

Dead Space Remake

Opis przejścia



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dead Space

autor: **Jacek Hałas**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-887-2

Producent Motive Studio, Wydawca Electronic Arts Inc. Wydawca PL: Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	8
Porady na start	8
Lista najlepszych broni	17
Nowa Gra Plus	23
Opis przejścia	28
Lista wszystkich rozdziałów	28
Cele główne	30
Nowi przybysze	30
Intensywna terapia	39
Korekta kursu	48
Ogrom zniszczeń	60
Lekkomyślny fanatyzm	68
Ekologiczny kataklizm	74
U wrót otchłani	89
Możliwość ratunku	101
Armia umarłych	108
Rozpacz i ruina	115
Łatwiejsze rozwiązania	126
Agonia	133
Wszystkie zakończenia	144
Misje poboczne	147
Zamierzone zaniedbania	147
Metody naukowe	153
Nie masz upoważnienia	160
FAQ	169
Jak zdobywać certyfikaty bezpieczeństwa?	169
Czy można powracać do starych lokacji?	174
Czy Isaac Clarke pokazuje w grze twarz?	176
Sekrety i znajdzki	178
Lista wszystkich znajdzek	178
Rozdział 1	179
Rozdział 2	184
Rozdział 3	195
Rozdział 4	204
Rozdział 5	212
Rozdział 6	216
Rozdział 7	222
Rozdział 8	229
Rozdział 9	231
Rozdział 10	233
Rozdział 11	239
Rozdział 12	240
Wszystkie kombinezony	242
Skarb Peng	248
Fragmenty Znak	250
Lista wszystkich schematów	266
Lista wszystkich ulepszeń broni	281
Bossowie	295
Brutal	295
Łowca Mercera	298
Lewiatan	301
Pozostałości Lewiatana	304
Kolektyw	309
Aneks	314
Wymagania sprzętowe	314

Sterowanie _____	316
Trofea / Osiągnięcia _____	322
PS4 i Xbox One _____	338
Długość gry _____	339
Co-op i multiplayer _____	340
Polska wersja językowa _____	341
Edycje gry _____	342
Straszne i drastyczne sceny _____	344
Ułatwienia dostępu _____	346
Nie można zapisać gry na PS5 _____	347
Brak polskich napisów _____	349

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *Dead Space Remake* pozwoli Wam przetrwać koszmar na pokładzie statku kosmicznego USG Ishimura oraz doprowadzić Isaaca Clarke'a do finału przygody. Opracowaliśmy kompletną solucję dla wszystkich rozdziałów gry i wszystkich pobocznych misji, a także porady m.in. na temat najlepszych broni. Dowiedziecie się też gdzie znaleźć wszystkie sekrety i jak zdobyć wszystkie trofea po to żeby ukończyć *Dead Space Remake* w 100%.

Zawartość poradnika

Nasz poradnik do rimejku gry *Dead Space* otwierają strony powiązane z **najważniejszymi mechanikami rozgrywki**. Opracowaliśmy przede wszystkim **porady na start** z cennymi podpowiedziami jak zabijać potwory i jak utrzymywać się przy życiu. Możecie też dowiedzieć się m.in. o **najlepszych broniach** - zestawiliśmy rekomendowany arsenał i dodaliśmy podpowiedzi jak z niego korzystać. Omówienie podstaw gry uzupełniają strony FAQ z odpowiedziami na często zadawane pytania - dowiedziecie się m.in. **jak odblokować certyfikaty bezpieczeństwa** oraz **czy można powracać do starych lokacji**.

Najwięcej miejsca w naszym poradniku zajmuje **pełna solucja - dotyczy ona 12 głównych rozdziałów kampanii oraz pobocznych misji**, które są nowością w rimejku. Z opisu przejścia dowiedziecie się m.in. jak realizować kolejne cele misji, jak rozprawić się z nekromorfami, **jak pokonywać bossów i elitarne potwory** oraz **jak zaliczać zagadki środowiskowe** (w tym te trudniejsze związane z zerową grawitacją).

W naszym poradniku nie pominęliśmy **sekretoów i znajdziek**. Zamieściliśmy przede wszystkim informacje na temat **schematów** (nowe bronie, przedmioty jednorazowe oraz ulepszenia kombinezonu) i okoliczności pozyskiwania ich. Oprócz tego wskazaliśmy lokalizacje **dzienników (audio, tekstowych, wideo, RIGłacz)**, **nowych broni oraz ulepszeń**.

