



Dragon Age: Inkwizycja

atlas świata

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY

Oficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dragon Age: Inkwizycja

(atlas świata)

autorzy: Jacek "Stranger" Hałas & Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-150-5

Producent BioWare Corporation, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Mapa świata	7
Lista zadań	9
Główne zadania (Ścieżka Inkwizytora)	9
Zadania towarzyszy (Wewnętrzny Krąg)	9
Poboczne zadania - Azyl (Haven)	10
Poboczne zadania - Wybrzeże Sztormów (The Storm Coast)	11
Poboczne zadania - Zakazana Oaza (The Forbidden Oasis)	11
Poboczne zadania - Zaziemie (The Hinterlands)	12
Poboczne zadania - Jałowe Mokradła (The Fallow Mire)	13
Poboczne zadania - Reduta Therinfal (Therinfal Redoubt)	14
Poboczne zadania - Podniebna Twierdza (Skyhold)	14
Poboczne zadania - Crestwood	14
Poboczne zadania - Szmaragdowe Mogiły (Emerald Graves)	15
Poboczne zadania - Zachodnie Podejście (The Western Approach)	16
Poboczne zadania - Emprise du Lion	17
Poboczne zadania - Syczące Pustkowia (The Hissing Wastes)	18
Poboczne zadania - Święte Równiny (Exalted Plains)	18
Poboczne zadania - Pałac Zimowy (Winter Palace)	19
Numeracja map w atlasie	20
Kamieniołomy i miejsca wycinki	22
Góry Lodowego Grzbietu (Frostback Mountains)	32
Informacje wstępne	32
Ważne postacie i lokacje	33
Skrzynie	35
Azyl (Haven)	37
Informacje wstępne	37
Ważne postacie i lokacje	39
Skrzynie	42
Wpisy do kodeksu	44
Zaziemie (The Hinterlands)	46
Informacje wstępne	46
Ważne postacie i lokacje	48
Skrzynie	51
Wpisy do kodeksu	53
Astraria i okularia	55
Sekrety	59
Ukryte obszary	62
Dodatkowa lokacja - Valammar	65
Dodatkowa lokacja - Redcliffe	67
Val Royeaux	69
Informacje wstępne	69
Ważne postacie i lokacje	70
Wpisy do kodeksu	73
Wybrzeże Sztormów (The Storm Coast)	75
Informacje wstępne	75
Ważne postacie i lokacje	77
Skrzynie	79
Wpisy do kodeksu	81
Astraria i okularia	83
Sekrety	88
Zakazana Oaza (The Forbidden Oasis)	90
Informacje wstępne	90
Ważne postacie i lokacje	92
Skrzynie	94
Wpisy do kodeksu	96
Astraria i okularia	98
Sekrety	100
Ukryte obszary	102

Jałowe Mokradła (The Fallow Mire) _____	105
Informacje wstępne _____	105
Ważne postacie i lokacje _____	106
Skrzynie _____	108
Wpisy do kodeksu _____	110
Sekrety _____	112
Zamek Redcliffe (Redcliffe Castle) _____	114
Informacje wstępne _____	114
Ważne postacie i lokacje _____	115
Skrzynie _____	117
Wpisy do kodeksu _____	119
Sekrety _____	121
Reduta Therinfal (Therinfal Redoubt) _____	123
Informacje wstępne _____	123
Ważne postacie i lokacje _____	125
Skrzynie _____	128
Wpisy do kodeksu _____	130
Sekrety _____	132
Podniebna Twierdza (Skyhold) _____	134
Informacje wstępne _____	134
Ważne postacie i lokacje _____	136
Wpisy do kodeksu _____	140
Crestwood _____	142
Informacje wstępne _____	142
Ważne postacie i lokacje _____	144
Skrzynie _____	147
Wpisy do kodeksu _____	149
Astraria i okularia _____	151
Sekrety _____	155
Ukryte obszary _____	157
Dodatkowa lokacja - Zalane Jaskinie (Flooded Caves) _____	160
Emprise du Lion _____	163
Informacje wstępne _____	163
Ważne postacie i lokacje _____	164
Skrzynie _____	166
Wpisy do kodeksu _____	168
Astraria i okularia _____	170
Sekrety _____	172
Syczące Pustkowia (The Hissing Wastes) _____	174
Informacje wstępne _____	174
Ważne postacie i lokacje _____	176
Skrzynie _____	178
Wpisy do kodeksu _____	180
Astraria i okularia _____	182
Sekrety _____	184
Ukryte obszary _____	186
Szmaragdowe Mogiły (Emerald Graves) _____	188
Informacje wstępne _____	188
Ważne postacie i lokacje _____	190
Skrzynie _____	193
Wpisy do kodeksu _____	195
Astraria i okularia _____	197
Sekrety _____	201
Ukryte obszary _____	203
Dodatkowa lokacja - Villa Maurel _____	205
Dodatkowa lokacja - Chateau d'Onterre _____	207
Dodatkowa lokacja - Din'an Hanin _____	209

