



# **Dragon Age: Początek Powrót do Ostagaru**

**OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY**

**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Dragon Age: Początek – Powrót do Ostagaru**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent BioWare Corporation, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Questy</b>	<b>4</b>
Królewski powiernik	4
Powrót do Ostagaru	6
<b>Bonusy</b>	<b>17</b>
Nagrody za ukończenie Powrotu do Ostagaru	17
Przyłączenie do drużyny ogara mabari	19
<b>Mapy</b>	<b>21</b>
Mapa M1: Ostagar	21
Mapa M2: Wieża Ishal	23
Mapa M3: Tunele mrocznych pomiotów	24

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik do gry *Dragon Age: Początek – Powrót do Ostagaru* zawiera pełny opis wszystkich zadań, na które można natknąć się podczas nowej przygody w Fereldenie. Do tego dochodzą jeszcze szczegółowe mapy, przedstawiające dodatkowe lokacje.

Po zainstalowaniu *Powrotu do Ostagaru* możesz skorzystać z dowolnego z posiadanych zapisanych stanów gry. Quest oficjalnie będziesz mógł rozpocząć dopiero po opuszczeniu [[Lothering](#)], a więc po ukończeniu pierwszego głównego questu z podstawowej wersji – **Lothering i Trakt Imperialny**. Nie zapomnij odbyć podróży do twierdzy [[Ostagar](#)] ZANIM przystąpisz do wykonywania ostatniego głównego questu gry – **Ostateczna bitwa**.

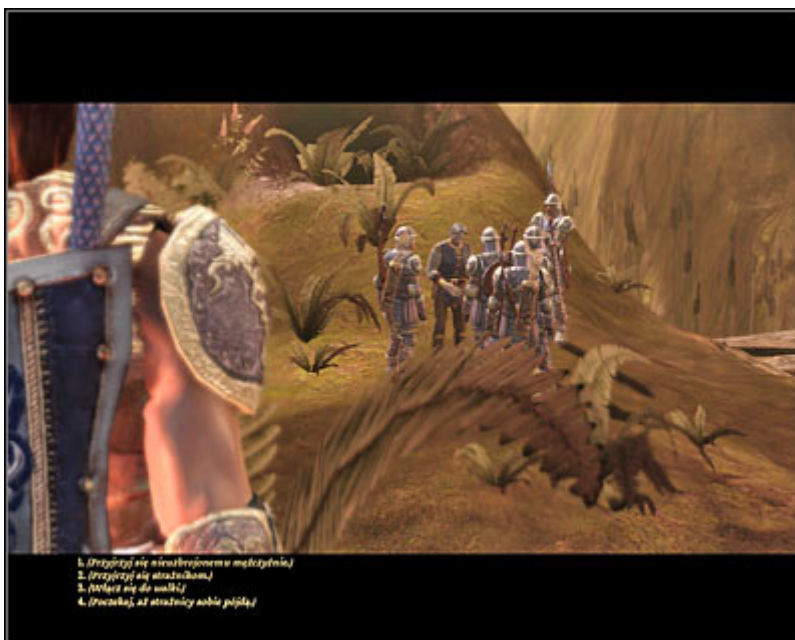
Warto dodać, że poziom trudności dodatku automatycznie dopasuje się do stopnia rozwinięcia drużyny. Ja radziłbym rozpocząć nową przygodę dopiero po ukończeniu wizyty w Wieży Kręgu i przyłączeniu Wynne, chyba że sam grasz magiem zdolnym do skutecznego leczenia wszystkich członków zespołu. Nie zapomnij też zostawić sobie dużo wolnego miejsca w inwentarzu, a to dlatego, że w nowym miejscu oprócz świetnych elementów zbroi króla Cailana odnajdziesz też wiele innych ciekawych przedmiotów, które dobrze byłoby na bieżąco kolekcjonować.

