

# Emergency 3

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Emergency 3**

**autor: Malwina „Mal” Kalinowska**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Zastosowanie pojazdów</b>	<b>4</b>
<b>Porady ogólne</b>	<b>7</b>
<b>Opis przejścia kampanii</b>	<b>9</b>
<b>Misja 1</b>	<b>9</b>
<b>Misja 2</b>	<b>9</b>
<b>Misja 3</b>	<b>10</b>
<b>Misja 4</b>	<b>10</b>
<b>Misja 5</b>	<b>11</b>
<b>Misja 6</b>	<b>12</b>
<b>Misja 7</b>	<b>13</b>
<b>Misja 8</b>	<b>14</b>
<b>Misja 9</b>	<b>14</b>
<b>Misja 10</b>	<b>15</b>
<b>Misja 11</b>	<b>16</b>
<b>Misja 12</b>	<b>17</b>
<b>Misja 13</b>	<b>18</b>
<b>Misja 14</b>	<b>18</b>
<b>Misja 15</b>	<b>19</b>
<b>Misja 16</b>	<b>20</b>
<b>Misja 17</b>	<b>20</b>
<b>Misja 18</b>	<b>21</b>
<b>Misja 19</b>	<b>22</b>
<b>Misja 20</b>	<b>22</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

W grze *Emergency 3* usuwa się skutki katastrof, mając do dyspozycji wszelkie służby miejskie. W tej grze czas jest najważniejszy, bo czas – to życie. Liczy się szybkość przeprowadzania dobrze zaplanowanych działań, dlatego rzadko kiedy udaje się zakończyć misję za pierwszym podejściem. Z reguły potrzebna jest próbna rozgrywka przeznaczona na rekonesans i opracowanie harmonogramu czynności. Czasu zawsze jest mało, kataklizmy następują po sobie łańcuchowo, a użytkownik traci cenne sekundy na precyzyjne klikanie w niewielkie obiekty. Mniej rzutkim graczom warto więc polecić najniższy poziom trudności, w którym podczas wyboru ludzi do pojazdu gra zostaje wstrzymana. Zawsze to o dwie sekundy więcej. Od działań gracza w dużej mierze zależy rozwój sytuacji i rozpoczęcie lub powstrzymanie kolejnych wydarzeń, więc scenariusz danej misji może rozegrać się za każdym razem inaczej.

Niniejszy poradnik zawiera opis zastosowania dostępnych pojazdów i ich wyposażenia. Są też rady sprawdzające się we wszystkich misjach, oraz sposoby przejścia przez kolejne scenariusze kampanii. Niemniej to od pomysłowości grającego zależy przebieg większości scenariuszy, więc rozdział „Kampania” zawiera raczej podpowiedzi, niż gotowe rozwiązania.

Wszystkim graczom życzę, by nigdy nie zobaczyli na własne oczy tego, co ujrzą w *Emergency 3*.

## Zastosowanie pojazdów

## Straż pożarna



Ten wóz zawiera sprzęt i narzędzia. Są tu: siekiery, gaśnice, węże strażackie, kombinerki, piły mechaniczne i koce gaśnicze. Pojazd przydaje się wszędzie tam, gdzie trzeba wydobywać ludzi z wraków, otwierać drzwi używając siły, czy w miejscach, w których nie da się gasić pożarów bezpośrednio z pojazdu.



Pojazd zawiera zbiornik z wodą i bezpośrednio gasi pożary, bez użycia strażaków. Ze sprzętu są tu siekiery i gaśnice.



Dźwig jest niezbędny w sytuacjach, w których płonie piętro budynku, lub na piętrze znajdują się ludzie. Strażak z balkonu dźwigu może wejść do środka i ewakuować ich; także wynieść nieprzytomnych.



Pojazd opancerzony do bezpośredniego gaszenia pożarów. Bardziej niż inne pojazdy strażackie jest odporny na ogień.



