

# Dead Space 3

**OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY**



**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Dead Space**

# **3**

**autor: Artur „Arxel” Justyński**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent EA Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>5</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>6</b>
PC	6
Xbox 360	9
PlayStation 3	12
<b>Porady</b>	<b>15</b>
Warsztat	16
Kiosk z kombinezonami	19
Obchodzenie zabezpieczeń	23
<b>Prolog: Beginnings</b>	<b>25</b>
<b>1: Rude Awakening</b>	<b>29</b>
Escape the Lunar Colony (Wydostań się z Lunar Colony)	29
Rendezvous with Norton (Udaj się na spotkanie z Nortonom)	32
Assemble and board the train (Połącz wagony i wejdź do pociągu)	36
<b>2: On Your Own</b>	<b>39</b>
Meet Captain Norton on the bridge (Dołącz do kapitana Nortona na mostku)	39
Decouple module from the ship (Odłącz moduł ratunkowy od statku)	41
<b>3: The Lost Flotilla</b>	<b>43</b>
Find the way into the ship (Znajdź drogę wejścia na statek)	43
Open the cargo door for the crew module (Otwórz wrota do ładowni)	44
Reach the command saucer (Dostań się na spodek dowodzenia)	46
Restore power to ship (Przywróć zasilanie w statku)	52
<b>4: History's Ember</b>	<b>54</b>
Decipher the message in the Admiral's Quarters (Odszyfruj wiadomość w kwaterze admirała)	54
Regroup with the crew (Dołącz do załogi)	58
Get to the Terra Nova (Udaj się na Terra Nova)	60
<b>5: Expect Delays</b>	<b>62</b>
Locate the tram station (Zlokalizuj przystanek tramwajowy)	62
Unobstruct the tram (Odblokuj drogę tramwajowi)	67
Call the tram (Przywołaj tramwaj)	69
<b>6: Repair to Ride</b>	<b>72</b>
Craft a remote relay (Stwórz zdalny przekaźnik)	72
Refuel the Crozier (Zatankuj wahadłowiec)	76
Release the shuttle (Uruchom wahadłowiec)	78
<b>7: Mayhem</b>	<b>81</b>
Recover a port engine for the Crozier (Odzyskaj jeden z silników dla Croziera)	81
Collect 3 S.C.A.F. flight recorders (Zdobądź 3 czarne skrzynki S.C.A.F.)	83
Craft a navigation module (Stwórz moduł nawigacyjny)	85
Install the navigational module (Zainstaluj moduł nawigacyjny)	86
Launch the Crozier when ready (Uruchom wahadłowiec kiedy będziesz gotowy)	87
<b>8: Off the Grid</b>	<b>89</b>
Search for survivors (Szukaj ocalałych)	89
<b>9: Onward</b>	<b>98</b>
Locate a suit kiosk (Znajdź kiosk z kombinezonami)	98
Find Ellie and her crew (Odszukaj Ellie i jej załogę)	105

<b>10: Now We Know</b>	<b>112</b>
Locate the Experiment Facility (Znajdź placówkę eksperymentalną)	112
<b>11: Signal Hunting</b>	<b>121</b>
Reactivate the heating system (Uruchom system grzewczy)	121
Adjust the heaters (Ustaw grzałki)	125
Collect the Probe components (Zbierz części próbnika)	127
<b>12: Autopsy</b>	<b>133</b>
Probe the Specimen for information (Przebadaj potwora)	133
<b>13: Reach for the Sky</b>	<b>140</b>
Find a route to the Research Facility (Znajdź drogę do placówki badawczej)	140
Locate the lift controls (Znajdź mechanizm kontrolujący dźwig)	143
Reunite with Ellie (Znajdź i dołącz do Ellie)	148
<b>14: Everything Has Its Place</b>	<b>151</b>
Find a way into the facility (Znajdź drogę do placówki)	151
Meet Ellie in the Rosetta lab (Spotkaj się z Ellie w laboratorium)	153
Collect the Rosetta samples – Biology sector (Zbierz próbki Rosetty – sektor biologiczny)	155
Collect the Rosetta samples – Paleontology sector (Zbierz próbki Rosetty – sektor paleontologiczny)	160
Collect the Rosetta samples – Geology sector (Zbierz próbki Rosetty – sektor geologiczny)	165
<b>15: A Change of Fortitude</b>	<b>170</b>
Arrange Rosetta at the sample array (Ułóż próbki Rosetty w odpowiedniej kolejności)	170
Retrieve the Codex from Danik (Odzyskaj Codex)	173
<b>16: What Lies Below</b>	<b>176</b>
Follow Danik down the Research Silo (Podążaj za Danikiem w głąb silosu)	176
<b>17: A Strange City</b>	<b>181</b>
Retrieve the Codex from Danik (Odzyskaj Codex)	181
Bring the codex to the Machine (Zanieś Codex do Maszyny)	184
Activate the Alien Conduit (Aktywuj portal)	187
Bring the Codex to the Machine (Zanieś Codex do Maszyny)	189
<b>18: Kill or Be Killed</b>	<b>192</b>
Align the Power Array (Ustaw rdzenie zasilające)	192
Complete the Array Sequence (Dokończ sekwencję)	198
<b>19: Endings</b>	<b>202</b>
Reach the machine (Dotrzyj do maszyny)	202
<b>ZADANIA POBOCZNE</b>	<b>208</b>
<b>C.M.S. Greely</b>	<b>208</b>
Explore the Greely (Zbadaj C.M.S Greely)	208
Restore power and override the lock-down (Przywróć zasilanie)	210
Download the encryption codes (Pobierz kody szyfrujące)	215
<b>Conning Tower</b>	<b>217</b>
Investigate the Conning Tower (Zbadaj Conning Tower)	217
Locate Edwards (Zlokalizuj Edwards-a)	219
Disable Edwards' traps (Zdezaktywuj pułapki Edwards-a)	223
Locate Edwards (Zlokalizuj Edwards-a) cd.	226
<b>Supply Depot</b>	<b>228</b>
Find the stashed supplies (Znajdź ukryte zaopatrzenie)	228
<b>Armory</b>	<b>235</b>
Protect the Armory munitions (Zabezpiecz zapasy amunicji w zbrojowni)	235
Collect the munitions cache (Zabierz zapasy amunicji)	240
<b>Reaper Barracks</b>	<b>243</b>
Scavenge the 163rd Reaper Barracks (Oczyść baraki z zaopatrzenia)	243
<b>Disposal Services</b>	<b>248</b>
Recover anything that survived the purge (Odzyskaj wszystko, co przetrwało czystkę)	248
<b>Artifact Storage</b>	<b>255</b>
Investigate Artifact Storage (Zbadaj magazyn)	255