**Jacek „Stranger” Hałas**

# Questy

## Królewski powiernik

**Zleceniodawca:** automatycznie po zainstalowaniu dodatku [**Ferelden**]



**Opis:** Podobnie jak w przypadku DLC *Kamienny więzień* pierwszy quest tego dodatku jest jedynie krótkim wstępem do właściwej przygody. Otwórz ekran mapy świata i wybierz z niego nowo odblokowaną lokację – [**Ziemia banna Lorena**] (miejsce to odnajdziesz niedaleko jeziora Kalenhad i Wieży Kręgu). Po dotarciu na miejsce gra automatycznie wyświetli cut-scenkę, oferując cztery warianty zachowania. Z dwóch pierwszych opcji, czyli przyjrzenia się **nieuzbrojonemu mężczyźnie** i **strażnikom**, możesz śmiało skorzystać, gdyż nie zostaniesz zauważony. Wybór jednej z dwóch pozostałych opcji pozwoli Ci podjąć decyzję czy chcesz walczyć ze strażnikami czy nie. Niestety w obu przypadkach mężczyzna zostanie poważnie zraniony.





Jeżeli wybrałeś walkę to do pokonania będzie niewielka grupka strażników oznaczonych jako **prywatna milicja** (wojownicy i łucznicy). Zwycięstwo nie powinno okazać się trudne, choć dobrze byłoby możliwie szybko zbiec na dół tak by móc dopaść łuczników. Miej na uwadze to, że jeden z wrogów będzie miał status mini-bossa, ale jego dobrze byłoby sobie zostawić na koniec. Niestety wrogowie nie pozostawiają po sobie żadnych cennych rzeczy.



Niezależnie od tego czy zdecydowałeś się na walkę czy zaczekałeś w ukryciu na odejście strażników będziesz musiał kliknąć na ciele umierającego **Elrika**. W trakcie rozmowy dobrze mieć przy sobie **Alistaira**, który będzie chciał skomentować wiele tematów. Od Elrika dowiesz się o kluczu do skrzyni Cailana oraz miejscu ukrycia tego przedmiotu. Quest ten dobiegnie końca niedługo po śmierci Elrika. Możesz już wybrać z mapy świata [**Ostagar**] (musisz udać się w to samo miejsce, w którym rozpoczynasz grę, zlokalizowane niedaleko głuszy Korcari i chaty Flemeth).

## Powrót do Ostagaru

Zleceniodawca: **Elrik Maraigue** [Ziemia banna Lorena]



**Opis:** Po dotarciu na miejsce **(M1, 1)** zaatakujecie Cię niewielka grupka **mrocznych pomiotów**, której zlikwidowanie będzie bardzo łatwe. Rozejrzyj się teraz po okolicy, klikając na zwęglonych zwłokach znajdujących się w klatce **(M1, 2)**. Zabierz z ciała **klucz do skrzyni magów**, który przyda Ci się nieco później.





Ruszaj na północ, a następnie skręć na wschód, gdzie do pokonania będzie nieco większa grupka **potworów (M1, 3)**. Dobrze byłoby początkowo ukryć się za powalonym stołem, dzięki czemu unikniesz ostrzału wrogich **łuczników**. W trakcie walk w szczególności zainteresuj się mini-bossem (**Hurlok wędrowiec**), a to dlatego, że będzie on magiem. Rozpraw się ze wszystkimi potworami i koniecznie zbadaj ciało mini-bossa, dzięki czemu zdobędziesz pierwszy fragment zbroi króla Cailana – **nagolenniki Cailana**. Korzystając z okazji zbadaj obszar na wschód od tego miejsca, podnosząc między innymi cenny prezent – **kielich Dołączenia (M1, 4)**.



Możesz już wybrać się na południe. Proponowałbym ustawić się w okolicy schodów i z tego miejsca (**M1, 5**) atakować wszystkie **stwory** znajdujące się w okolicy. Zauważ, że możesz się w łatwy sposób chować za murem tak by zachęcić wrogich **łuczników** do przybycia w to miejsce. Uważaj, gdyż wśród wrogów znajdzie się nowy mini-boss – **Kowal genloków**. Stwór ten pełni rolę łucznika, tak więc łatwiej będzie go pokonać. W dalszej fazie walk pojawi się tu też **Hurlok alfa** (wojownik), z którym nie powinieneś mieć większych problemów.