



Dungeons II

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dungeons II

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-404-9

Producent Realmforge Studios, Wydawca Kalypso Media, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Menu i interfejs	4
Sterowanie	7
Porady ogólne	10
Fracje	16
Horda	16
Demony	27
Opis przejścia kampanii	37
Misja 1 - Bitwa o Królewską Poprzestaną	37
Misja 2 - Nowa nadzieja	39
Misja 3 - Król Robert musiał umrzeć!	41
Misja 4 - Na bagnach	45
Misja 5 - Okupujcie Wall Street!	49
Misja 6 - Piekielne trolle	52
Misja 7 - Żywe trupy	56
Misja 8 - Krwawy ślub	59
Misja 9 - Przebudzenie kolejnego zła	63
Misja 10 - Bitwa o las elfów	65
Misja 11 - Bitwa o Królewską Poprzestaną - tym razem na serio!	69

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Dungeons 2* pozwoli Ci poznać jej tajniki i dostarczy dokładny opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza. Znajdziesz tu wiele porad i szczegółowe przedstawienie dwóch frakcji, wraz z wyszczególnieniem ich jednostek, komnat, pułapek i zaklęć. Ta dokładna i bogato ilustrowana solucja umożliwi Ci szybkie i sprawne zaliczenie jedenastu misji kampanii oraz wskaże położenie ukrytych zasobów i jednostek.

Poradnik do gry *Dungeons 2* zawiera:

- opis interfejsu i podstawowych opcji gry;
- porady ogólne, które przydadzą Ci się w trakcie rozgrywki;
- opis frakcji demonów i hordy;
- opis wszystkich jednostek, pomieszczeń i pułapek w grze;
- szczegółowy opis wszystkich misji, które umożliwią Ci podbój królestwa bohaterów.

Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Podstawy

Menu i interfejs

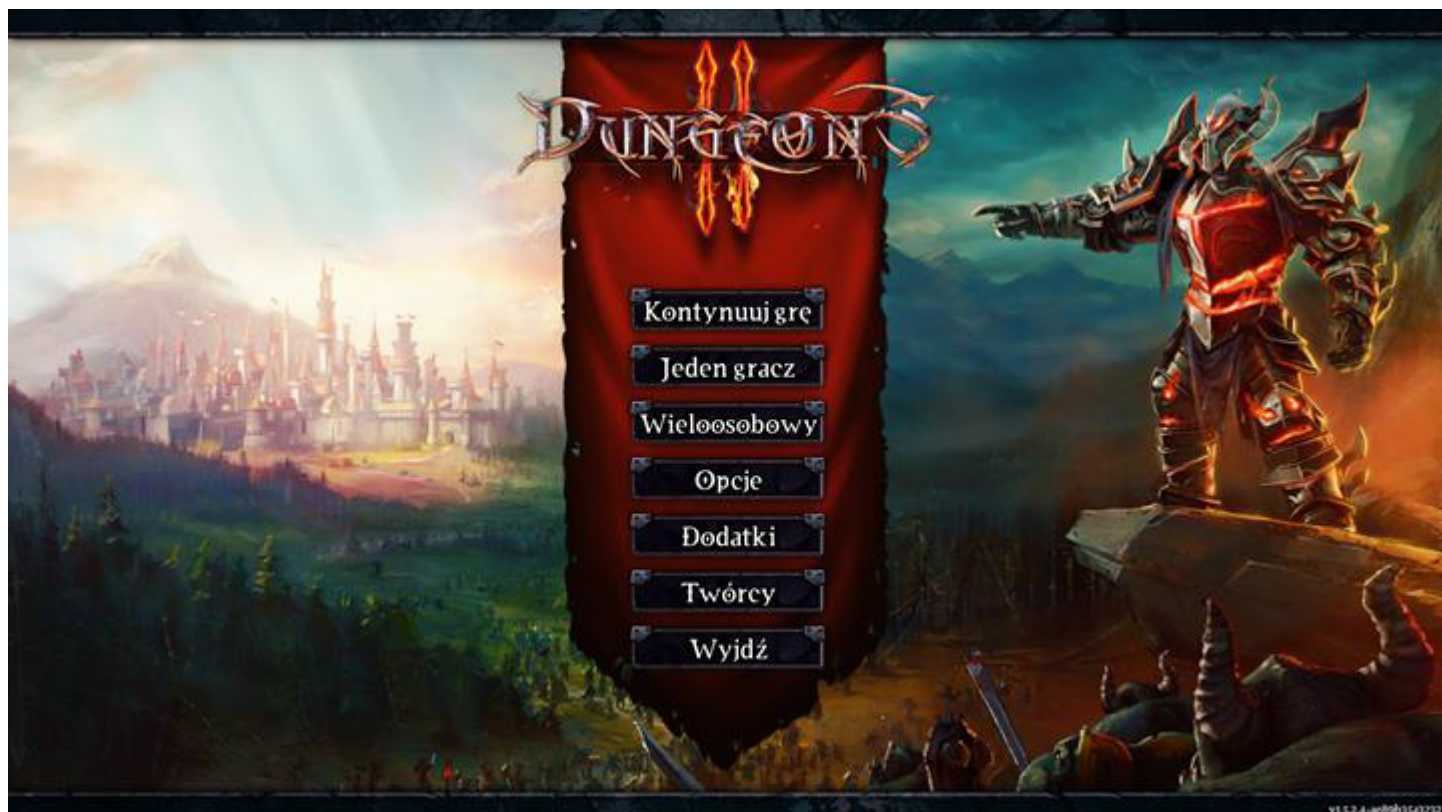
Dungeons 2 - Interfejs



Opis Dungeons 2 - Interfejs

1	<p>1 - Mapa</p> <p>W grze znajdują się dwie mapy, które pokazują co się dzieje w danym obszarze gry. Mapa po prawej, odpowiedzialna jest za widok w podziemiach, a ta po lewej pokazuje mapę lochów. Twoje jednostki zaznaczone są jako zielone kropki, a przeciwnicy - jako czerwone. Najważniejsze cele misji są przedstawione jako żółte wykrzykniki.</p>
2	<p>2 - Podgląd obszaru</p> <p>Okienko to, daje informacje gdzie znajdują się Twoje stwory w świecie gry. Naciśnięcie na jednostki tu, spowoduje przesunięcie widoku na Twoje oddziały. Jeśli stwory są rozrzucone po wielu płaszczyznach i część przebywa w innych jaskiniach - w oknie pojawią się zakładki, które pozwolą Ci wybrać różne regiony.</p>
3	<p>3 - Okno akcji</p> <p>Zawiera informacje o wszystkich dostępnych akcjach, danej jednostki lub budynku. Jeśli najedziesz kursorem na dowolną z ikon, ujrzysz konkretne informacje na temat danej akcji.</p>
4	<p>4 - Okno ze szczegółami</p> <p>Po zaznaczeniu jednostki lub komnaty, pojawią się tutaj dodatkowe informacje. Na przykład, wyświetlą się informacje o stanie zdrowia danej jednostki, ujrzysz wartość jej ataku oraz pancerza. Jeśli zaznaczysz więcej jednostek, w oknie wyświetlą się ich portrety i będziesz mógł łatwo się przełączać między kreaturami.</p>
5	<p>5 - Pasek zaklęć</p> <p>Po opracowaniu zaklęć, możesz je wybierać z tego panelu.</p>
6	<p>6 - Cele misji</p> <p>Przedstawia obecne cele misji. Misje główne zaznaczone są na żółto, a poboczne na biało.</p>
7	<p>7 - Ekran zasobów</p> <p>Pokazuje ile posiadasz złota i many. Jeśli najdziesz na swój zapas złota, dowiesz się kiedy będzie następny dzień płac Twoich stworów.</p>
8	<p>8 - Ekran stworów</p> <p>Pokazuje, ile różnych stworów i odmian jednostek masz do swojej dyspozycji. Wskaźnik poniżej pokazuje jaki jest maksymalny limit populacji.</p>
9	<p>9 - Wskaźnik narzędzi i piwa / pajęczych jaj - Ekran przedstawia, ile składujesz skrzynek z narzędziami, piw /pajęczych jaj w swoim lochu.</p>
10	<p>10 - Dziennik wydarzeń</p> <p>Przedstawia on ważne informacje, które są z Tobą związane. Wyświetla informacje o atakujących wrogach, dniu wypłaty Twoich stworów czy po prostu cenne wskazówki i uwagi.</p>

Menu gry



Po uruchomieniu gry Twoim oczom ukaże się menu, w którym znajdziesz:

- **Kontynuuj grę** - pozwala kontynuować grę od ostatniego zapisu.
- **Jeden gracz** - umożliwi wybór trybu kampanii lub potyczki oraz wczytanie stanu gry, przy czym na ekranie kampanii pozwala na wybór dowolnej misji spośród odblokowanych, natomiast w przypadku potyczki na wybór mapy i dodatkowych opcji, takich jak: poziom trudności, rasa, poziom Twojego lochu lub rozpoczęcie dowolnego wariantu rozgrywki.
- **Wieloosobowy** - pozwala na dołączenie do rozgrywki sieciowej lub utworzenie własnej gry, która stanie się dostępna dla innych graczy.
- **Opcje** - zawiera bogatą liczbę opcji, które wpływają na jakość grafiki oraz dźwięku lub umożliwiają zmianę skrótów klawiszowych w grze.
- **Dodatki** - daje dostęp do wszystkich dodatków do gry i podaje informację, które rozszerzenia posiadasz, a które można zakupić.
- **Twórcy** - wyświetla imiona twórców i osób wspierających grę.
- **Wyjdź** - powoduje wyłączenie gry.



Sterowanie



W podziemiach będziesz kontrolować poczynania swoich sług za pomocą wielkiej dłoni.

W *Dungeons 2* przyjdzie Ci toczyć rozgrywkę na dwóch obszarach: w lochach i na powierzchni. W przypadku pierwszego z nich gra skoncentrowana jest na rozbudowie, spełnianiu potrzeb mieszkańców podziemi i bronieniu się przed atakami z powierzchni. Za pomocą olbrzymiej dłoni, która symbolizuje Twoją władzę, możesz wydawać rozmaite rozkazy swoim potworom, a nawet podnosić je i policzkować. Gdy Twoje jednostki udają się na powierzchnię, gra przekształca się w klasycznego RTS-a, w którym zarządzasz jednostkami i wydajesz im konkretne polecenia. Poniżej przedstawiono uniwersalne skróty klawiszowe, wspólne dla obu frakcji w grze.

Skróty klawiszowe

Ikona	Funkcja
	<ul style="list-style-type: none"> • Podnoszenie przedmiotów/jednostek w lochu • Przyciski interfejsu • Kopanie tuneli w podziemiach
	<ul style="list-style-type: none"> • Opuszczanie jednostek/przedmiotów, które trzymasz w ręce • Wydawanie komendy ataku • Policzkowanie swoich stworów w lochach