Nasz poradnik do *Dead Space Remake* zamyka aneks, w którym znajdziecie przede wszystkim **poradnik trofeowy** - wyjaśniamy jakie założenia mają osiągnięcia oraz jak odblokować platynowe trofeum. Inne strony aneksu dotyczą m.in. **wymagań sprzętowych, sterowania, opcji ułatwień dostępu** oraz tego **ile czasu zajmuje przejście *Dead Space Remake***.

Szybkie porady na start

1. **Celujcie w kończyny nekromorfów**. Jest to unikalna cecha wszystkich gier *Dead Space* - potwory możecie znacznie szybciej i łatwiej zabijać oddając strzały w stronę ich różnorodnych kończyn, niż w głowę czy klatkę piersiową.
2. **Rozdeptujcie przeciwników**. Z techniki tej możecie korzystać, by zaoszczędzić amunicję, ale również po to żeby pozyskać dodatkowy loot.
3. **Zbierajcie jak najwięcej zapasów**. W *Dead Space* jak w większości survival horrorów zapasów nigdy nie jest pod dostatkiem. Przeszukujcie badane lokacje żeby gromadzić amunicję i lekarstwa.
4. **Rozglądajcie się za schematami**. Są one najważniejszą kategorią znajdziek, gdyż możecie dzięki nim m.in. odblokowywać nowe modele broni oraz nowe lepsze kombinezony dla Isaaca.
5. **Używajcie stazy do spowalniania potworów**. Korzystania ze stazy nauczycie się już w początkowych rozdziałach gry. Ma ona różne zastosowania i jednym z głównych jest spowalnianie wrogów np. po to żeby dokładniej wycelować w ich kończyny.

Więcej wskazówek znajdziecie na osobnej stronie poradnika: [Porady na start](#).

Wszystkie rozdziały, solucja

Główne cele

1. Nowi przybysze (New Arrivals) - pierwszy rozdział gry z dotarcia do statku USG Ishimura. Dowiedzie się **jak zaliczyć scenę ucieczki**, **jak zdobyć pierwszą broń**, jak używać stazy, jak wymienić wagonik kolejki i jak pozyskać płytę danych.
2. Intensywna terapia (Intensive Care) - drugi rozdział kampanii, w którym Isaac szuka RIG kapitana na pokładzie medycznym. Dowiedzie się jak dotrzeć do zbiornika z hydrazyną, gdzie znaleźć defibrylator, **jak zniszczyć barykadę** oraz jak pokonać mini-bossa - zmutowanego kapitana.
3. Korekta kursu (Course Correction) - trzeci rozdział gry z wizyty na pokładzie inżynierskim. Dowiedzie się gdzie znaleźć miotacz ognia i rozpruwacz, **jak aktywować centryfugę**, jak poruszać się w warunkach zerowej grawitacji i jak ręcznie odpalić silniki w maszynowni.
4. Ogromniszczeń (Obliteration Imminent) - czwarty rozdział gry z wizyty na mostku kapitańskim. Objasniamy jak spotkać się z Hammondem, jak uruchomić windy, **jak pokonać mini-bossa Brutala**, jak poruszać się w przestrzeni kosmicznej, jak przekierować prąd i **jak skalibrować działa ADS**.
5. Lekkomysłny fanatyzm (Lethal Devotion) - piąty rozdział kampanii, w którym bada się laboratorium chemiczne. Dowiedzie się **jak uciec przed łowcą** i jak zatrzymać niezniszczalnego potwora, jak znaleźć źródło transmisji, jak pozbyć się gazu i gdzie jest ciekły azot.
6. Ekologiczny kataklizm (Environmental Hazard) - szósty rozdział gry z wizyty w dziale Hydroponiki. Wyjaśniamy jak stworzyć enzym, **jak wstrzyknąć enzym 8 rzeźcom**, jak odblokować magazyn żywności oraz **jak pokonać bossa Lewiatana**.
7. U wrót otchłani (Into the Void) - siódmy rozdział kampanii rozgrywający się na pokładzie wydobywczym. Dowiedzie się jak załączyć wyrzutnię, gdzie znaleźć RIG kierownika, **jak zniszczyć 4 upręże grawitacyjne**, jak przymocować nadajnik SOS i **jak wystrzelić asteroidę**.
8. Możliwość ratunku (Search and Rescue) - ósmy rozdział gry z próby nawiązania kontaktu ze statkiem USM Valor. Dowiedzie się jak naprawić talerze, **jak użyć działa ADS** i jak zachować integralność kadłuba.
9. Armia umarłych (Dead on Arrival) - dziewiąty rozdział gry rozgrywany na pokładzie towarowym i wewnątrz wraku USM Valor. Wyjaśniamy jak usunąć materiał radioaktywny oraz **jak dotrzeć do mikrojądra (Singularity Core)**.
10. Rozpacz i ruina (End of Days) - dziesiąty rozdział z wizyty na pokładzie mieszkalnym. Dowiedzie się gdzie znaleźć klucz członka załogi i karty nawigacyjne, jak obejść blokady bloku B, a także **jak naprawić i zwolnić wahadłowiec**.
11. Łatwiejsze rozwiązania (Alternate Solutions) - jedenasty rozdział kampanii zaliczany na pokładzie startowym. Objasniamy **jak przenieść i umieścić Znak (Marker)**, jak przywrócić grawitację w hangarze oraz jak pilotować zdalnie wahadłowiec.
12. Agonia (Dead Space) - finałowy dwunasty rozdział gry z wizyty w kolonii Aegis VII. Dowiedzie się jak dostarczyć podnośnik do wahadłowca, jak zabrać Znak do piedestału, jak przywrócić zasilanie mostów oraz **jak pokonać finałowego bossa gry**.
13. Zakończenia - na tej stronie znajdziecie informacje o **głównym zakończeniu kampanii** oraz o wymaganiach do odblokowania **alternatywnego zakończenia gry** (nowość w *Dead Space Remake*).

