

Death Stranding

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Death Stranding

autorzy: Jacek Hałas, Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-678-6

Producent Kojima Productions, Wydawca Sony Interactive Entertainment.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	24
Porady na start	24
Kryjówka	39
Konfrontacje z wynurzonymi	44
Stawianie konstrukcji	50
Konfrontacje z MUŁ-ami (żywymi przeciwnikami)	55
Statystyki postaci	61
Pojazdy	62
Zlecenia standardowe	66
Bossowie	71
Kałamarnica	71
Czworonożna bestia	75
Gigant	79
Higgs	83
Clifford Unger - rozdział 4	87
Clifford Unger - rozdział 7	90
Clifford Unger - rozdział 11	93
Wieloryb, wielka ryba	96
Sekrety i przedmioty kolekcjonerskie	99
Nośniki pamięci	99
FAQ - Świat gry	157
Czy Death Stranding ma dużą mapę świata?	157
Dlaczego Sam z Death Stranding unika fizycznego kontaktu z innymi ludźmi?	159
Czym jest motyw połączenia w Death Stranding?	161
O co chodzi w fabule Death Stranding?	162
FAQ - Eksploracja i transport ładunków	171
Jak i po co rozbudowywać sieć dróg?	171
Jak zdobyć zbroję?	173
Jak skorzystać z tyrolki?	175
Czy w grze jest tradycyjna broń palna?	178
Co to są dostawy premium?	180
Jak zdobywać materiały do craftingu?	183
Gdzie w Death Stranding można spotkać Conana O'Briena?	185
Gdzie mam dalej iść?	189
Czym jest Ocena kuriera (Porter Grade)?	191
Co się dzieje po śmierci bohatera?	193
Jak zwiększyć limit udźwigu?	196
Jaką rolę w Death Stranding odgrywa ŁD (Łącznikowe Dziecko)?	199
Gdzie składować niepotrzebny sprzęt?	202
Co zrobić, gdy zużyją się buty?	204
Jak naprawić uszkodzony ładunek?	207
Co to jest opad temporalny?	211
Czy można zmienić wygląd głównego bohatera?	215
Jak zdobyć egzoszkielet?	219
Jak zbierać kryształki chilorium?	222
Jak zdobyć i uruchomić nowy motocykl?	225
Czy w Death Stranding jest szybka podróż?	231
Jak wygląda rozgrywka?	234
Jakie zastosowanie mają karty pamięci?	236
FAQ - Multiplayer i elementy społecznościowe	239
Jak tworzyć hologramy?	239
Do czego służą lajki?	242
Czy multiplayer jest obowiązkowy?	245
Co wydarzy się w urodziny?	247
Jak wygląda multiplayer?	249
FAQ - Walka	253
Jak po cichu eliminować wrogów?	253

Jak zdobyć pierwsze bronie?	256
FAQ - Kryjówka	262
Po co w Death Stranding używa się prysznic i WC?	262
FAQ - Zagadki	265
Jak przejść przez zbiornik ze smołą?	265
Jak przetransportować pizzę?	268
Jak powstrzymać eksplozję bomby termonuklearnej?	270
Jak uniknąć wynurzonych w drodze na farmę wiatrową?	274
FAQ - Kampania	277
Czy opłaca się wykonywać zlecenia poboczne?	277
Czy Death Stranding ma różne zakończenia?	279
Czy można grać dalej po ukończeniu Death Stranding?	280
Ile czasu zajmuje przejście gry?	281
Czy w Death Stranding są wybory i romanse?	282
Poradnik trofeowy	284
Lista trofeów i osiągnięć	284
Trofeum Arcyprzyjemne ablucje	323
Trofeum Boska częśćka odnaleziona	325
Trofeum Dostawca usług publicznych	327
Aneks	330
Sterowanie	330
Obsada	334
Opis przejścia	335
Prolog i rozdział 1 - Bridget	335
Rozdział 2 - Amelie	342
Rozdział 3 - Fragile	352
Rozdział 4 - Unger	374
Rozdział 5 - Mama	379
Rozdział 6 - Deadman	388
Rozdział 7 - Clifford	395
[Zlecenie nr 54] Ucieknij z pola bitwy	395
Rozdział 8 - Heartman	399
Rozdział 9 - Higgs	406
Rozdział 10 - Die - Hardman	410
Rozdział 11 - Clifford Unger	413
[Zlecenie nr 67] Ucieknij z pola bitwy	413
Rozdział 12 - Bridges	417
Rozdział 13 - Sam Strand	421
Rozdział 14 - Lou	425

