

Battlefield 3

Singleplayer i kooperacja

PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Battlefield 3

(singleplayer i kooperacja)

autor: Piotr "MaxiM" Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Digital Illusions/EA DICE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Wymagania sprzętowe	4
Sterowanie	5
Interfejs	11
Kampania	15
Misja 1: Semper Fidelis	16
Misja 2: Operacja Łamacz Mieczów	18
Misja 3: Powstanie	23
Misja 4: Polowanie	27
Misja 5: Operacja Gilotyna	29
Misja 6: Towarzysze	35
Misja 7: Rajd Pancerny	39
Misja 8: Zła się nie ulęknę	43
Misja 9: Nocna Zmiana	45
Misja 10: Między młotem a kowadłem	51
Misja 11: Kafarow	56
Misja 12: Wielki niszczyciel	60
Kooperacja	64
Misja 1: Operacja Exodus	66
Misja 2: Ogień z Nieba	70
Misja 3: Ewakuacja	73
Misja 4: Atak i Ucieczka	80
Misja 5: Załatw ich na amen	86
Misja 6: Ostatni Dzwonek	92

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Battlefield 3 w trybie kampanii nie jest grą szczególnie wymagającą dużego wysiłku. Niniejszy poradnik ma za zadanie uporządkować niektóre informacje i wskazać rozwiązania, które pomogą oszczędzić Ci zbyt częstego oglądania ekranu ładowania gry. Znajdziesz tutaj również opis wszystkich sekwencji QTE, w razie gdybyś wolał być do nich z góry przygotowany.

Podczas przechodzenia kampanii pamiętaj przede wszystkim o tych kilku podstawowych zasadach:

- Zawsze korzystaj z osłony. Wybieganie na środek placu, wymachując bronią i krzycząc jak John Rambo szybko doprowadzą do twojego zgonu.
- Wrogowie zawsze skupiają ogień przede wszystkim na Tobie, więc nie polegaj zanadto na swoich komputerowych towarzyszach.
- Zmiana broni jest zawsze szybsza niż przeładowanie. Zwłaszcza w najbardziej intensywnych momentach.
- Podążaj za wskaźnikami na ekranie, zawsze trzymaj się blisko oznaczonego towarzysza i zawsze traktuj zaznaczone wrogie cele jako swój priorytet.
- Pamiętaj o granatach **[G]** oraz atakach nożem **[F]**. Granat wrzucony przez drzwi może oszczędzić Ci dużo pracy lub przynajmniej sprawić, że przeciwnicy się rozpierzchną. Jeśli chodzi o nóż, to nie ma nic bardziej satysfakcjonującego, jak zdercie nieśmiertelnika twojemu niedoszłemu oprawcy.

Druga część tego poradnika zajmuje się trybem współpracy (co-op). Znajdziesz tam podpowiedzi dotyczące skutecznego przechodzenia kolejnych misji oraz zebrania jak największej ilości punktów. Dowiesz się również dokładnie jakie bronie można odblokować do późniejszego użytku w trybie dla wielu graczy.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Podstawy

Wymagania sprzętowe










	Minimalne	Zalecane
Procesor	AMD Athlon 64 X2 2,6 GHz lub Intel Core 2 Duo 2,4 GHz.	AMD Phenom X4 lub Core 2 Quad
Pamięć RAM	2GB	4GB
System operacyjny	Windows Vista (Service Pack) 2 x32-bit	Windows 7 x64-bit
Karta graficzna	AMD/ATI Radeon HD 3870 (kompatybilna z DirectX 10.1, 512 MB RAM) lub Nvidia GeForce 8800 GT (kompatybilna z DirectX 10.0, 512MB Ram).	AMD/ATI Radeon HD 6950 (kompatybilna z DirectX 11, 1024 MB RAM) lub Nvidia GeForce GTX 560 (kompatybilna z DirectX 11, 1024MB RAM).
Miejsce na dysku	20GB	20GB

S t e r o w a n i e




Aby nie komplikować, na poniższej liście znajduje się tylko spis klawiszy, które są używane w trybie kampanii i kooperacji. Celowo pominięto wszystkie te, które w powyższych trybach nie są wykorzystywane.

Piesz

	Poruszanie postaci
	Skok/spadochron
	Bieg/stabilizacja celownika (przytrzymaj)
	Kucanie (przytrzymaj)
	Kucanie (włącz/wyłącz)
	Leżenie
	Strzał
	Przybliżenie
	Przeładowanie
	Wybierz broń główną

	Wybierz broń dodatkową
	Wybierz broń podwieszoną / Wybierz gadżet 1
	Wybierz gadżet 2
	Wybierz granat
	Wybierz nóż
	Atak wręcz
	Rzut granatem
	Zmiana trybu prowadzenia ognia
	Latarka przy broni (włącz/wyłącz)
	Interakcja, wejście/wyjście z pojazdu

W pojeździe

	Sterowanie pojazdem
	Przyspieszenie
	Powolny ruch
	Włącz/wyłącz kamerę pościgową (perspektywa trzecioosobowa)
	Przeładowanie
	Zmiana broni
	Wybierz broń główną
	Wybierz broń dodatkową
	Wybierz broń trzecią
	Wejście/wyjście z pojazdu