



Demon's Souls Remake

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Demon's Souls

autor: **Dawid Lubczyński**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-817-9

Producent Bluepoint Games, Wydawca: Sony Interactive Entertainment, Wydawca PL: Sony Interactive Entertainment Polska.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	6
Porady na start	6
Interfejs	11
Kreator postaci	13
Ekwipunek	14
Tendencje światów i postaci	15
Spójnia (Nexus)	18
Śmierć	21
FAQ	23
Handel z graczami - czy można?	23
Dusze bossów - co mogę z nich zrobić?	24
Podzielony świat - czym jest?	26
Broń - na co zwrócić uwagę?	28
Bycie zaatakowanym przez innego gracza - co robić?	29
Sprzedaż przedmiotów - czy jest możliwa?	31
Wiedźma Yuria - jak uratować?	32
Biorr - jak uratować?	35
Iluzoryczne ściany - jak działają?	37
Zdrowie - jak odnowić?	38
Dusze - jak szybko zdobyć?	40
NG + - co zmienia?	41
Rozwój postaci	43
Klasy postaci	43
Statystyki postaci	50
Statusy postaci	51
Opis przejścia	52
Tutorial - samouczek	52
Boletarski Pałac (Region 1)	59
Bramy Boletarii (1-1)	59
Ścieżka Pana (1-2)	85
Wewnętrzny Dziedziniec (1-3)	95
Wieża Króla (1-4)	107
Tunel kamiennego kła (Region 2)	115
Kuźnie (2-1)	115
Miasto tuneli (2-2)	137
Podziemna świątynia (2-3)	151
Wieża Latrii (Region 3)	152
Więzienie Nadziei (3-1)	152
Górna Latria (3-2)	179
Wieża z Kości Słoniowej (3-3)	195
Świątynia Burz (Region 4)	196
Obrzeża wyspy (4-1)	196
Ścieżka rytualna (4-2)	212
Ołtarz Burz (4-3)	225
Dolina Bluźnierstwa (Region 5)	226
Czeluść deprawacji (5-1)	226
Bagno smutku (5-2)	237
Gnijąca przystań (5-3)	254
Bosswowie	255
Demon strażniczy	255
Falanga	258
Rycerz z wieży	261
Penetrator	265
Pancerny Pająk	268
Bożek Głupca	271
Arbiter	274

Wysysacz	277
Mieszkaniec Płomieni	280
Smoczy Bóg	283
Nieczysty Kolos	289
Astrea	291
Dawny Bohater	294
Król Burz	297
Ludojad	300
Stary Mnich	304
Stary Król Allant	306
Król Allant	310
Aneks	314
Wymagania	314
Długość gry	315
Trofea	316
Sterowanie	326

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik zawiera kompletny zbiór informacji do gry *Demon's Souls*. Poznacie tu wszystkie podstawowe oraz zaawansowane mechaniki pozwalające ukończyć tę bardzo wymagającą produkcję studia From Software. W poradniku staramy się pomóc w pomyślnym ukończeniu gry oraz zwrócić uwagę na najważniejsze sekrety. **Materiał jest przeznaczony przede wszystkim dla początkujących i średnio zaawansowanych miłośników gry, jednakże starzy weterani również znajdą tu coś przydatnego dla siebie.**

Jedną z najważniejszych części poradnika jest kompletny opis przejścia gry, podzielony na poszczególne obszary. **Dowiecie się jak przejść przez wszystkie krainy, jak poradzić sobie z danymi przeciwnikami oraz gdzie znaleźć coś cennego.** Nasza solucja uwzględnia wszystkie walki z bossami - informujemy o lokalizacji bossów, o ich podstawowych atakach, słabościach, a także pokazujemy, jak pokonać danego bossa na różne sposoby, w zależności od tego, czy wolicie walczyć w zwarciu, czy z dystansu, grając np. magiem.

