

Dogz (2006)

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Dogz 2006

autor: Marcin „jedik” Terelak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Wybór pupila	4
Beagle	4
Owczarek niemiecki	5
Mops	6
Border Collie	7
Labrador Retriever	8
Atrybuty i ich znaczenie	9
Potrzeby i ich znaczenie	10
Sklep i ekwipunek	11
Opieka nad pupilem	13
Tresura	22
Trening	33
Konkursy	34

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp

Mamo kup mi pieska. Nie! Mamoo ja chcę pieska! Powiedziałam, nie! Mamusiu, a dostanę pieska? Zapytaj tatę. Tato kupisz mi małego szczekacza? Zapytaj mamę! Oto sytuacja, która każdego dnia ma miejsce w niejednym mieszkaniu na całym globie. Znają ją szczególnie ci, którzy wychowują co bardziej wrażliwą pociechę. Zwierzaczki czają się wszędzie. Wystarczy wyjść z dzieckiem na spacer, otworzyć książkę z bajkami, czy nieopatrznie pozwolić na obejrzenie reklamy kociego lub psiego pokarmu. Zagrożenie czyha wszędzie i może uderzyć w każdej chwili. Gdy to nastąpi zaczynają się prośby, błagania, żądania, szantaże, aż powstaje konflikt. Czy rodzice zawsze muszą być tymi złymi i odmawiać często w słusznej pobudce? Bynajmniej! A co z ludźmi uczulonymi na sierść psa lub kota? Chcieliby mieć u siebie coś puchatego, ale mogłaby być to przyjemność, która zaprowadziłaby ich prosto do grobu. I dla nich znajdzie się ratunek. Podobnie jak i dla ludzi, którzy myślą o czworonożnym pupilu, ale nie mają czasu, by o niego zadbać. Co jest tym złotym środkiem? Bliźniacze gry Ubisoft o wdzięcznym tytule Catz & Dogz 2006!

Catz i Dogz należą do serii symulacyjnych gier, które już od kilku lat trafiają na półki sklepów całego świata. Pierwsza z nich umożliwia opiekę nad uroczym małym kociakiem. Kupując drugą możemy stać się właścicielem równie słodkiego psiaka. Jako, że piksele nie uczulają, nie brudzą i nie wymagają obowiązków, trudno o lepszy trening przed prawdziwą puchatą adopcją lub o lepszy środek do uspokojenia dziecka opętanego myślą o włochatej kulce. Ten poradnik dedykuję zarówno młodszym czytelnikom, jak i ich rodzicom. Być może dzięki poradom zawartym w tekście hodowla wirtualnego pupila będzie jeszcze większą przyjemnością...

Wybór pupila

Dogz umożliwiają graczowi przygarnięcie zwierzaka należącego do jednej z 5 ras. Dla każdej z ras można wybrać trzy rodzaje umaszczenia. Jako, że wybór rasy jest decyzją rzutującą w dużym stopniu na to jak będzie zachowywał się mały mieszkaniec wirtualnego domu, warto jest dobrze się zastanowić przed jego dokonaniem. Poniżej znajdziecie opis każdej psiej rasy dostępnej w grze, wraz z atrybutami. Zapraszam.

B e a g l e



Beagle to rasa typowo myśliwska. Psiaki te od małego przysposabiane są do pomocy myśliwym. Są mądre, sprawne i bardzo wytrzymałe. Mają jednak problemy z posłuszeństwem, co czasem utrudnia im współpracę ze swoim panem lub panią. Tak czy siak kilka pudełek przysmaków zazwyczaj załatwia sprawę.

ATRYBUTY:

Obedience (Posłuszeństwo): 11

Intelligence (Inteligencja): 18

Agility (Zręczność): 23

Stamina (Kondycja): 28

O w c z a r e k n i e m i e c k i



Owczarek niemiecki należy do jednej z najpopularniejszych psich ras. Psiaki te już od najmłodszych lat wykazują dużą chęć do zabawy i nauki. Są bardzo inteligentne, dlatego też ich treningi koncentrują się przede wszystkim na zwiększeniu posłuszeństwa i poprawie sprawności. Pamiętajcie, że mała kuleczka tej rasy kiedyś stanie się całkiem sporym zwierzakiem. Zresztą jak się dobrze przyjrzyjecie to i ta kulka będzie większa od innych...

ATRYBUTY:

Obedience (Posłuszeństwo): 18

Intelligence (Inteligencja): 27

Agility (Zręczność): 18

Stamina (Kondycja): 17

M o p s



Pocziwy mops to rasa typowo kanapowa. Jej cechą charakterystyczną jest wygląd, który nie każdemu przypada do gustu, niska inteligencja i trudność w utrzymaniu higieny. Jednakże jeśli nie przeraża Was mieszkanie pod jednym dachem z mopsikiem opornym na tresurę to jest to zwierzak dla Was. O ile tylko poświęćcie mu wystarczająco dużo czasu to odplaci się dużym ciepłem, przywiązaniem i ambicją w realizacji Waszych pomysłów.

ATRYBUTY:

Obedience (Posłuszeństwo): 22

Intelligence (Inteligencja): 11

Agility (Zręczność): 18

Stamina (Kondycja): 23

B o r d e r C o l l i e



Border Collie to rasa psów pasterskich. Są to bardzo mądre czworonogi, które na co dzień zajmują się wypasem owiec i innych zwierząt pasących się na łąkach. Przedstawiciele tej rasy są bardzo posłuszni i szybko uczą się nowych sztuczek. Poza tym wyglądają po prostu uroczo.

ATRYBUTY:

Obedience (Posłuszeństwo): 23

Intelligence (Inteligencja): 22

Agility (Zręczność): 17

Stamina (Kondycja): 18