadek w tunelu!</b>	<b>82</b>
<b>Misja 15 - Wybuch w fabryce sztucznych ogni!</b>	<b>85</b>
<b>Misja 16 - Ochroniać informatora!</b>	<b>89</b>
<b>Misja 17 - Porwanie!</b>	<b>93</b>
<b>Misja 18 - Pożar na koncercie!</b>	<b>96</b>
<b>Misja 19 - Kolizja na lotnisku!</b>	<b>99</b>
<b>Misja 20 - Wielka Jedyńka</b>	<b>103</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Nie ulega wątpliwości, że Emergency 4 to, podobnie jak poprzednie odsłony, gra bardzo trudna. Nie jest to zabawa dla każdego, gdyż nie polega ona na bezlitosnym mordowaniu ludzi, lecz na ratowaniu im życia. Jako że z reguły gracze wolą zrelaksować się w pierwszy sposób, seria Emergency nigdy nie zjednała sobie ogromnej rzeszy fanów. Jednak z roku na rok liczba jej sympatyków systematycznie wzrasta i miejmy nadzieję, że tendencja ta zostanie utrzymana. Emergency 4 oferuje dwadzieścia zróżnicowanych misji, które są mniej lub bardziej związane z ostatnimi wydarzeniami na świecie. Przyjdzie nam więc walczyć z żywiołami, niwelować skutki katastrof i robić wiele innych rzeczy dla uchronienia przed śmiercią setek ludzkich istnień. W niniejszym poradniku zawarłem opis przejścia wszystkich przygotowanych przez producenta scenariuszy. Dodatkowo wzbogaciłem go o kilka innych działów, które moim zdaniem są niezbędnym uzupełnieniem tegoż przewodnika. Tak więc znajdziecie w nim liczne porady dotyczące tego, jak skutecznie przeciwdziałać zagrożeniu i planować akcje, omówienie jednostek ratowniczych oraz narzędzi, jakie nierzadko przydadzą się w trakcie zadania. Opisy misji starałem się stworzyć w sposób możliwie przejrzysty i przystępny dla zwykłego gracza. Mam nadzieję, że postawiony przed sobą cel zrealizowałem. Każdy dział objaśniający, jak przeprowadzić daną akcję, składa się kolejno z: nagłówka (nazwa zadania), warunków, jakie należy spełnić, aby ją ukończyć, mapki wraz z zaznaczonymi istotnymi szczegółami, tekstu instruktażowego i kilku bądź kilkunastu ponumerowanych obrazków, do których odnośniki znajdziecie w treści opisu. W poradniku zamieściłem również informację na temat poziomu trudności poszczególnych misji. Sądzę, że jednymi z najważniejszych elementów, jakie pomogą Wam się zorientować w sytuacji, są mapki oraz obrazki. Niestety, nie zawsze możliwe było wskazanie absolutnie wszystkich obiektów czy rannych – przewodnik rozrósłby się do niewyobrażalnych rozmiarów.;) Przed Wami wiele godzin zabawy, życzę wszystkim dobrych wyników i mile spędzonego czasu z Emergency 4. Powodzenia!

**PS.** Od misji szóstej zrezygnowałem z dokładnego omawiania zadań poprzedzających misje główne, gdyż zupełnie mijałoby się to z celem. Moim zamiarem było jedynie pokazanie, o co w nich chodzi, a nie marnowanie miejsca na opisywanie zwykle losowych zdarzeń.

**Służby strażackie:**

Gaszenie źródeł pożaru to jedno, a uniemożliwienie mu rozprzestrzeniania się to drugie. Przede wszystkim należy schładzać obiekty, którą mogą być przyczyną rozszerzania się płomieni na okoliczne budynki. Idealnie do tego celu nadają się ciężkie wozy strażackie z uwagi na dużą mobilność i spory zasięg zamontowanej na nich armatki wodnej. Nie wszędzie są hydranty, więc pamiętajmy o możliwości podpięcia czterech węży gaśniczych do pojazdu ze zbiornikiem wodnym. Walka z pożarem w lesie jest znacznie trudniejsza i w zasadzie niemożliwością jest wyjście zwycięsko z takiej „bitwy”. Starajmy się zahamować rozprzestrzenianie się ognia, w czym powinna pomóc wycinka niektórych drzew bądź systematyczne polewanie obszarów zagrożonych. Bez obawy, płomienie po pewnym czasie wygasną. Ekwipunek strażaków jest bardzo bogaty, lecz wszystkie narzędzia znajdują się tylko w wozie ratownictwa technicznego, toteż zawsze miejmy tenże w pogotowiu.

