

Detektyw Rutkowski

Is back!

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Detektyw Rutkowski - is back!

autor: Maciej „Sandro” Jałowicz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S P I S T R E Ś C I

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Misja 1 – magazyny chemiczne	4
Misja 2 – biurowiec korporacji	11
Misja 3 - blokowiska	17
Misja 4 – siedziba mafii	24
Misja 5 – centrum komputerowe	30
Misja 6 – opuszczona fabryka	35
Misja 7 – strażnica wojskowa	40
Misja 8 – dzielnica	45
Misja 9 – willa bossa	48
Misja 10 – baza wojskowa	53

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Witam w poradniku do gry Detektyw Rutkowski – is back! Niniejszy materiał zawiera kompletny opis przejścia wszystkich dziesięciu misji. Obfitość obrazków (w sumie jest ich 171), omówienie przydatnych taktyk oraz informacje odnośnie ukrytych paczek z amunicją z pewnością pomogą w rychłym ukończeniu wszystkich zadań, zarówno tych obowiązkowych jak i drugorzędnych.

Nie pozostaje mi nic innego jak tylko życzyć powodzenia w grze. Zatem – powodzenia!

Maciej „Sandro” Jałowiec

Opis przejścia

M i s j a 1 - m a g a z y n y c h e m i c z n e

Cele misji:

- Rozbroić 5 ładunków wybuchowych;
- Odnaleźć wyjście.

Ograniczenia:

- Pozostać niezauważonym.

Premia:

- Wyeliminować wszystkich wrogów.

Misję zaczynasz w niewielkim pomieszczeniu, z którego można wyjść korytarzem. Idź przez ten korytarz, włącz sobie tryb skradania i stań sobie za skrzyniami (**#001**). Jak zapewne zauważysz, za skrzynkami znajduje się terrorysta. Ponieważ załatwienie wszystkich wrogów jest premiowane, pozbędziemy się go. Gdy będzie szedł w lewo, obejdź skrzynie od prawej (**#002**) i go zastrzel (nie martw się, amunicji jest wystarczająco dużo).



#001



#002

Kiedy wartownik już nie będzie problemem, podejdź do bomby zamocowanej na ścianie (**#003**) (biała kropka na radarze) i rozbrój ją.

Teraz skieruj się w stronę drzwi znajdujących się naprzeciwko zneutralizowanego przed chwilą ładunku. Kolejne pomieszczenie jest patrolowane przez drugiego wartownika. Możesz go załatwić z pistoletu, gdy odwróci się tyłem do drzwi. Jeśli jednak nie chcesz tracić amunicji, możesz go załatwić zachodząc od tyłu i uderzając w głowę. By to zrobić, poczekaj na moment w którym strażnik odwróci się od drzwi. Gdy to nastąpi, skieruj się w lewo i stań za zielonym kontenerem (**#004**).



#003



#004

Gdy strażnik znowu zacznie iść w stronę drzwi, przez które przed chwilą przechodziłeś, zajdź go od tyłu i uderz (**#005**). Teraz spójrz na radar. Pokazuje on, że naprzeciwko wspomnianych drzwi znajduje się przejście między kontenerami. Skorzystaj z niego, neutralizując po drodze kolejnego wartownika (**#006**).



#005



#006

Ruszaj dalej. Zatrzymaj się przy czerwonym kontenerze (**#007**) i poczekaj, aż widoczny na siódmym zdjęciu strażnik sobie pójdzie. Gdy to zrobi, podejdz do niego i go sprzątnij. Potem podejdz do bomby na kontenerze (**#008**) i ją rozbrój.



#007



#008

Idź dalej, aż dojdiesz do schodów (**#009**). Wchodząc po nich trzymaj w pogotowiu pistolet. Kiedy zobaczysz strażnika spacerującego po metalowym chodniku naprzeciwko Ciebie (**#010**), zastrzel go.



#009



#010

Podejdź do rozwidlenia chodników, przy którym zginął zastrzelony przez Ciebie terrorysta. Skieruj się w lewo, w stronę schodów (**#011**). Zejdź nimi, ale uważaj by nie zauważył Cię stojący na dole strażnik (**#012**). Ustaw się tak, jak na zdjęciu dwunastym i poczekaj, aż wartownik się odwróci. Da Ci to okazję do łatwego pozbycia się go.



#011



#012

W tej części hali znajduje się jeszcze jeden strażnik, ale sprzątnięcie go nie stanowi najmniejszego problemu. Po rozprawieniu się z nim musisz rozbroić znajdującą się tutaj trzecią bombę (**#013**).

Gdy już to zrobisz, wróć na metalową kładkę, na której wcześniej strzelałeś do jednego z terrorystów. Pora tym razem udać się niezbadanym jak dotąd chodnikiem (**#014**).



#013



#014