

Doom Eternal

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Doom Eternal

autorzy: Jacek Hałas, Natalia Frasz, Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-694-6

Producent id Software, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL: Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	23
Porady na start	23
Interfejs użytkownika	45
Walka	48
Odskok, Krwawy cios, Płomienny wybuch	54
Bomba lodowa	58
Forteca Zagłady	61
Runy	66
Power-upy	68
Poziom trudności	70
Bronie	72
Zabójstwa chwały	79
Wyzwania	83
Bestiariusz	87
Tryby gry	97
Invasion	97
Battlemode	98
Extra Life Mode	100
FAQ - Walka	102
Śmierć - jak rzadziej ginąć?	102
Najeźdźcy - jak pokonać?	108
Archvile - jak pokonać demona?	112
Miecz Tygiel - kogo nim zabić i kiedy?	114
Zapasy - jak uzupełnić szybko?	118
Dodatkowe życia - zastosowanie, czym są, kiedy użyć?	121
BFG - jak zdobyć, kiedy jej używać?	124
Czerwona otoczka - dlaczego demony się odradzają?	127
Najlepsze bronie - które?	129
Superpancerz Strażnika - czym jest?	133
Wielkie oczy w Nekravol - jak niszczyć?	135
Kakodemony - jak łatwo je zabijać?	137
Hak z łańcuchem - jak go używać?	139
FAQ - Znajdźki i eksploracja	141
Szybka podróż - jak korzystać?	141
Pytajnik na mapie - co oznacza?	144
Oddalone półki - jak doskoczyć?	146
Bramy Slayera - czym są, do czego służą?	153
Taras Nabad - jak dotrzeć do pytajnika w szybie?	155
Niebieskie głowy, kule - jakie zastosowanie?	159
Trofeum Mistrzostwo postu - jak zdobyć?	161
Pytajnik w Fortecy - jak dotrzeć?	164
FAQ - Kampania	167
Co warto wiedzieć, zanim zacznę grać?	167
Ile czasu zajmuje przejście gry?	168
Czy w grze jest punkt bez powrotu?	169
Kody, cheats - jak odblokować?	171
Komputer PC w Fortecy Zagłady - do czego służy?	180
Doom 1 i Doom 2 - jak zagrać?	184
Wyzwania misji - jak odblokować?	191
Wygląd bohatera - jak zmienić?	194
Klasyczny widok broni - jak włączyć?	198
Tryb fotograficzny - jak uruchomić?	199
Rozgrywka - jak wygląda?	201
FAQ - Rozwój postaci	202
Najlepsze ulepszenia broni - które?	202
Statystyki bohatera - jak zwiększać?	206
Najlepsze ulepszenia pancerza - które?	209

Najlepsze runy - które?	212
Wskaźnik demonicznego spaczenia - co to jest?	214
Bossowie	216
Boss Strażnik Zagłady walka, jak pokonać	216
Boss Gladiator walka, jak pokonać?	219
Boss Khan Maykr walka, jak pokonać?	221
Boss Ikona Grzechu walka, jak pokonać?	223
Doom 64	226
Doom 64 - jak zagrać?	226
Doom 64 – mini FAQ	227
Doom 64 - Porady, jak przetrwać?	232
Doom 64 - lista trofeów	237
Doom 64 - Sterowanie	250
Aneks	254
Trofea, osiągnięcia	254
Sterowanie PC, PS4 i Xone	270
Wymagania sprzętowe PC	279
Opis przejścia - Misje	281
Spis misji	281
Piekło na ziemi (Hell on Earth)	282
Exultia	291
Kultystów (Cultist Base)	304
Baza Łowców Zagłady (Doom Hunter Base)	320
Supergniazdo Juchy (Super Gore Nest)	328
Kompleks Arc (Arc Complex)	342
Jądro Marsa (Mars Core)	351
Strażnik Jeden (Sentinel Prime)	361
Taras Nabad	362
Nekraval 1	374
Nekraval 2	382
Urdak	388
Ostatni Grzech (Final Sin) solucja, opis przejścia	397
Sekrety i znajdzki	402
Informacje ogólne	402
Forteca Zagłady	410
Piekło na ziemi	424
Exultia	444
Baza kultystów	467
Baza Łowców Zagłady	495
Supergniazdo juchy	516
Kompleks Arc	547
Jądro Marsa	577
Strażnik Jeden	605
Taras Nabad	619
Nekraval 1	650
Nekraval 2	667
Urdak	693
Ostatni Grzech (Final Sin)	716
Bramy Slayera	721
Bramy Slayera - omówienie	721
Exultia	723
Baza Kultystów	725
Supergniazdo Juchy	727
Kompleks Arc	730
Jądro Marsa	732
Taras Nabad	735
Nagroda za ukończenie	738

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *Doom Eternal* jest **kompletnym przewodnikiem** po produkcji studia id Software. W naszym poradniku zawarliśmy porady, wskazówki i odpowiedzi przygotowane zarówno dla początkujących, dla których być może będzie to pierwsza styczność z *Doom*, jak i dla bardziej doświadczonych graczy, którzy doskonale znają serię i którzy ukończyli poprzednią część z 2016 roku.

