

A close-up photograph of a woman's face and hand. She is wearing dark sunglasses and has a small hoop earring. Her hand, wearing a black leather glove with blue stitching, is holding a silver handgun. The background is a soft, out-of-focus light blue. The text 'Duke Nukem Forever' and 'PORADNIK DO GRY' is overlaid on the image in white and yellow.

Duke Nukem Forever

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Duke Nukem Forever

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Gearbox Software, Wydawca Take 2 Interactive, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady	4
Kampania	6
1. Duke Lives	6
2. Damn! It's late...	10
3. The Duke Cave	14
4. Mothership Battle	20
5.1. The Lady Killer (1)	21
5.2. The Lady Killer (2)	23
5.3. The Lady Killer (3)	27
6. Vegas In Ruin	29
7.1. The Duke Dome (1)	32
7.2. The Duke Dome (2)	35
8.1. The Hive (1)	38
8.2. The Hive (2)	43
9. Queen Bitch	46
10. Duke Nukem's Titty City	48
11. Crash Course	56
12.1. Duke Burger (1)	59
12.2. Duke Burger (2)	62
12.3. Duke Burger (3)	67
13.1. The Mighty Foot (1)	70
13.2. The Mighty Foot (2)	72
14. Ghost Town	74
15.1. Highway Battle (1)	78
15.2. Highway Battle (2)	79
16. Dam Top	82
17.1. The Shrunk Machine (1)	84
17.2. The Shrunk Machine (2)	86
18.1. The Forkstop (1)	92
18.2. The Forkstop (2)	95
19. Generator Room	97
20.1. Underground (1)	101
20.2. Underground (2)	103
21.1. The Clarifier (1)	105
21.2. The Clarifier (2)	110
22.1. Blowin' The Dam (1)	113
22.2. Blowin' The Dam (2)	116
23. Final Battle	119
Broń	120
Ekwipunek	124
Wrogowie	126
Normalni przeciwnicy	126
Bossowie	133
Osiągnięcia	136

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Niniejszy poradnik pomoże Ci rozwiązać bardziej podchwytliwe zagadki, odnaleźć wszystkie wzmocnienia dla Duke'a oraz odblokować wszystkie osiągnięcia. *Duke Nukem Forever* to gra liniowa, ale pełna niespodzianek, które mam nadzieję pomogą Ci odkryć. Znajdziesz tutaj bogato ilustrowany opis przejścia oraz filmy, które pomogą Ci w najtrudniejszych walkach oraz w odblokowaniu najbardziej podchwytliwych osiągnięć. Poradnik ten dotyczy tylko kampanii dla jednego gracza, więc nie znajdziesz tutaj zagadnień dotyczących rozgrywki wieloosobowej.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Niniejszy poradnik, przez wzgląd na zawarte w nim treści, przeznaczony jest wyłącznie dla czytelników pełnoletnich.

Porady

Zanim przejdziemy do konkretów mam dla Ciebie zestaw porad, które przydadzą Ci się w każdym momencie gry. Niektóre bardziej oczywiste, inne mniej – wszystko zależy od twojego doświadczenia z tego typu grami.

Ukończ grę na poziomie trudności "Let's Rock" (normalnym) a odblokujesz opcje "EXTRA GAME SETTINGS", które pozwolą Ci urozmaicić, ułatwić lub zmienić rozgrywkę. Jeżeli masz zamiar przechodzić grę ponownie na jednym z wyższych poziomów trudności, koniecznie znajdź wszystkie wzmocnienia Ego. Zawsze rozglądaj się za dodatkową amunicją. Możesz mieć przy sobie tylko dwie bronie, więc na pewno nie chcesz nagle zostać bez żadnego magazynka w zapasie. Dlatego też rozglądaj się za ukrytymi miejscami, których ten poradnik nie obejmuje, ponieważ nie są niezbędne do ukończenia rozgrywki, ale na pewno są bardzo pomocne. Używając stacjonarnych karabinów maszynowych, dział, dopalacza w ciężarówce czy nawet hamulców windy obserwuj pasek na spodzie ekranu i nie dopuść do jego przegrzania. W przypadku działek i karabinów szybko klikaj przycisk strzału zamiast trzymać wciśnięty spust. W grze *Duke Nukem Forever* użyto systemu regeneracji Ego (stanu zdrowia), więc jeśli zostaniesz poważnie zraniony nie wahaj się wycofać, schować w jakimś zakamarku chroniącym Cię przed wrogami i nabrać sił. Zawsze możesz mieć przy sobie bomby rurowe i miny laserowe. Jeśli zbiera się na walkę, a masz jeszcze chwilę czasu zaminuj pole walki. Pamiętaj również, że możesz ciskać we wrogów różnymi przedmiotami (beczki, ciężarki, figurki itp.). Trafienie takim przedmiotem przeciwnika prawie zawsze zakończy się jego zgonem. Zwracaj też uwagę na przewężenia przed Tobą, ponieważ prawie zawsze oznaczają one kłopoty, więc bądź gotowy.

Poniższa lista to porady, które pojawiają się na ekranie podczas ładowania etapów w grze. Specjalnie dla Ciebie zebrałem najważniejsze i dla uproszczenia przetłumaczyłem, ponieważ wiele z nich daje cenne wskazówki dotyczące różnych aspektów rozrywki.