Druga, równie ważna część poradnika, to rozbudowane odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania, czyli **FAQ**. Znajdziecie tu między innymi informację o tym, **jak handlować z innymi graczami, czym różnią się cuda od magii, co można zrobić z duszy bossów oraz na co należy zwrócić uwagę przy wyborze broni.**

W poradniku do *Demon's Souls* znajdziecie także przewodnik po grze, który szczegółowo wyjaśnia główne jej elementy - zamieściliśmy m.in. opisy wszystkich początkowych klasy postaci, informacje o stanach bohatera oraz tendencjach świata.

Szybkie porady na start

Poniżej znajdziecie kilka najważniejszych podpowiedzi dla osób rozpoczynających swoją przygodę z *Demon's Souls Remake*:

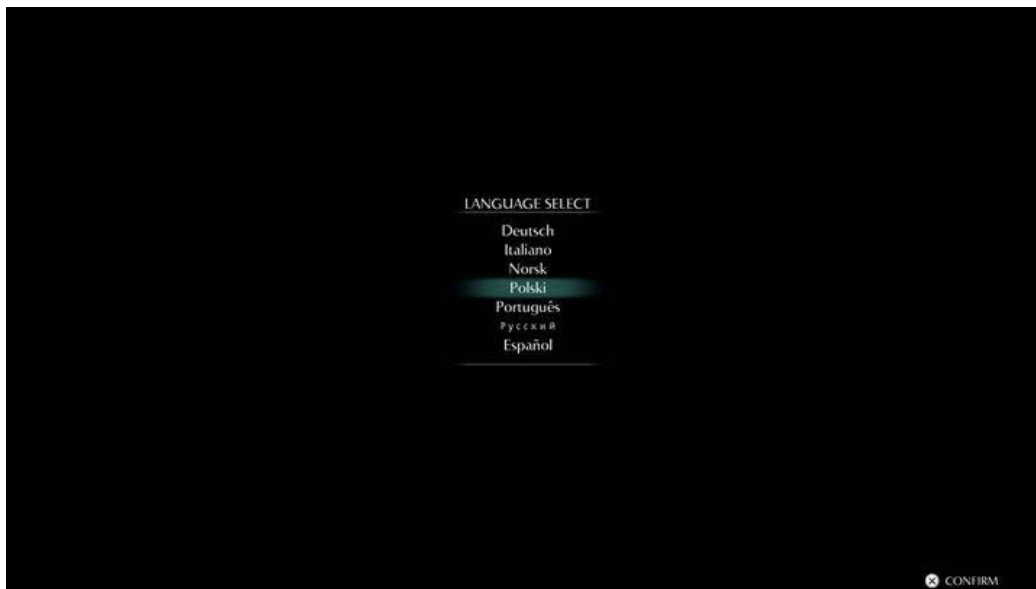
1. **Zawsze warto mieć wyekwipowaną tarczę!** Zwłaszcza, gdy przemierzacie lokację, którą jeszcze nie eksplorowaliście. Tarcza zniweluje ryzyko, że otrzymacie obrażenia wpadając w jakąś zasadzkę.
2. **Wydawajcie na bieżąco zdobyte dusze.** Śmierć Waszej postaci spowoduje, że dusze, które aktualnie postać posiadała, przepadną. Istnieje szansa, aby je odzyskać - wystarczy pójść w miejsce, w którym zginęliście. Miejcie na uwadze jednak, że skoro zginęliście właśnie w tym miejscu, to będzie też ciężko je odzyskać.
3. **Korzystaj ze schowka i wkładajcie tam mało przydatne przedmioty.** Każdy zabrany przez Was przedmiot trochę waży, a Wasza postać jest ograniczona udźwigniem i nie może zbierać wszystkich przedmiotów w nieskończoność.
4. **Zachodźcie przeciwników od tyłu, aby wykonać backstab.** Jest to jeden z silniejszych ciosów, który potrafi zabrać bardzo dużą ilość zdrowia przeciwnikowi. Wykonujecie go w momencie, gdy znajdziecie przeciwnika od tyłu i wciśnięcie R1.
5. **Szybkie uniki są możliwe, gdy Wasz udźwig nie wynosi więcej niż 50%.** Jeśli Wasze uzbrojenie wynosić będzie więcej niż 50% udźwigu, wtedy Wasze uniki będą bardzo powolne.

