

Driver: Parallel Lines

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Driver: Parallel Lines

autor: Bartosz „bartek” Sidzina

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Postacie	4
Bronie	7
1978 r.	7
2006 r.	8
Extras	10
Samochody	12
1978r.	12
2006r.	13
Misje poboczne – mapa	14
Golden Stars 1978 r.	16
Mapa	16
Misja 1: Nickel and Dime	17
Misja 2: Wheelman	18
Misja 3: Gunman	20
Misja 4: Pay Ray	21
Misja 5: Hot Wheel	22
Misja 6: Repoman	23
Misja 7: Bread Run	25
Misja 8: Last Chance	27
Misja 9: Turning the Screw	29
Misja 10: Paddy Wagon	31
Misja 11: Jail Break	33
Misja 12: Air Mail	35
Misja 13: Rosalita Racer	37
Misja 14: Circuit Breaker	39
Misja 15: Gift Wrapped	41
Misja 16: Kidnap	43
Misja 17: Ransom	45
Golden Stars 2006 r.	47
Mapa	47
Misja 18: The Mexican	48
Misja 19: Tailgate	50
Misja 20: Guardian Angel	51
Misja 21: Ram Raider	52
Misja 22: Rush Hour	54
Misja 23: Gauntlet	56
Misja 24: Slink	58
Misja 25: Riding Shotgun	59
Misja 26: Gate Crasher	61
Misja 27: Shell Shock	63
Misja 28: Candy	65
Misja 29: Bishop	67
Misja 30: Home Wrecker	69
Misja 31: Bear Cage	71
Misja 32: Corrigan	73
Soundtrack	75

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Witam w nieoficjalnym poradniku do *Driver Parallel Lines*. Jest to już czwarta odsłona słynnej serii, w której gracz wciela się w postać tytułowego kierowcy. Historia opowiedziana w grze została podzielona na dwa epizody. Akcja pierwszej przenosi nas w lata siedemdziesiąte, kiedy to 18-sto letni chłopiec o pseudonimie The Kid, pragnie zdobyć sławę i pieniądze wykorzystując przy tym swoje nadzwyczajne umiejętności prowadzenia czterech kółek. Szybko jednak się przekonuje, że w powiedzeniu „umiesz liczyć, licz na siebie” jest wiele prawdy i zamiast za kierownicę, trafia za kratki na 28 lat. W momencie gdy je opuszcza, zaczyna się drugi epizod. Zaczyna się polowanie na zdrajców.

W poradniku znajdziecie kompletny opis przejścia wszystkich dostępnych misji, a także mapki ze wszystkimi misjami pobocznymi/ukrytymi gwiazdkami. Przed każdą misją staraj się zaopatrzyć w możliwie jak najlepszą broń, a także szybkie i wytrzymałe auto - ułatwi to zdecydowanie rozgrywkę.

Nie pozostaje mi już nic innego, jak tylko życzyć Wam wielu godzin przyjemnej zabawy z *Driver Parallel Lines*.

Bartosz „bartek” Sidzina

Postacie



The Kid – TK (Pol. „Dzieciak”)

Główna postać w grze. To właśnie jego poczynaniami przyjdzie nam pokierować. Pragnie zdobyć sławę i pieniądze wykorzystując przy tym swoje nadzwyczajne umiejętności prowadzenia czterech kółek. Szybko jednak się przekonuje, że w powiedzeniu „umiesz liczyć, liczy na siebie” jest wiele prawdy i zamiast za kierownicę, trafia za kratki na 28 lat...