Półciąężarówka – laweta przydaje się, gdy trzeba wywieźć wraki leżące na jezdni lub gruz. Transportuje obiekty do bazy.



Ten wóz jest przystosowany do pracy w sytuacjach wszelkich skażeń. Przewozi też załogę w kombinezonach przeciwchemicznych. Wprowadzenie do niego osób zatrutych chemikaliami lub napromieniowanych powoduje usunięcie skażenia. Pojazd po chwili sam ich „wyrzuca”, już odkażonych, na zewnątrz.



Ten pojazd jest przystosowany do transportu motorówki. Dostarcza ją na brzeg, skąd motorówka startuje z misją. Łódka może przewozić personel medyczny i rannych. Wozi też strażaków. Dzięki niej da się wyławiać ludzi i przedmioty pływające na powierzchni wody.



Gaszenie pożarów przy pomocy samolotu jest niezbędne w sytuacjach, gdy pojazdy naziemne nie mogą lub nie zdążą dotrzeć na miejsce. Samolot nie zatrzymuje się na mapie. Wzywając go należy tylko wskazać miejsce do gaszenia. Na możliwość wykonania kolejnego przelotu trzeba nieco zaczekać.



Duża łódź motorowa to najlepsza pomoc przy gaszeniu płonących statków.

## Policja



Mały samochód przydaje się w miejscach, gdzie potrzeba tylko jednego lub dwóch funkcjonariuszy.



Duży radiowóz może przewozić sześciu policjantów i czterech aresztowanych. Wyposażony jest też w blokady dróg.



Pojazd opancerzony jest przydatny w kontaktach z silnie uzbrojonymi przestępcami. Na wyposażeniu tego wozu znajdują się blokady dróg i granaty z gazem.



Helikopter policyjny jest szybki i łatwo dociera w miejsca niedostępne z dróg. Bardzo praktyczny przy ściganiu bandytów.



Armatka wodna ściga strumieniem wody najbliższe osoby. Należy uważać ze stosowaniem jej, bo działanie wody wywołuje panikę.



Pojazd specjalny. Podstawia się go, gdy terroryści domagają się środka transportu. I odsunięcia policji. I obniżenia podatków. I obiadu z sześciu dań. I...

## Służby medyczne



Transportuje lekarza do rannego. Niezbyt praktyczny.



Najczęściej używany typ karetki. Pozwala na transport lekarza, sanitariuszy i jednego poszkodowanego.



Samochód trenera i jego psa. Wyszkolony pies jest niezbędny, gdy rannych trzeba szukać, na przykład pod śniegiem. Pies nie tylko ich znajduje, ale też wydobywa na powierzchnię. Pies szczeka, gdy wywęszy rannego, także w zgniecionym samochodzie.



Transportuje lekarza, sanitariuszy i rannego z miejsc niedostępnych z ziemi i wody. Jest też bardzo szybki.



Duży ambulans ma zastosowanie w sytuacji katastrof, gdy trzeba przewieźć wielu sanitariuszy i rannych.

## Służby techniczne



Dostarcza fachowca do wszystkich miejsc, w których trzeba uruchomić lub wyłączyć urządzenie elektryczne.



Pojazd z wyciągarką, zaopatrzony w stalową linę i hak służy do wydobywania z wody ciężkich przedmiotów lub wraków samochodów. Przydaje się też na łądzie, gdy trzeba przenieść duże kawałki gruzu lub wraki. Pracuje w miejscu, nie da się nim odtransportować niczego do bazy.



Ten pojazd służy do budowy mostów. Zatrzymuje się nad wodą i spuszcza do niej motorówkę techniczną. Motorówka wówczas sama składa most z segmentów. Po takim moście mogą przejeżdżać wszystkie pojazdy naziemne.