## Służby policyjne:



Przydadzą się wówczas, gdy będziemy mieli do czynienia ze zorganizowaną przestępczością. Co nie znaczy, że nie skorzystamy z ich pomocy w innych akcjach. Idealnym przykładem na potwierdzenie tej tezy jest zadanie „Wypadek w tunelu”, w trakcie którego przyjdzie nam wezwać duży transporter. W przeciwieństwie do strażaków i medyków, policjanci, strzelcy czy snajperzy nie działają instynktownie w sytuacjach zagrożenia. Wiąże się to z tym, że często konieczne jest wykonanie kilku innych czynności, aby człowiek był gotowy do działania. W kilku misjach dość istotne jest użycie kolczatek drogowych, które - choć nie zawsze się przydają - stanowią swego rodzaju zabezpieczenie na wypadek nieoczekiwanego zdarzenia. W wyjątkowych sytuacjach (misja „Ochroniać informatora”) niebagatelne znaczenie mają policyjne transportery opancerzone. Cechuje je ogromna wytrzymałość na ogień, pociski, a nawet wybuchy. Parkując je przed naszymi jednostkami, zabezpieczymy pojazdy mniej odporne oraz ludzi, gdyż bezmózdzi przeciwnicy zamiast strzelać do nich, zaczną atakować samochody kulo odporne.

## Służby medyczne:



Dopóki nie będziemy mogli używać ambulansów intensywnej opieki medycznej (wyjątkiem jest misja „Wielka Jedyńka”, w trakcie której korzystanie z tego pojazdu jest wręcz niewskazane), nie będzie łatwo. Na dwóch, trzech rannych powinien przypadać przynajmniej jeden lekarz, aby mógł na bieżąco kontrolować stan ich zdrowia. Większa liczba sanitariuszy natomiast przyda się wtedy, gdy będzie nam zależało na szybkim przewiezieniu poszkodowanych do szpitala i skupieniu uwagi na gaszeniu płomieni czy usuwaniu gruzu. Nie zapominajmy o psie ratowniczym, który podczas pewnych misji stanowi nieocenioną pomoc. Co istotne, medyk koniecznie musi zbadać pacjenta, nim ten zostanie przetransportowany do bazy.

## Służby inżynieryjne:



Inżyniera na pokładzie helikoptera ratowniczego przewoźmy tylko w wyjątkowych sytuacjach, kiedy ważne jest szybkie podjęcie odpowiednich kroków. W innym wypadku używajmy zwykłego samochodu. A propos helikoptera ratowniczego, kilka akcji wymusza skorzystanie z niego. Między innymi są to „Płonie platforma” oraz „Przerwana zapora wodna” – tu rannych trzeba natychmiastowo przetransportować na suchy ląd. Nie raz, nie dwa wezwiemy wóz z podnośnikiem hydraulicznym, bez którego po prostu obejść się nie da (zwłaszcza „Kolizja na lotnisku” wymaga od nas tego, abyśmy prędko wezwali dźwig).

**Kilka słów na temat koordynacji działań. Pomimo że opisy misji starałem się przygotowywać w sposób prosty i poukładany, w rzeczywistości większość czynności należy wykonywać jednocześnie. Na to już nijak wpłynąć nie mogę, wszystko zależy od Waszych umiejętności manualnych i zdolności do przewidywania kolejnych zdarzeń. Jednak zapewniam, że po pewnym czasie nabierzecie odpowiedniej wprawy i będzie Wam znacznie łatwiej, aniżeli miało to miejsce przy pierwszym kontakcie z Emergency 4. Słowa te kieruję zwłaszcza do graczy początkujących!**