

Dragon Ball Z: Kakarot

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dragon Ball Z: Kakarot

autorzy: Grzegorz Misztal, Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-682-3

Producent Cyberconnect2, Wydawca Bandai Namco Entertainment.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	12
Porady na start	12
System walki	23
Podręcznik szkolenia Szkoły Żółwia	36
Odblokowywanie nowych technik	52
Eksploracja i walka z przeciwnikami	53
Połowanie i łowienie	55
Rozwój postaci	59
Gotowanie i jedzenie posiłków	62
Zapisywanie gry	63
Spółeczność	66
Znaki dusz	70
Smocze kule	87
Mapa	88
Kule Z	91
Przedmioty	94
FAQ	97
Jak odnieść natychmiastowe zwycięstwo?	97
Jak uniknąć walki?	98
Bosswie	99
Spis wszystkich bossów	99
Vegito i Gotenks	101
Miras	102
Aneks	103
Ile zajmuje przejście gry?	103
Sterowanie	104
Wymagania sprzętowe	108
Lista trofeów	110
Kampania fabularna	120
Spis wszystkich misji fabularnych	120
Zatrzymaj saiyańską inwazję	122
Odcinek 1	122
Odcinek 2	125
Odcinek 3	127
Odcinek 4	132
Odcinek 5	135
Odcinek 6	137
Odcinek 7	140
Zły Imperator Frizer	143
Odcinek 1	143
Odcinek 2	146
Odcinek 3	148
Odcinek 4	150
Odcinek 5	153
Odcinek 6	155
Odcinek 7	158
Odcinek 8	160
Nadchodzi terror androidów	163
Odcinek 1	163
Odcinek 2	165
Odcinek 3	169
Odcinek 4	171
Odcinek 5	175
Odcinek 6	178
Odcinek 7	179
Odcinek 8	180
Odcinek 9	183

Odcinek 10	185
Odrodzenie okrutnego Buu	188
Odcinek 1	188
Odcinek 2	191
Odcinek 3	194
Odcinek 4	195
Odcinek 5	198
Odcinek 6	200
Odcinek 7	202
Odcinek 8	204
Misje poboczne	207
Spis misji pobocznych	207
Wskrzeszanie przeciwników	209
Zatrzymaj saiańską inwazję	216
Cenna własność Boskiego Mischza	216
Handlarz Namas	217
Łagodny olbrzym	219
Mglista przyszłość	221
Złowieszczy lęk	224
Plan gangu Pilafa	227
Dzika wyobraźnia	229
Trening telekinezy	231
Tajemnicza moc czytania	233
Znajoma twarz	236
Piąty stażysta	238
Zły Imperator Frizer	240
Jak ktoś inny	240
Trudne życie Żółwia	243
Turyści w opałach	247
Tajemnica brakującego ogona	249
Taki spoko gość	252
Zaatakowana wieśniaczka	255
Nękany Nameczanin	257
Melone, kucharski samouk	261
Samolubna Bulma	264
Yamcha - mężczyzna, mit, legenda	266
Nadchodzi terror androidów	268
Chwytać w lot	268
Między światami	271
Przyjaciele na zawsze	274
Wcielenie mistrzostwa	277
Bananowy żarłok	280
Twój przyjaciel moim przyjacielem	283
Bliskie spotkania niepokojącego stopnia	285
Wyluzowany geniusz	288
Znacznie treningu	292
Żarłomir i Karin	294
Wypadek z animorfaliną	296
Raz nauczyciel, zawsze nauczyciel	301
Odnowienie Komnaty Ducha i Czasu	303
Dziwna para	306
Opiekun stróża	309
Złote serce Kuririna	311
Walnięty naukowiec	313
Często atakowana wieśniaczka	316
Odrodzenie Okrutnego Buu	319
Rozwój Son Gotena	319
Córeczka tatusia	322
Nieproszony sparingpartner	324
Hartowanie	326
Niespokojny android	328
Mistrz Jiozi	331
Wielki kobieciarz	333
Dobre, stare czasy	337