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do *Death Stranding* jest **kompletnym przewodnikiem** po grze studia Kojima Productions. Jak na Hideo Kojimę przystało, *Death Stranding* jest pełny skomplikowanych i w niektórych przypadkach dziwacznych mechanizmów rozgrywki. Wszystkie trudne do zrozumienia elementy omówione zostały na szczęście w poradniku. Nasz **przewodnik po grze** zawiera porady na start, jak również omawia takie kwestie jak walka, **eksploracja**, opiekowanie się BB (transportowanym przez Sama płodem), skradanie się, multiplayer, zarządzanie ekwipunkiem, crafting, czy korzystanie z prywatnych pomieszczeń (kryjówek).

Bardzo istotną rolę w naszym poradniku odgrywa rozdział **FAQ z odpowiedziami na najczęściej zadawane pytania**. Opisaliśmy w nim kilkadziesiąt różnych, potencjalnie mocno problematycznych kwestii. Dowiesz się między innymi czy można korzystać z szybkiej podróży, na jakich zasadach działa multiplayer, jakie zastosowanie mają lajki, czym jest opad temporalny, jak stawiać konstrukcje, co dzieje się po śmierci bohatera, **jak unikać wykrycia przez potwory BT**, jak zmieniać wygląd bohatera, oraz czy można ukończyć grę w trybie offline.

W poradniku nie mogło zabraknąć solucji. Przygotowaliśmy rozbudowany opis przejścia wszystkich zadań głównej fabuły. Dowiesz się jakie czynności należy wykonywać w trakcie rozgrywania poszczególnych zleceń, jak również w jaki sposób najlepiej przygotować się do każdej wyprawy. W poradniku wspominamy także o **pobocznych zleceniach**, które nie są wymagane do ukończenia głównej kampanii. Ponadto znajdziesz lokalizację wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich w grze, takich jak nośniki pamięci. Całość uzupełniają rozdziały o sterowaniu i **wymaganiach sprzętowych**, jak również poradnik trofeowy, w którym dokładnie opisaliśmy w jaki sposób doprowadzić do odblokowania "platyny".

Akcja *Death Stranding* rozgrywa się na byłym terytorium USA, które zostało dotknięte przez bliżej niesprecyzowany kataklizm. Postapokaliptyczny świat gry jest niezwykle niebezpieczny - na śmiałków czekają niewidzialne potwory, które dla zwykłych ludzi są niewidzialne, a na dodatek regularnie występują temporalne opady deszczu postarzające wszystko z czym wejdą w kontakt. Głównym bohaterem gry jest Sam Porter Bridges, którego specjalizacją jest transportowanie ładunków pomiędzy lokacjami zamieszkiwanymi przez resztki ludzkości. Motywem przewodnim gry Hideo Kojimy jest próba ponownego scalenia tych miejscówek na prośbę przywódcy rządu Miast Zjednoczonych Ameryki (UCA). *Death Stranding* kładzie duży nacisk na wysoki poziom immersji. Główny bohater porusza się w realistyczny sposób i łatwo może stracić równowagę podczas przenoszenia cięższych ładunków, musimy dbać o jego higienę i potrzeby fizjologiczne, a także musi on na bieżąco opiekować się transportowanym płodem BB (Łącznikowym Dzieckiem).