Poboczne misje

1. Metody naukowe (Scientific Methods) - to **poboczne zadanie powiązane z Nicole**, którą możecie odblokować w rozdziale 2 kampanii.
2. Nie masz upoważnienia (You Are Not Authorized) - to **poboczny quest powiązany ze zbieraniem RIG członków załogi**, który możecie rozpocząć w rozdziale 4 kampanii.
3. Zamierzone zaniedbania (Premeditated Malpractice) - to **poboczne zadanie dotyczące łowcy Mercera**, które można odblokować w rozdziale 6 kampanii.

Wszystkie sekrety i znajźki

Główne rozdziały

1. Rozdział 1 - W etapie Nowi przybysze możecie odnaleźć m.in. elementy wyposażenia, RIGłącze i dzienniki.
2. Rozdział 2 - Etap Intensywna terapia pozwala znaleźć m.in. ulepszenia broni, schematy oraz dzienniki.
3. Rozdział 3 - W etapie Korekta kursu znajdziecie m.in. nowe bronie, schematy wyposażenia i dzienniki.
4. Rozdział 4 - Etap Ogrom zniszczeń skrywa m.in. ulepszenie broni, schematy i różne typy dzienników.
5. Rozdział 5 - Etap Lekkomysłny fanatyzm zawiera m.in. broń, schematy oraz 2 rodzaje dzienników.
6. Rozdział 6 - W etapie Ekologiczny kataklizm możecie znaleźć m.in. ulepszenie broni, RIGłącze i dzienniki.
7. Rozdział 7 - W etapie U wrót otchłani do odnalezienia są m.in. ulepszenie kombinezonu, RIGłącze oraz dzienniki.
8. Rozdział 8 - Etap Możliwość ratunku pozwala znaleźć m.in. ulepszenie broni, dziennik audio i dziennik tekstowy.
9. Rozdział 9 - W etapie Armia umarłych znajdziecie m.in. schematy oraz kilka dzienników tekstowych.
10. Rozdział 10 - W etapie Rozpacz i ruina ukryte zostały m.in. dzienniki, schemat RIG oraz ulepszenia broni.
11. Rozdział 11 - Etap Łatwiejsze rozwiązania pozwala na pozyskanie ulepszenia strzelby energetycznej.
12. Rozdział 12 - Finałowy etap skrywa kilka różnych dzienników tekstowych.