Nasz poradnik otwierają strony podstaw. Zamieściliśmy w nim przede wszystkim porady na start z licznymi podpowiedziami na temat najważniejszych elementów gry i mechanik rozgrywki. Na osobnych stronach przewodnika opisaliśmy takie tematy jak staczanie walk, eksplorowanie map, wybór poziomu trudności, odblokowywanie broni, wynajdywanie słabych stron demonów, korzystanie z nowych umiejętności bohatera, ulepszanie pancerza, zaliczanie wyzwań czy korzystanie z run.

Ważną częścią naszego przewodnika jest rozdział FAQ z odpowiedziami na często zadawane pytania. Podpowiadamy w nim m.in. jak skutecznie uzupełniać zapasy, jak korzystać z szybkiej podróży (fast travel), ile czasu zajmuje ukończenie *Doom Eternal*, jakie zastosowanie mają dodatkowe życia, jak grać na kodach, jak docierać do oddalonych półek, które bronie są najlepsze, czym jest wskaźnik demonicznego spaczenia, czy jak zmienić wygląd bohatera. W przewodniku znalazły się również strony na temat sterowania i wymagań sprzętowych gry, a także **poradnik trofeowy**, w którym szczegółowo opisaliśmy wszystkie osiągnięcia wymagane do odblokowania platynowego trofeum.

Dużą część poradnika zajmuje szczegółowy opis przejścia kampanii gry *Doom Eternal*. Nasza solucja oferuje wsparcie w kwestiach eksploracji map, zaliczania dość wymagających sekcji platformowych, rozwiązywania zagadek środowiskowych, unikania pułapek, pokonywania potworów, zaliczania wyzwań misji, oraz zabijania bossów - najsilniejsze demony opisaliśmy też dokładniej w osobnym rozdziale.

Ostatnim większym rozdziałem naszego poradnika jest **atlas świata**, w którym znajdują się informacje **jak zdobyć 100% sekretów / znajdziek**. Informujemy o miejscach odnajdywania wszystkich głównych odmian sekretów, do których zaliczają się m.in. wpisy do kodeksu, stacje ulepszania broni i pancerza, dyskietki, figurki, albumy i runy. Opisy znajdziek wzbogacone zostały **mapami lokacji**, które powinny pomóc w zlokalizowaniu poszczególnych sekretów.

Co warto wiedzieć, zanim zacznę grać?

1. **Doom Eternal jest trudniejszy od swojego poprzednika z 2016 roku i nie powinieneś przesadzać z wyborem** poziomu trudności. Wybranie zbyt wysokich ustawień może zmusić cię do powtarzania większości walk.
2. **Musisz atakować potwory na ściśle określone sposoby, by** odnawiać zapasy. Oddzielne rodzaje ataków służą do regenerowania punktów zdrowia, do naprawiania pancerza i do uzupełniania zapasów amunicji.
3. **W Doom Eternal dostępne są zupełnie nowe umiejętności** - Odskok, Krwawy Cios i Płomienny Wybuch. Każda z nich ma inne zastosowanie i może przydać się w przemierzaniu map czy w atakowaniu demonów.
4. **Możesz odnajdywać** dodatkowe życia i **dodawać je do puli**. Dysponowanie extra zyciami zwiększa szanse kontynuowania rozgrywki bez konieczności powracania do poprzedniego punktu kontrolnego.
5. **Najeźdźcy są zaliczani do standardowych odmian przeciwników w grze, ale mimo wszystko są bardzo niebezpieczni**. Przeciwników tych rozpoznaje się po czerwonych tarczach i dysponują bogatym wachlarzem ataków.