- Używaj min laserowych do zastawiania pułapek na wrogów.
- Możesz umieszczać miny na żywych przeciwnikach.
- Możesz rzucić kilka bomb rurowych przed ich zdetonowaniem.
- Strzelba zadaje największe obrażenia na krótkie dystanse.
- Używaj samonaprowadzania rakiet z RPG przytrzymując przez kilka sekund celownik na wrogu.
- Używaj Pomniejszacza (Shrink Ray) na odpornych przeciwnikach takich jak Assault Enforcer.
- Skrzynki z zasobami zawsze noszą logo EDF.
- Sterydy sprawiają, że twoje ataki wręcz będą mordercze.
- Pij piwo, będziesz twardszy. Poważnie.
- Używaj Holoduke'a by rozpraszać wrogów.
- Używaj ataków wręcz by oszczędzać amunicję.
- Możesz mieć przy sobie tylko po jednym ze specjalnych przedmiotów (piwo, sterydy, holoduke).

- Rób użytek z broni upuszczonych przez pokonanych przeciwników.
- Niebieskie beczki są cięższe niż pozostałe beczki.
- Zestrzelone czerwone beczki i butle z propanem rozsadzają twoich wrogów.
- Jeśli czerwona beczka zacznie płonąć za chwilę wybuchnie!
- Możesz wciskać przyciski i wchodzić w interakcję z przedmiotami nawet gdy jesteś pomniejszony
- Kiedy jesteś pomniejszony nasłuchuj specyficznego dźwięku, wydawanego przez powiększacza cząsteczek.
- Pokonywanie bossów da Ci trwałe wzmocnienie Ego.
- Dokonywanie egzekucji na wrogach natychmiast zregeneruje twoje Ego.
- Wiele obiektów daje się zniszczyć, więc dobrze wybieraj swoją osłonę.
- Niszcz jaja Pregnatorów zanim te się wyklują.
- Trzymaj się z dala od Pregnatorów i świń (Pig Cops) w szale bojowym, by uniknąć ich ataków w uchwycie.
- Możesz deptać szczury i Octababies spoglądając w dół i przechodząc po nich.

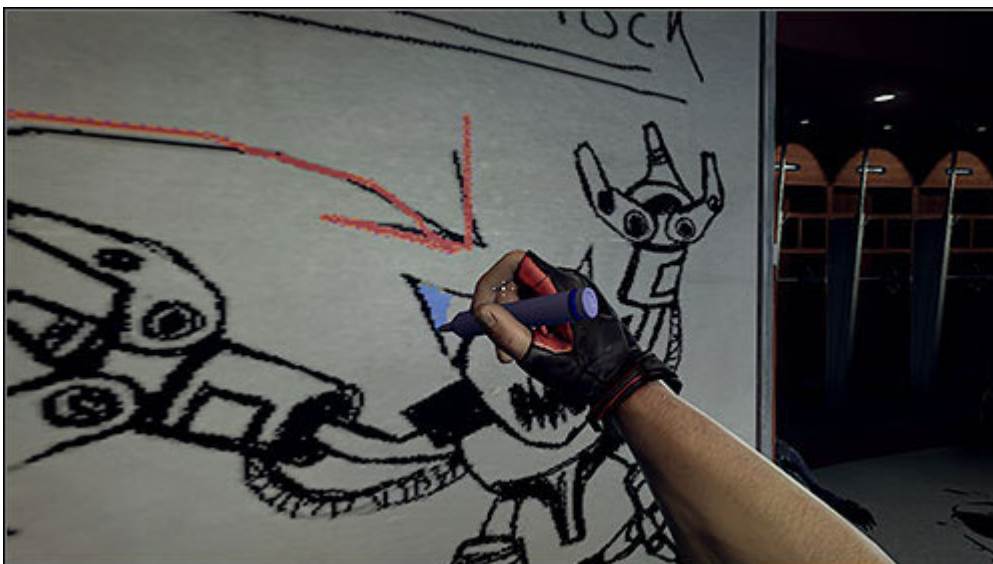
Kampania

1. Duke Lives

Swoją przygodę zaczniesz od uroczej sceny oddawania moczu w łazience drużyny sportowej. Rozejrzyj się za kabinami z WC, by odblokować swoje pierwsze osiągnięcie tylko dla "hardkorów". Podejdź do muszli, w której ktoś nie spuścił wody i wyciągnij z niej "figurkę z brązu". Tak tak, gołymi rękami, Duke jest tak twardy. Gratulacje, odblokowałeś osiągnięcie **Turd Burglar** ;)



Po wyjściu z łazienki będziesz miał okazję odblokować kolejne osiągnięcie. Na środku pokoju w którym "debatują" siły EDF znajduje się biała tablica, po której możesz pobazgrać wchodząc z nią w interakcję. Zrób tak, a odblokujesz osiągnięcie **Drawings**.



Teraz pozostaje Ci już tylko wyjść z pomieszczenia i udać się za siłami EDF. Na tym odcinku nic Ci nie grozi. Udaj się do windy, przy której leży pierwsza broń, z którą będzie Ci dane poszaleć – Devastator.



Po jej podniesieniu wyjedziesz windą na boisko, gdzie czeka na Ciebie Cykloid. Walka z nim nie jest szczególnie wymagająca, gdyż wokół masz dużo wolnej przestrzeni i łatwo jest trzymać tego bossa na dystans, a Devastator to bardzo potężna broń. Zanim jednak skupisz się na Cykloidzie, zestrzel latający nad boiskiem sterowiec z reklamą piwa, by odblokować kolejne osiągnięcie – **Sunday, Bloody Sunday**.