Mam pytanie i szukam odpowiedzi

Zdecydowanie największy rozdział naszego poradnika to **FAQ** gdzie zamieściliśmy **odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania**. Poniżej zestawiliśmy niektóre z opisanych przez nas tematów:

1. Czym jest Ocena kuriera? - Każde wykonywane przez ciebie zlecenie jest oceniane na podstawie tego jak dobrze sobie poradziłeś (np. czy dostarczyłeś ładunki w idealnym stanie). Wyższa nota może oznaczać więcej lajków. Sam może także szybciej awansować i odblokowywać różnorakie premie do statystyk.
2. Co dzieje się po śmierci bohatera? - Śmierć sterowanej postaci nie oznacza natychmiastowego wyświetlenia ekranu 'Game Over'. Sam trafi do podwodnej lokacji zwanej Skrajem, z której można wydostać się dzięki doprowadzeniu duszy bohatera do jego "pustego" ciała.
3. Jak zwiększyć limit udźwigu? - Gra pozwala tego dokonać na kilka różnych sposobów. Możesz między innymi zdecydować się na zainstalowanie specjalnego egzoszkieletu albo przerzucić część przenoszonego sprzętu na używany przez bohatera pojazd.
4. Jaką rolę odgrywa łącznikowe Dziecko? - Nasz "dziecięcy kompan" jest niezwykle istotny do przetrwania w świecie gry. Korzystanie z pomocy ŁD jest jedynym skutecznym sposobem wykrywania wynurzonych (niewidzialnych potworów) z zamiarem skutecznego omijania lub eliminowania ich.
5. Jak naprawić uszkodzony ładunek? - Sam może naprawiać wyłącznie pojemniki, w których transportowane są ładunki. Są dwie główne metody - możesz skorzystać ze sprayu naprawczego lub ustawić się pod schronem temporalnym. W obu przypadkach stan pojemnika może powrócić do 100%.
6. Co to jest opad temporalny? - To najważniejsze zjawisko pogodowe z jakim ma się do czynienia w trakcie przechodzenia gry. Jest to w dużym uproszczeniu "skażony deszcz", który nie zagraża bezpośrednio Samowi, ale może stopniowo niszczyć transportowane ładunki i wszystkie konstrukcje ze świata gry.
7. Czy można zmienić wygląd bohatera? - Jest to możliwe z poziomu dowolnej kryjówki / prywatnej kwatery. Początkowo gra pozwala jedynie na zmianę koloru czapki oraz okularów. Dopiero po ukończeniu głównej fabuły możliwe staje się wybranie innego koloru dla całego stroju głównego bohatera.
8. Jak zbierać kryształki chilorium? - Kryształy odnajduje się od samego początku gry, ale początkowo główny bohater nie może dodawać ich do inwentarza. Musisz awansować w głównej fabule na tyle żeby otrzymać specjalny pojemnik do gromadzenia kryształków.
9. Jak zdobyć i uruchomić nowy motocykl? - Musisz uzbroić się w cierpliwość, bo przez kilka pierwszych godzin Sam musi przemierzać świat gry pieszo. Sytuacja ulega zmianie po odblokowaniu dzięki postępom w fabule generatora do zasilenia motocykla ze świata gry. W późniejszej fazie kampanii zdobędziesz też plany do wytwarzania własnych maszyn.
10. Czy w grze jest szybka podróż? - Główny bohater może korzystać z opcji szybkiej podróży, aczkolwiek dopiero od trzeciego rozdziału kampanii. Szybka podróż jest darmowa, aczkolwiek nie można z jej pomocą transportować przenoszonych ładunków.
11. Do czego służą lajki? - Są one w pewnym stopniu odpowiednim klasycznym punktem doświadczenia. Pozwalają one przede wszystkim na zwiększanie poziomu więzi z placówkami i zwiększaniu Oceny kuriera. W przypadku lajków wysyłanych innym graczom pozwalają z kolei na zacieśnianie z nimi więzi.
12. Jak wygląda multiplayer? - Jest on bardzo nietypowy, albowiem w trakcie przechodzenia gry nie dochodzi do bezpośrednich spotkań pomiędzy graczami. Światy różnych graczy mogą natomiast "wymieniać się" znakami, stawianymi konstrukcjami czy lootem.
13. Jak zdobyć pierwsze bronie? - Każdą kolejną broń zdobywa się dzięki awansowaniu w głównym wątku fabularnym. Do walk z żywymi przeciwnikami przydają się między innymi broń palna oraz wyrzutnia bolasów. Do pokonywania wynurzonych można z kolei używać m.in. hematogranatów i specjalnego pistoletu.
14. Jak uniknąć wynurzonych w drodze na farmę wiatrową? - To jedna z pierwszych trudniejszych scen w grze. W trakcie podróży na farmę wiatrową Sam nie będzie jeszcze dysponował żadnymi broniąmi do walk z potworami. Główny bohater ma w rezultacie 2 rozwiązania do wyboru - skradanie się lub ucieczka.