Więcej wskazówek znajdziecie na osobnej stronie naszego poradnika: [Porady na start.](#)

Platformy sprzętowe - na czym można zagrać?

Demon's Souls Remake dostępne jest aktualnie tylko i wyłącznie na platformie PS5 jako tytuł ekskluzywny. Na ten moment nie wiadomo, czy i kiedy pojawi się ten tytuł na innych platformach.

Wersja polska



Demon's Souls Remake nie posiada polskiego dubbingu, jednakże warto wspomnieć, że istnieje możliwość włączenia polskich napisów w grze.

Ogniska - czy istnieją?



W *Demon's Souls Remake* nie istnieje coś takiego jak ogniska, czyli forma checkpointów znana z chociażby serii *Dark Souls*. Zamiast tego istnieją klince, które pojawiają się dopiero w momencie, gdy pokonacie danego bossa w poszczególnej lokacji. Dlatego warto uważać, aby nie zginąć, gdyż większą część lokacji będziecie musieli przejść od momentu, w którym znajduje się kliniec.

Podstawy

Porady na start

Na tej stronie poradnika do *Demon's Souls Remake* dowiedzie się o najważniejszych i najbardziej przydatnych poradach na start. Porady te pomogą w lepszym zrozumieniu mechaniki rozgrywki oraz o wiele skuteczniejszym unikaniu zagrożeń.

Eksplorując nieznane, wykwipujcie tarczę



Bardzo pomocnym jest, aby eksplorować świat trzymając w jednej z rąk tarczę. W wielu krainach, które trzeba zwiedzić, czyha wiele niebezpieczeństw. Dużo przeciwników ukrytych jest za ścianami czy blisko korytarzy. Trzymanie tarczy, idąc z nią do przodu, pozwala na zniwelowanie do minimum obrażeń, które mogłyby pozbawić postać życia, gdyby się jej nie trzymało w ręce.

Mając dużo dusz, wydajcie je w Nexusie lub u kupców



Dusze to podstawowa waluta w *Demon's Souls Remake*. Duszami możemy między innymi zapłacić za zwiększenie poziomu naszej postaci. Służą one również do kupowania przedmiotów leczących, nowych broni, pancerzy, pierścieni i wiele więcej. Ważnym jest, aby mając bardzo dużą ilość dusz, wydać je czym prędzej, gdyż trzymając je, zwiększamy szanse na to, że podczas zgonu stracimy je.

Pamiętać jednak należy, że nawet, gdy Wasza postać zginie, tracąc bardzo dużą ilość dusz, macie jeszcze jedną szansę, aby je odzyskać. Wystarczy wrócić do miejsca, w którym zginęła Wasza postać, a następnie wcisnąć X, stojąc blisko plamy dusz. Jednakże, jeśli umrzecie, nie podnosząc wcześniej dusz, nie odzyskacie już wcześniejszych dusz, tylko te, które mieliście w momencie śmierci.

Zostawiajcie niepotrzebne rzeczy w schowku



Warto pamiętać, że Wasza postać nie może zbierać przedmiotów w nieskończoność. W pewnym momencie udźwig osiągnie maksymalny poziom, przez co większości przedmiotów nie będziecie mogli już podnieść. W Nexusie, czyli lokacji, w której na spokojnie możecie ulepszyć swoją postać, broń lub kupić różne rzeczy, znajduje się NPC, Thomas Magazynier (Stockpile Thomas).

To, na co warto zwrócić uwagę, to to, że nie musicie trzymać ze sobą przedmiotów pozwalających ulepszać broń. Mogą one być przechowywane u Thomasa. Idąc do kowala, nie musicie trzymać ich w ekwipunku, a warto zaznaczyć, że gdy zbierzecie ich dużo, potrafią sporo ważyć i blokować możliwość podnoszenia przedmiotów.