

Delta Force 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Delta Force

2

autor: Łukasz „Night Driver” Wróbel

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Zwykła operacja	4
Chłodnia	5
Białość	6
Począta	8
Zniszczenie 101	10
Utrzymywanie	12
Atak	13
Na oślepa	15
Dostawa specjalna	16
Kontratak	18
Zręczność palców	19
Zatrzymanie	20
Klepsydra	21
Operacja „wzmocnienie”	22
Wzniesienie	23
Masa krytyczna	24
Super nova	25
Wypadnięcie	26
Złamana strzała	27
Czarodziejstwo	28
Linia zaopatrzenia	29
Punkt	30
Nokaut	31
Grób stalowy	32
Złamane skrzydło	34
Sterowanie misją	35
Ziemia wypalona	36

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poniższy poradnik w pełni opisuje przejście gry Delta Force 2. Zawiera on dokładny opis krok po kroku co należy zrobić, aby zwycięsko ukończyć wszystkie misje. Gra wymaga jednak od nas ciągłego myślenia i obserwowania otoczenia, aby nie zostać zaskoczonym przez przypadkowe wydarzenia, których nie można przewidzieć. Mimo wszystko stosunkowa liniowość fabuły gry pozwoliła na napisanie bardzo dokładnego poradnika, który – mam nadzieję – spełni Wasze oczekiwania.

Zwykła operacja

„Zwykła operacja” jest jedną z dwóch kampanii zawartych w grze. Z założenia składa się ona z prostszych misji pozwalających nam na poznanie i opanowanie rozgrywki w trudnych wojennych warunkach. Prostszych nie oznacza jednak zupełnie prostych – czasem wystarczy tylko jedna nieszczęsna, zabłąkana kula by zakończyć naszą misję niepowodzeniem.



Kampania „zwykła operacja” daje nam możliwość przejścia kilkunastu misji umiejscowionych w Antarktyce, Afryce oraz Gruzji, gdzie napotkamy na zróżnicowane warunki klimatyczne i pogodowe.

C h ł o d n i a

Jest to nasza pierwsza misja, w której lądujemy na Antarktyce. Naszym zadaniem jest dotarcie do tajnego laboratorium i oczyszczenie go z wrogów.



Ruszamy do akcji poruszając się cały czas wzdłuż pomarańczowej linii widocznej na mini mapie w prawym dolnym rogu ekranu. Gdy będziemy już w pobliżu laboratorium korzystamy z trybu snajperskiego naszej broni, aby z daleka zlikwidować jak największą ilość wrogów.



Skradając się lub czołgając zblizamy się powoli do wrogiej bazy likwidując z daleka na bieżąco pojawiających się wrogów. Gdy będziemy już wystarczająco blisko oczyścimy jeszcze wieże snajperską znajdującą na lewo od bramy wejściowej prowadzącej na plac.



Gdy wkroczymy na teren laboratorium grupa Alfa rusza do ataku. Powoduje to wielkie zamieszanie w bazie i panikę naukowców oraz terrorystów. Musimy mieć się wtedy na baczności i najlepiej z pozycji leżącej likwidujemy wszystko co się rusza.



Gdy sytuacja się uspokoi, ruszamy do ostrożnej i powolnej penetracji wszystkich budynków. Tu musimy szczególnie uważać wychylając się zza ścian by nie zostać zaskoczonym. Jeśli znajdziemy już wszystkich wrogów i zrobimy z nimi to co należy pojawi się komunikat informujący nas o pomyślnym zakończeniu misji.

B i a ł o ś ć

Po przeszukaniu zdobytego przez nas laboratorium okazało się, że śmiertelny wirus został wywieziony. Naszym kolejnym zadaniem jest penetracja miejsca, w którym prawdopodobnie aktualnie przechowywana jest groźna broń biologiczna.



Podchodzimy powoli do bazy nieprzyjaciela, likwidując nieliczne patrole. Odgłosy strzałów nie pozostaną bez odzewu i po chwili z obozu w naszym kierunku zaczną przemieszczać się pojedyncze wrogie jednostki. Korzystając z dogodnej pozycji likwidujemy przeciwników z oddali – najlepiej zrobić to leżąc.



Gdy zabijemy już możliwie jak największą ilość wrogich żołnierzy posuwamy się powoli do przodu. Przemieszczając się zrobimy mały łuk w prawą stronę. Po ominięciu góry znajdującej się po naszej lewej stronie zauważymy kilku wrogów kręcących się właśnie za owym szczytem.



Po unicestwieniu wroga przemieszczamy się w jego kierunku, a następnie podchodzimy do bazy z lewej strony. Z oddali obchodząc dokoła obóz staramy się zabić jak największą liczbę żołnierzy. Warto zauważyć tu, iż nasze kule bez problemu przebijają ściany namiotów. Niestety działa to również w drugą stronę – szczególnie jeśli chodzi o pomieszczenia zrobione z siatki maskującej, musimy więc bardzo uważać.



Po wstępnym ostrzale ostrożnie ruszamy do poszukiwania niedobitków. Pamiętajmy jednak, aby ostrożnie zaglądać do namiotów. Jeśli przeszukamy już obóz i zniszczymy wszystkich wrogów zostaniemy o tym powiadomieni komendą, iż mamy wracać. Kierujemy się więc do punktu zbiórki wzdłuż pomarańczowej linii widocznej na mini mapie.



Idąc do wyznaczonego celu musimy być przygotowani na atak nielicznych jednostek wroga. Pomocni okażą się jednak chłopcy z naszej drużyny, wspierając nas w oczyszczaniu terenu. Misję zakończymy, gdy dotrzemy cało do łodzi podwodnej (trochę zamrażniętej).