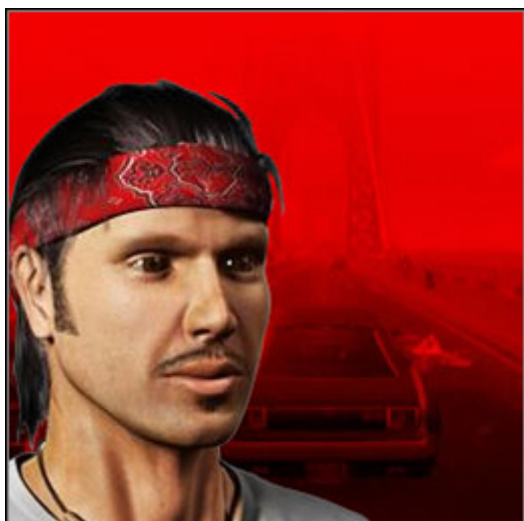
Slink

Zawsze dobrze ubrany. Dusza towarzystwa. Opowiada do znudzenia wszystkie historie i potrafi rozbawić każdego. Nie ma rzeczy której by nie mógł załatwić. Gorące dziewczyny, broń, materiały wybuchowe, a nawet samochody.



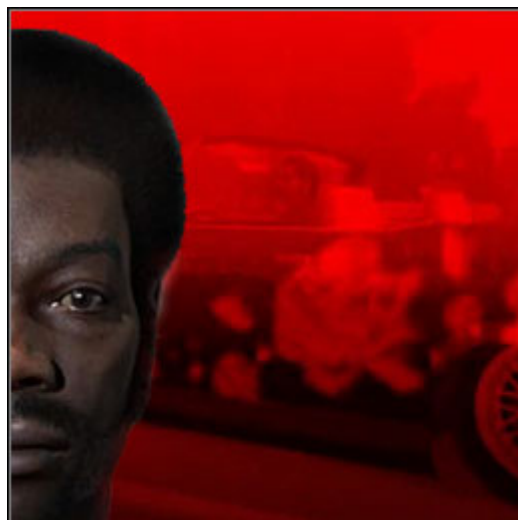
Ray

Idol TK'a. O pięć lat od niego starszy. To właśnie on nauczył Dzieciaka jeździć. Gdy tylko przyjechał do Nowego Jorku, otworzył warsztat samochodowy.



Bishop

Twardy i chciwy profesjonalista. Samotnik, ufający tylko sobie. Bishop to ambitny i opanowany mężczyzna. Jego pasją jest zabijanie i wszelkiego rodzaju zniszczenie.



Candy

Najlepszy planista w gangu. Ma obsesję na punkcie detali. Będzie pracował nawet dzień i noc obliczając kilometry, ciężary i czasy. Zawsze pomyśli o wszystkim. Śmierdzi potem i nigdy nie przestaje beczeć.

Corrigan

Lider gangu. Poważny i dystyngowany mężczyzna. Zawsze opanowany i czarujący. Jak się potem okazuje, zdrajca. Gdy TK wychodzi z więzienia, Corrigan grzeje posadkę szefa policji.



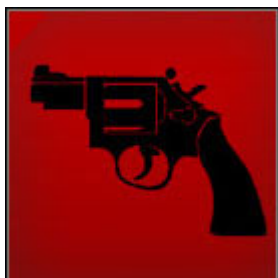


The Mexican

Duży, w każdym tego słowa znaczeniu. Kocha życie, imprezy, dziewczyny, alkohol, motory i pościgi. Zawsze chce być w centrum zainteresowania.

Bronie

1 9 7 8 r .



Revolver

Pojemność magazynka: 8

Max amunicji: brak limitu

Zasięg: 60m

Standardowa broń gracza z nieograniczoną liczbą amunicji. Dostępna po wykonaniu misji „Gunman”.



44H

Pojemność magazynka: 7

Max amunicji: 70

Zasięg: 90m

Bardzo „konkretna” broń, z bliska zabija przeciwnika (podobnie jak shotgun) jednym strzałem. Niższa częstotliwość strzału niż Pistol.



Service 9

Pojemność magazynka: 32

Max amunicji: 960

Zasięg: 70m

Bardzo dobra spluwa, ale tylko na bliskich odległościach. Jej efektywność maleje wraz z dystansem. Dostępna po wykonaniu misji „Last Chance”.



LI-15

Pojemność magazynka: 30

Max amunicji: 600

Zasięg: 120m

Niższa częstotliwość strzału niż Service 9, ale za to na większych odległościach skuteczność nadal wysoka. Dostępna po wykonaniu misji „Jail Break”.



Shotgun

Pojemność magazynka: 8

Max amunicji: 160

Zasięg: 20m