6. Demony Archvile **mogą przyzywać nowe demony i czyni to z nich bardzo niebezpiecznych wrogów**. Jeśli odnotujesz czerwoną otoczkę wokół demonów, to postaraj się szybko zlokalizować Archvile'a.
7. **W Doom Eternal dostępna jest** opcja szybkiej podróży. Możesz dzięki niej w łatwy sposób wrócić się np. do pominiętych sekretów, ale niestety funkcja fast travel obarczona jest pewnymi ograniczeniami.
8. BFG 9000 **to niezwykle potężna broń w grze Doom Eternal, ale do pokonywania silnych demonów przydaje się też** miecz Tygiel. Korzystanie z najsilniejszego oręża jest mocno limitowane i powinno ograniczać się do zabijania najtrudniejszych demonów.
9. **Na mapach znajdują się miejsca staczania sekretnych walk i są to m.in.** Bramy Slayera. Przystępowanie do opcjonalnych potyczek nie jest najlepszym pomysłem podczas przechodzenia gry po raz pierwszy - są one dość trudne.
10. **Doom Eternal cechuje się wymagającymi sekcjami platformowymi i** dotarcie do oddalonych półek **może być kłopotliwe**. Z pomocą przychodzą m.in. opcje podwójnego skoku i odskoku, dzięki którym dłużej możesz pozostawać w powietrzu.

Więcej podpowiedzi znajdziesz m.in. w rozdziale Porady na start w naszym przewodniku po grze.

Komputer PC w Twierdzy Zagłady - jakie ma zastosowanie?



Stary komputer PC znajduje się w pomieszczeniu - kwaterze Doom Slayera w Twierdzy Zagłady. Pokój ten zlokalizowany jest pod mostkiem kapitańskim. Komputer ma początkowo zablokowany plik 1 i plik 2. Próba wybrania pliku 2 wiąże się też z koniecznością wprowadzenia hasła.

Komputer służy do uruchamiania klasycznych wersji gier Doom 1 i Doom 2: Hell on Earth. Uruchomienie każdej z nich jest możliwe dopiero po spełnieniu określonych wymagań:

1. Do odblokowania pliku 1 i uruchomienia *Doom 1* wymagane jest odnalezienie dyskietek z kodami.
2. Do odblokowania pliku 2 i uruchomienia *Doom II: Hell on Earth* wymagane jest podanie tajnego hasła.

Komplet informacji o tym jak odblokować pliki 1 i 2 i jak zagrać w Dooma 1 oraz Dooma 2 znajdziesz na stronach Jak zagrać w klasyczne wersje Doom 1 i Doom 2? oraz **Do czego służy komputer PC w Fortecy Zagłady?**

Czy gra posiada mikrotransakcje?



Nie, Doom Eternal nie posiada mikropłatności i wszystkie przedmioty można zdobyć dzięki postępom w grze. Dotyczy to również przedmiotów kosmetycznych - skórek bohatera i używanych przez niego broni czy animacji wyświetlanych po wygranej meczu. Żadnej z tych rzeczy nie kupuje się w grze za prawdziwe pieniądze. Nowe skórki i inne przedmioty kosmetyczne odblokowują się dzięki zdobywaniu punktów doświadczenia w grze i awansowaniu na kolejne rangi.

Czy Doom Eternal jest długą grą?

Tak, Doom Eternal jest grą zdecydowanie dłuższą od swojego poprzednika z 2016 roku. Obejrzenie napisów końcowych staje się możliwe nie wcześniej niż po spędzeniu około 12-13 godzin z grą. Rozglądanie się w trakcie przechodzenia kampanii za sekretami czy zajmowania się wyzwaniem mogą wydłużyć czas rozgrywki do około 18-22 godzin. Ilość czasu spędzonego z grą może jeszcze bardziej zwiększyć się jeśli wybierzemy jeden z wyższych poziomów trudności, spróbujemy zdobyć platynowe trofeum i zainteresujemy się sieciowym trybem Battlemode.

Więcej informacji o stopniu rozbudowania gry znajdziesz na osobnej stronie Ile czasu zajmuje przejście gry Doom Eternal? w rozdziale FAQ naszego poradnika.

Czy Doom Eternal ma trudną platynę?

Zdobycie platynowego trofeum w Doom Eternal nie powinno być bardzo trudne, choć wymaga pewnych umiejętności. Kampanię możesz po raz pierwszy zaliczyć na dowolnym poziomie trudności, także najniższym. Ułatwia to między innymi staczenie opcjonalnych walk i część z nich można też zaliczyć "grając na kodach". Najbardziej problematycznym trofeum jest *Po drabince wyniku*, które wymusza ponowne przejście gry w trybie dodatkowych żyć i z co najmniej 10 żywami w zapasie. Trofeum to można łatwo zaważyć przez zbyt częste zgony lub przez pominięcie zbyt wielu dodatkowych żyć poukrywanych na mapach.

Komplet informacji jak zdobyć 100% osiągnąć i jak odblokować platynowe trofeum znajdziesz w naszym **poradniku trofeowym**.