**Porady ogólne**

**Medycyna.** Każdemu rannemu należy udzielić pierwszej pomocy używając lekarza. Wystarczy kilka sekund. Następnie wysłać sanitariuszy, by przenieśli poszkodowanego do karetki, czy helikoptera. Każdy sanitariusz w pojeździe to w praktyce dwie osoby z noszami. Pojazd z rannym należy wysłać do bazy, co jest równoznaczne z odwiezieniem do szpitala.

**Skażenia.** Wszystkie osoby pod wpływem skażenia trzeba najpierw odkazić w specjalnym pojeździe strażackim. Każdego trzeba tam oddzielnie wprowadzić lub wnieść używając strażaka w kombinezonie. Pojazd odkazi tylko jedną osobę naraz. Należy unikać sytuacji, w której przed pojazdem czekają kolejni skażeni, bo osoba wysiadająca zakazi się od nich na nowo. Nie dopuszczać medyków do osób skażonych.

**Pożary.** Przy gaszeniu pożarów wszyscy strażacy muszą mieć maski. Pozostałym osobom w pobliżu grozi zaczadzenie. Nie wysłać medyków do osób leżących w pobliżu ognia! Polecić strażakom przeniesienie ich w bezpieczniejsze miejsce, lub poczekać na ugaszenie pożaru. Niestety, osoby, którym zbyt długo nie udziela się pomocy – giną. Ogień rozprzestrzenia się przede wszystkim w tym kierunku, w którym lecą iskry niesione wiatrem. Pomaga to przewidzieć rozwój wypadków. Szczególną ochroną przeciwpożarową należy otoczyć wszelkie cysterny, które grożą wybuchem. Najlepiej zacząć je gasić, zanim ogarnie je pożar. Powstrzymywać ruch samochodowy na drogach wiodących w kierunku pożaru, by pojazdy nie wybuchły. Do długo tłących się budynków wpuszczać strażaków z gaśnicami, by zlikwidowali zarzewie od środka. Wężę strażackie mają zastosowanie w miejscach, gdzie stoją pompy. Do każdej pompy można podłączyć jeden wąż.

**Policja.** By polecenia wydawane gestami przez policjanta zostały właściwie odczytane, musi on stać przodem do osób i pojazdów, którym wydaje rozkazy. Wyjątkiem jest rozwijanie blokady na drodze. Policjant powinien – nie wiedzieć czemu – stać tyłem do krawężnika. Do aresztowań wysłać policjantów w mundurach, tylko z kajdankami. Użycie zbrojnej prewencji to ostateczność i często wiąże się z koniecznością udzielenia pomocy medycznej. Aresztowanego należy wprowadzić do pojazdu i wysłać do bazy.

**Straty w ludziach.** Warto unikać zranień i śmierci personelu. W każdej misji jest dopuszczalna tylko niewielka ilość trupów. Praktycznie w każdej misji spis zadań zawiera konieczność odwiezienia poszkodowanych do szpitala. Nie należy więc zwiększać ich liczby, bo grozi to niewypełnieniem misji do końca.

**Gapie.** Na żadną sensacji tłum zwiększający ryzyko pomnożenia ofiar są trzy sposoby. Każdy z nich ma jednak swoje minusy. Pierwszym z nich jest zagrozenie drogi przy pomocy policjantów rozkładających ręce w geście „nie ma wstępu”. Najlepszy jest kordon policji przesuwany do przodu po kilka kroków. Niestety ludzie chętnie obchodzą policjanta bokiem, lub mijają go, gdy tylko opuści ręce. Jest to metoda czasochłonna. Również wymagającym czasu sposobem jest wyprowadzanie pojedynczych osób przez strażaka. Najlepiej połączyć obie metody: odprowadzać ludzi poza kordon policji. Trzeci sposób to armatka wodna. Niestety ta technika jest kosztowna i grozi wybuchem paniki. Na krótką metę jednak można ją stosować. Tylko w sporadycznych przypadkach gapie reagują na komunikaty słowne.