Jak pokonywać przeciwników w grze?



W naszym **Przewodniku po grze** znajdują się dwa ważne i rozbudowane rozdziały na temat staczania walk z żywymi przeciwnikami oraz z wynurzonymi:

1. Konfrontacje z żywymi przeciwnikami - Żywymi przeciwnikami w grze są wrogowie nazywani MUŁ-ami. Sam nie musi z nimi walczyć, gdyż może także im uciekać. Dostępna jest też opcja skradania się. W przypadku przystąpienia do bezpośrednich walk możesz polegać na walce wręcz oraz na różnorodnych broniach. MUŁ-ów można też potraćać w trakcie używania pojazdów.
2. Konfrontacje z wynurzonymi (BTs) - Bardzo różnią się one od walk z przeciwnikami. Sam początkowo jest bezbronny i dopiero w miarę awansowania w grze zdobywa specjalny oręż. Wynurzonych nigdy nie zabija się, a jedynie przepędza. Staje się to możliwe m.in. dzięki używaniu hematogranatów oraz pistoletów przeciwko wynurzonym.

Mam problem z pokonaniem bossa



W trakcie przechodzenia głównej kampanii gry *Death Stranding* pojawia się kilka walk z bossami. Wszystkie tego typu konfrontacje zestawiliśmy w rozdziale **Bossowie** naszego poradnika:

1. Jak pokonać kałamarnicę? - To duża odmiana wynurzonego. Potwora tego trzeba pokonać w końcówce drugiego rozdziału kampanii.

Opis przejścia gry Death Stranding

Nasz poradnik zawiera **kompletny opis przejścia głównego wątku fabularnego *Death Stranding***. Nasza solucja podzielona została rozdziałami, których do ukończenia jest w sumie czternaście.

1. Prolog: Porter i Epizod 1: Bridget
2. Epizod 2: Amelie
3. Epizod 3: Fragile

Czy Death Stranding ukaże się na PC?

Tak, nie znamy jeszcze oficjalnej daty premiery wersji PC, ale wstępnie zapowiedziana ona została przez Hideo Kojimę na lato 2020 roku. W momencie przygotowywania niniejszego poradnika nie dysponowaliśmy informacjami w jakich cyfrowych sklepach gra studia Kojima Productions będzie dostępna. Mało prawdopodobne jest z kolei wydanie *Death Stranding* na konsole Xbox One oraz Nintendo Switch.

Czy Death Stranding jest tzw. symulatorem chodzenia?



Nie, jest to stwierdzenie mocno krzywdzące dla tej produkcji. Główny bohater *Death Stranding* jest postacią, którą możemy przyrównać do swego rodzaju futurystycznego kuriera, aczkolwiek nie oznacza to, że gra jest ekstremalnie monotonna i ogranicza się wyłącznie do przemieszczania od punktu A do punktu B. Rozgrywka jest znacznie bardziej złożona - trzeba planować trasę podróży, balansować ciałem w trakcie przenoszenia większych ładunków, pomagać sobie gadżetami do pokonywania przeszkód, a także unikać potencjalnie niebezpiecznych konfrontacji z bandytami i potworami. *Death Stranding* premiuje też opcjonalną eksplorację - możemy odnajdywać inne ładunki, surowce, czy interaktywne konstrukcje (w tym te postawione przez innych graczy).