<b>ZADANIA KOOPERACYJNE</b>	<b>261</b>
<b>C.M.S. Brusilov</b>	<b>261</b>
Restore oxygen to the ship (Przywróć tlen na statku)	261
Find the source of the transmission (Znajdź źródło transmisji)	263
<b>Archeology</b>	<b>266</b>
Investigate the warehouse's secrets (Zbadaj sekrety w magazynie)	266
<b>Marker Containment</b>	<b>273</b>
Investigate Carver's vision (Zbadaj wizje Carvera)	273
<b>Sekrety</b>	<b>279</b>
Prolog	279
Rozdział 1	280
Rozdział 2	283
Rozdział 3	285
Rozdział 4	289
Rozdział 5	310
Rozdział 6	323
Rozdział 8	326
Rozdział 9	332
Rozdział 10	348
Rozdział 11	353
Rozdział 13	371
Rozdział 14	375
Rozdział 15	400
Rozdział 16	401
Rozdział 17	405
Rozdział 18	417
Rozdział 19	422
<b>Osiągnięcia</b>	<b>423</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione  
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock  
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do trzeciej części serii – *Dead Space 3* – zawiera szczegółowy **opis przejścia wszystkich 19 rozdziałów kampanii**, a także zadań pobocznych. Znajdziesz tutaj także spis wraz z dokładną lokalizacją wszystkich ukrytych przedmiotów, które to znajdują również swoją wzmiankę w opisowej części rozdziałów, w miejscu ich napotkania.

Poradnik zawiera:

- Opis wszystkich 19 rozdziałów fabularnych;
- Opis przejścia zadań pobocznych dla pojedynczego gracza [7] oraz tych przewidzianych dla trybu kooperacyjnego [3];
- Listę wraz z opisem lokalizacji wszystkich 257 sekretów: artefaktów [40], logów [71], elementów broni [73], schematów broni [12], układów scalonych ulepszeń [61];

## Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

W niniejszym poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- **Pogrubienie** – wskazuje na dostępność skrzyń, szafek i innych pomniejszych elementów;
- **Brązowy** – informuje o napotkanych w grze przeciwnikach, typach, niekiedy także o ich liczbie.

Ponadto, kolorami zostały oznaczone trzy główne kategorie sekretów, na które się natkniesz w grze:

- **Niebieski** – artefakty: *EarthGov Artifacts*, *Unitology Artifacts*, *S.C.A.F. Artifacts*, *Alien Artifacts*;
- **Pomarańczowy** – logi: tekstowe (*Text Logs*), dźwiękowe (*Audio Logs*);
- **Zielony** – pozostałe: elementy broni (*Weapon Parts*), schematy broni (*Blueprints*), układy scalone ulepszeń (*Upgrade Cicruits*).

## U w a g a !















W grze występuje kilka zadań pobocznych dostępnych w trybie kooperacyjnym, podczas wykonywania których natkniesz się także na sekrety (artefakty, logi, elementy broni itd.). Jeśli chcesz ukończyć grę w 100%, musisz rozegrać te misje – nie ma innej możliwości pozyskania tych przedmiotów grając w trybie dla jednego gracza.










**Artur „Arxel” Justyński ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Sterowanie

P C

## Podstawowe ruchy

	Poruszanie się
	RIG (interfejs)
	Aktywacja
	Bieg / skok podczas wspinaczki/schodzenia na linie
	Unik (uskok)
	Kucnięcie
	Uderzenie wręcz (trzymaną bronią)
	Rozgnięcie (stąpięcie nogą)
	Przejście w tryb „zero grawitacji”
	Wyrównanie poziomu w trybie „zero grawitacji”
	Lokalizator
	Szybkie użycie apteczki
	Naładowanie poziomu Stazy
	Inwentarz (szybkie przejście do RIG)

	Cele misji (szybkie przejście do RIG)
	Baza danych (szybkie przejście do RIG)
	Boty [ <i>Scavengers bots</i> ] (szybkie przejście do RIG)
	Anulowanie akcji (logi/menu)
	Zatrzymanie gry
	Nawigacja po inwentarzu itp.
	Przełączenie zakładki w lewo / prawo
	Podziel się z przyjacielem (warsztat) – tylko tryb kooperacji
	Skonstruuuj / sprzedaj (warsztat)