O wiele więcej niż Frizer	339
Supersaibaiman	341
Nieustannie atakowana wieśniaczka	343
Ciągle atakowana wieśniaczka	346
Powrót Imperatora	348
Piccolo vs Son Goku	350
Grzechy ojca	352
Doskonalenie formy	354
Groźny nieznajomy	356
Ponowne spotkanie z Suno	359
Dobra, uważaj	361
Stary, dobry Son Goku	364
Nauki na przyszłość	367
Spełnienie obietnicy	370
Czas na turniej!	372
Przytulaśny Karin	375
Samotny strażnik	377
Pułapka na rodziców	380
Ojcowska godność	382
Buu - studnia bez dna	384
Władca Królestwa Demonów	387
Porunga, część 2	389
Czysta para	392
Powrót kapitana	394

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry Dragon Ball Z Kakarot to potężne kompendium wiedzy, które ułatwi ci ukończenie gry i pozwoli odkryć wszystkie sekrety w grze. Początkowe rozdziały poradnika obejmują opis podstaw i zawierają opis najważniejszych mechanik w grze. Dowiesz się jak wygląda rozwój postaci, jak dobierać odpowiednie umiejętności, eksplorować mapę, poszukiwać dodatkowych aktywności, czy pozyskiwać doświadczenie. Oczywiście nie zabrakło rozdziału dedykowanego walce w grze. Zapoznasz się również ze sterowaniem, opisem interfejsu, czy przeczytasz o wymaganiach sprzętowych w grze. W poradniku nie zabrakło również działu z trofeami/osiągnięciami, które zostały przedstawione tak, by ułatwić zdobycie platynowego trofeum.

Wraz z naszym poradnikiem, zawędrujesz przez znane ci krainy i obszary z Dragon Ball, takie jak Ziemia, planeta Namek, planeta Kaio, czy Hyperbolic Timechamber. Dowiesz się, jak wygląda system eksploracji/poruszania się po świecie gry, poczytasz o możliwych do wykonania aktywnościach dodatkowych (jazda samochodem, polowanie, łowienie ryb, treningi), czy zapoznasz się z dostępnymi do kierowania postaciami. W grze, oprócz Son Goku wcielisz się m.in. w Gohana, Vegetę, Trunksa i resztę Z fighterów. Ważnym elementem gry jest również branie w przeróżnych minigrach: polowaniu na dinozaury, łowienie ryb, pozyskiwanie materiałów itp. Wszystko co najważniejsze odnajdziesz w naszym przewodniku do gry.

W poradniku znajdziesz również solucje, jak ukończyć wszystkie misje główne w grze. Opisaliśmy co trudniejsze walki z bossami takimi jak: Raditz, Vegeta, Frieza, Ginyu Force, C-17, C-18, Cell, Dabura, Majin Buu itp. Cenne porady pozwolą ci pokonać wrogów, wymaksować postacie i z powodzeniem ukończyć przygodę.

Na kolejnych rozdziałach poradnika dowiesz się również, jak odnajdywać Z Orbsy i D medale, które pomogą ci rozwinąć specjalne umiejętności bohaterów. Opisaliśmy również misje poboczne, które choć często bardzo humorystyczne - pozwalają dodatkowo wzmocnić bohaterów i zdobyć cenne emblematy (soul emblems), które pozwolą wymaksować community boardy, które z kolei dadzą potężne pasywne umiejętności bohaterom. Z naszym poradnikiem nie ominie cię żadna dodatkowa zawartość i w 100% ukończysz grę, widząc wszystko co ma do zaoferowania.

Finalne rozdziały poradnika zawierają kompleksowy dział FAQ, który odpowiada na kluczowe pytania związane z grą. Dowiesz się, jak używać Fast Travel w grze, jak odblokować najpotężniejsze umiejętności w grze, jak dotrzeć do ukrytych bossów, które zdolności są najlepsze dla poszczególnych postaci, jak skolekcjonować smocze kule (możesz z ich pomocą przyzwać potężnych wrogów) i wiele, wiele innych zagadnień.