Święte Równiny (Exalted Plains) _____	211
Informacje wstępne _____	211
Ważne postacie i lokacje _____	212
Skrzynie _____	215
Wpisy do kodeksu _____	217
Astraria i okularia _____	219
Sekrety _____	221
Ukryte obszary _____	223
Zachodnie Podejście (The Western Approach) _____	226
Informacje wstępne _____	226
Ważne postacie i lokacje _____	228
Skrzynie _____	230
Wpisy do kodeksu _____	232
Astraria i okularia _____	234
Sekrety _____	238
Ukryte obszary _____	240
Dodatkowa lokacja - Nieruchome Ruiny (Still Ruins) _____	244
Dodatkowa lokacja - Coracavus _____	247
Pałac Zimowy (The Winter Palace) _____	249
Informacje wstępne _____	249
Ważne postacie i lokacje _____	251
Skrzynie _____	254
Wpisy do kodeksu _____	256
Sekrety _____	258
Ukryte obszary _____	260
Caer Oswin _____	262
Informacje wstępne _____	262
Skrzynie _____	263
Wpisy do kodeksu _____	265
Kolebka Sulevina (Cradle of Sulevin) _____	267
Informacje wstępne _____	267
Skrzynie _____	268
Wpisy do kodeksu _____	270
Sekrety _____	272
Forteca Adamant (Adamant Fortress) _____	274
Informacje wstępne _____	274
Skrzynie _____	276
Wpisy do kodeksu _____	278
Sekrety _____	280
Świątynia Mythal (Temple of Mythal) _____	282
Informacje wstępne _____	282
Skrzynie _____	283
Wpisy do kodeksu _____	285
Kotlina Mroźnego Grzbietu (The Frostback Basin) - DLC _____	287
Informacje wstępne _____	287
Ważne postacie i lokacje _____	288
Skrzynie _____	290
Wpisy do kodeksu _____	292
Astraria i okularia _____	294

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Atlas świata do gry *Dragon Age: Inkwizycja* zawiera mnóstwo informacji, które mogą się okazać bardzo pomocne w trakcie eksploracji wirtualnej krainy Thedas. Jest to tym bardziej istotne, że w trzeciej części smoczej sagi świat gry jest bardzo rozległy, oferując możliwość odwiedzenia przeróżnych zakątków cesarstwa Orlais oraz Fereldenu. Zdecydowanie najwięcej miejsca w atlasie świata zajmują **rozdziały poświęcone głównym lokacjom**, które drużyna może odwiedzić w trakcie zabawy. Każdy z tych rozdziałów podzielony został na kilka części. Na kolejnych stronach danego rozdziału znajdują się mianowicie informacje między innymi na temat **ważnych postaci oraz lokacji** (w tym handlarzy), **skrzyń ze skarbami, miejsc odblokowywania nowych wpisów do kodeksu, lokalizacji sekretów, astrariów i okulariów** czy **opcjonalnych lochów i dodatkowych lokacji** nadających się do zbadania. Każda strona zawiera oczywiście **mapkę w wysokiej jakości z zaznaczonymi najważniejszymi miejscami**. Równie ważną częścią atlasu jest odrębny rozdział dotyczący **lokalizacji kamieniołomów i miejsc wycinki**. Są one przydatne przy rozbudowywaniu Podniebnej Twierdzy w dalszej części kampanii. Całość dopełnia duży rozdział z **kompletną listą questów (zadań)**. W rozdziale tym znajdziesz zestawienie wszystkich misji głównego wątku fabularnego gry, zadań otrzymywanych od członków drużyny oraz opcjonalnych questów powiązanych z poszczególnymi lokacjami świata gry. *Dragon Age: Inkwizycja* to bardzo złożona produkcja z gatunku RPG. Przejmujemy kontrolę nad zupełnie nowym bohaterem i stajemy na czele Inkwizycji, podróżując po ciekawych lokacjach, spotykając się z interesującymi postaciami i staczając częste walki.

UWAGA - Poradnik ten jest jednym z trzech, które przygotowaliśmy do gry *Dragon Age: Inkwizycja*. Jeżeli szukasz podstawowych informacji na temat wszystkich najważniejszych elementów rozgrywki (rozwój postaci, walka, eksploracja świata itp.) to zapoznaj się z naszym przewodnikiem. Jeśli z kolei jesteś zainteresowany omówieniami pojawiających się w grze questów to przejdź do poradnika z opisem przejścia gry.



Zawartość atlasu świata do gry *Dragon Age: Inkwizycja*:

- **Omówienie wszystkich głównych lokacji świata gry** zawierające między innymi ogólne informacji na ich temat oraz wskazówki dotyczące ich odblokowania
- **Zestaw wysokiej jakości map do każdej podstawowej lokacji**, pomagający w odnajdywaniu ważnych postaci, ciekawych miejsc, skrzyń, wpisów do kodeksu, sekretów, astrariów, okulariów czy przejść do dodatkowych obszarów.
- **Zestawienie wszystkich kamieniołomów oraz punktów wycinki**
- **Lista wszystkich dostępnych w grze questów** (zadania główne, zadania związane z towarzyszami, zadania poboczne dla poszczególnych lokacji)

Jacek "Stranger" Hałas & Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Mapa świata

Mapa świata - Dragon Age: Inkwizycja