Kategorie znajdziek

1. Kombinezony - Na stronie opisaliśmy **jak odblokować kombinezony RIG z poziomów 2-6**. Możecie dzięki nim zwiększyć wytrzymałość Isaaca oraz powiększyć inwentarz.
2. Skarb Peng - Opisaliśmy gdzie znaleźć **unikalny skarb Peng**, który ukryty został w rozdziale 11. Dowiedcie się też czy można go sprzedać.
3. Fragmenty Znak - Na stronie informujemy **gdzie ukryto 12 fragmentów Znak**, które są dostępne w Nowej Grze Plus. Dowiedcie się też jak są powiązane z **ukrytym zakończeniem gry**.
4. Schematy - Na stronie znajdziecie **zestawienie wszystkich 13 schematów** kombinezonu i innych elementów wyposażenia. Dowiedcie się gdzie ich szukać oraz jakie przedmioty można dzięki nim kupować w sklepach.
5. Ulepszenia broni - Strona zawiera **kompletną listę wszystkich 21 ulepszeń** (po 3 upgrade'y na każdą broń). Zdobycie ich wszystkich pozwoli Wam **rozwinąć w 100% wszystkie bronie** dostępne w grze.

Bossowie

1. Brutal - To duża zmutowana kreatura, z którą główny bohater musi zmierzyć się w rozdziale 4 (Ogrom zniszczeń).
2. Łowca Mercera - Jest to pozornie niezniszczalna kreatura, z którą dwukrotnie zmierzycie się w rozdziale 5 (Lekkomysłny fanatyzm).
3. Lewiatan - Strona zawiera opis konfrontacji z wielkim potworem, którego otruwa się podczas zaliczania rozdziału 6 (Ekologiczny kataklizm).
4. Pozostałość Lewiatana - Na stronie opisaliśmy drugie starcie z Lewiatanem, tym razem w przestrzeni kosmicznej w rozdziale 8 (Możliwość ratunku).
5. Finałowy boss - Na stronie szczegółowo omówiliśmy konfrontację z końcowym bossem. Ma ona miejsce w finałowym rozdziale 12: Agonia.

Podstawy

1. Najlepsze bronie - Przygotowaliśmy zestawienie rekomendowanych broni do umieszczania w aktywnych slotach. Dowiedzie się o specyfice najlepszych broni gry oraz o tym w jaki sposób skutecznie ulepszać bronie.
2. Nowa Gra Plus - Z naszego opisu dowiedzie się w jaki sposób odblokować tryb NG+ oraz jakie są najważniejsze założenia Nowej Gry Plus i jakie oferuje nowości.

FAQ

1. Jak zdobywać certyfikaty bezpieczeństwa? - Strona wyjaśnia jak pozyskać certyfikaty poziomów 1-3 oraz obejście główne. Są one wymagane do otwierania zamkniętych drzwi i pojemników.
2. Czy można powracać do starych lokacji? - Na stronie informujemy o tym czy w grze są szybka podróż i backtracking. Odpowiadamy na pytanie czy można ponownie badać odwiedzone pokłady Ishimury i jaki może być powód powrotu do poprzednich lokacji.
3. Czy Isaac pokazuje twarz? - Strona ta odpowiada na pytanie czy w rimejku Isaac zdejmuje hełm kombinezonu oraz czy zmienił się wygląd protagonisty.

Wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i5-8600 / AMD Ryzen 5 2600x
2. **Karta graficzna:** GeForce GTX 1070 / AMD RX 5700
3. **DirectX:** wersja 12
4. **Pamięć:** 16 GB RAM
5. **Miejsce na dysku:** 50 GB (dysk SATA SSD)
6. **System operacyjny:** Windows 10 lub 11 w wersji 64-bitowej

Więcej informacji znajdziecie na stronie: Wymagania sprzętowe.

Długość gry

Przejdzie gry *Dead Space Remake* po raz pierwszy powinno zająć **około 12-13 godzin**. Czas rozgrywki może być krótszy dla osób, które doskonale znają oryginalną wersję gry i optymalne techniki pokonywania nekromorfów. Zabawę mogą z kolei wydłużyć poszukiwania znajdziek, backtracking, zajmowanie się pobocznymi misjami i chęć zdobycia wszystkich osiągnięć.

Więcej informacji jest na stronie: Długość gry.

Spolszczenie, polska wersja językowa

Remake gry *Dead Space* z 2023 roku oferuje **pełną polską wersję językową**. Obejmują ona nie tylko podpisy pod dialogami i spolszczone elementy interfejsu i okien menu, ale także polski dubbing. Więcej informacji jest na stronie: Polska wersja językowa.

Edycje gry

Grę *Dead Space Remake* można nabyć w wersji standardowej lub cyfrowej edycji Deluxe. Dostępna jest także **edycja kolekcjonerska**.

Więcej informacji o zawartości poszczególnych wersji gry znajdziecie na stronie: Edycje gry.