Dragon Ball Z Kakarot zabiera nas w podróż do świata wykreowanego na potrzeby serialowego pierwowzoru. Głównym bohaterem tej produkcji jest tytułowy Kakarot, znany lepiej jako Goku - przedstawiciel wojowniczej rasy Saiyan, który wraz z innymi nieustraszonymi herosami broni Ziemi przed wszelkiej maści złoczyńcami. Fani mają okazję nie tylko raz jeszcze prześledzić jego losy, prowadząc go przez najważniejsze wydarzenia znane z telewizyjnej serii, lecz także poznać nieznaną dotąd wątki z jego życia, a tym samym - uzyskać odpowiedzi na najbardziej nurtujące ich pytania.

W Dragon Ball Z: Kakarot akcję ukazano z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Produkcja została podzielona na etapy, a na każdym z nich otrzymujemy do dyspozycji rozległe terytorium, które możemy przemierzać na piechotę lub w powietrzu. Każde z nich odzwierciedla przy tym lokację znaną z serialu, a dostęp do kolejnych odblokowujemy w miarę postępów. Jak przystało na grę opartą na serii Dragon Ball Z, ważną rolę odgrywają tu starcia z przeciwnikami, wśród których prym wiodą będące motorem opowieści pojedynki z bossami.

System walki jest zręcznościowy i przywodzi na myśl klasyczne bijatyki. Goku i jego oponenti walczą w zwarciu lub na odległość (wyprowadzając energetyczne ataki), na ziemi i w powietrzu, siejąc dookoła niewyobrażalny chaos.

Jak długie jest Dragon Ball Z: Kakarot?

Jak się okazuje, Dragon Ball Z: Kakarot jest obszerną grą RPG, z bardzo dużą ilością zawartości. Według twórców, samo ukończenie gry zajmie ok. **35-40 godzin**. Jeśli w pełni chcemy ukończyć grę, wykonać misje poboczne, stawić czoło opcjonalnym rywalom - czeka na nas **80-100 godzin** rozgrywki.

Dragon Ball Z: Kakarot Pre-Order Bonus

The image is a promotional graphic for the pre-order bonus content of the game Dragon Ball Z: Kakarot. It features a central illustration of the character Bonyu, a Saiyan warrior in a white and black armor, standing next to a large, muscular, purple-skinned Saiyan. The graphic is divided into three main sections:

- SUB-QUEST:** A screenshot of a party in a field, with the text "A Competitive Party with Friends".
- TRAINING:** A screenshot of Bonyu training, with the text "Early access to Bonyu's training" and "NEW CHARACTER DESIGNED BY AKIRA TORIYAMA".
- + 1 COOKING ITEM:** A plate of food, with the text "Effects: MELEE ATK↑ + HP↑".

At the bottom left is the ESRB rating: TEEN T, Mild Language, Suggestive Themes, Violence. At the bottom center is the release date: 1.17.20. At the bottom right are logos for STEAM, GRY ANIMATION, and BANDAI NAMCO.

W skład Pre-Orderu wchodzi m.in.:

1. Wczesny dostęp do spotkania z postacią Bonyu - nową postacią w Dragon Ball, która należała kiedyś do Ginyu Force.
2. Dodatkowy sub-quest - "A Competitive Party with Friends".
3. Przedmiot do gotowania, który zwiększy siłę ataku i punkty zdrowia.

Dragon Ball Z: Kakarot różnice w edycjach gry



Collector's Edition, najbogatszy wariant:

1. Figurka Goku + Gohan na chmurce, tuż obok wielkiego dinozaura.
2. Artbook gry.
3. Steelbook.
4. Pełna wersja gry.

Cena za zestaw: 199.95 \$. Komplet dostępny tylko dla posiadaczy Xboxa One / Playstation 4. Na Pc, możliwy jest zakup tylko wersji digital.



Deluxe Edition:

1. **Pełna wersja gry**
2. **Season Pass**
3. **Music compilation pack, z 11 znanymi utworami anime DBZ**
4. **Bonusowy przedmiot do gotowania**