

# Dead Rising 2

## Wersja PC

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Dead Rising 2**

**autor: Michał „Kwiść” Chwistek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Blue Castle Games, Wydawca Capcom, Wydawca PL Cenega Poland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Zadania główne</b>	<b>4</b>
Wstęp	4
Case 1	10
Case 2	14
Case 3	17
Case 4	18
Case 5	20
Case 6	22
Case 7	25
The Facts	29
The Overtime	31
<b>Zakończenia</b>	<b>34</b>
<b>Zadania poboczne</b>	<b>36</b>
Wstęp	36
Case 1	37
Case 2	45
Case 3	49
Case 4	56
Case 5	67
Case 6	73
<b>Mapy</b>	<b>74</b>
M1: Royal Flush Plaza – 1 piętro	74
M2: Royal Flush Plaza – 2 piętro	75
M3: American Casino i Fortune City Arena	76
M4: South Plaza i Fortune City Hotel	77
M5: Platinum Strip i Fortune Park	78
M6: Silver Strip	79
M7: Slot Ranch Casino	80
M8: Food Court	81
M9: Yucatan Casino	82
M10: Palisades Mall – 1 piętro	83
M11: Palisades Mall – 2 piętro	84
M12: Atlantic Casino	85
M13: Underground	86
<b>Przedmioty</b>	<b>87</b>
Combo Cards	87
Koktajle	92
Zombrex	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione  
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock  
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Poradnik do *Dead Rising 2* zawiera opis wszystkich misji głównych oraz pobocznych, wraz z poradami dotyczącymi najtrudniejszych walk. Istotne dla zadań miejsca, zostały dodatkowo zaznaczone na szczegółowych mapkach, każdego regionu Fortune City. W dalszej części tekstu, znajdziecie również pełną listę występujących w grze Combo Cards oraz koktajlów, a także lokalizację ukrytych kart i Zombrexów.

W celu ułatwienia korzystania z poradnika, wprowadzone zostały następujące oznaczenia:

**[1], [2]** – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem screenów. Jedyńka oznacza obrazek po lewej, a dwójka po prawej stronie.

Odniesienia do mapy – obok nazw lokacji, często zamieszczone są odnośniki do map np. One Little Duck Bingo (**M6, 3**). Oznacza to, że lokal znajduje się na mapie M6 i jest na niej oznaczony cyfrą 3.

**Michał „Kwiś” Chwistek ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Zadania główne

## W s t ę p



Grę rozpoczynamy od udziału w zawodach Terror is Reality, a naszym zadaniem jest przejechanie w ciągu minuty, jak największej ilości zombie [1]. Sterowanie wygląda następująco: W - gaz, S - wsteczny/hamulec, skręcanie - A i D, a hamulec ręczny - Spacja. Żeby wygrać zawody, wystarczy jeździć tam i z powrotem wzdłuż areny i celować w nieumarłych z różowymi ikonami nad głową [2]. Zwycięstwo nie jest jednak obowiązkowe.



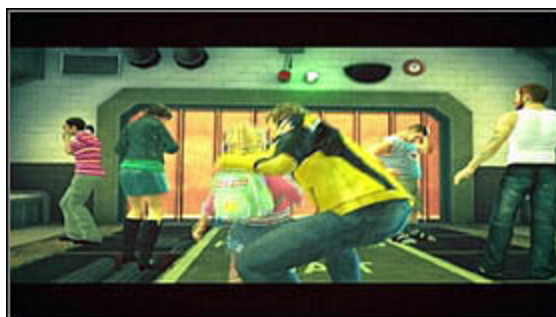
Po obejrzeniu cut-scenki znajdziemy się w szatni [1] skąd biegniemy cały czas prosto, podążając w kierunku wskazywanym przez strzałkę na górze. Warto przy okazji odwiedzić toaletę, gdzie będziemy mogli zapisać grę [2].



Gdy już skończymy, ruszamy dalej we wskazanym kierunku, a następnie wchodzimy do windy i jedziemy na górę [1]. Po kolejnym krótkim filmiku, zostaniemy zaatakowani przez grupę zombie [2]. Żeby z nimi walczyć, podnosimy leżącą na ziemi przedmioty (E) i uderzamy nimi wciskając lewy przycisk myszy. Przytrzymawszy go, wykonujemy silniejszy cios.



Jeżeli zostaniemy złapani przez przeciwnika, wykonujemy instrukcje pojawiającą się na ekranie [1]. Najczęściej będziemy musieli po prostu poruszać szybko myszką lub wcisnąć któryś z klawiszy W, S, A, D. Znajdująca się na górze strzałka zaprowadzi nas do pokoju bohatera [2], gdzie znajdziemy jego córeczkę.



Trzymając ją na rękach biegniemy dalej we wskazanym kierunku, omijając napotkanych przeciwników [1]. Dojdziemy w ten sposób do bezpiecznego bunkra [2]. Co ciekawe, dużo szybszym sposobem na dotarcie na miejsce, jest utrata wszystkich punktów zdrowia. Gra automatycznie przeniesie nas wtedy do wspomnianego miejsca.



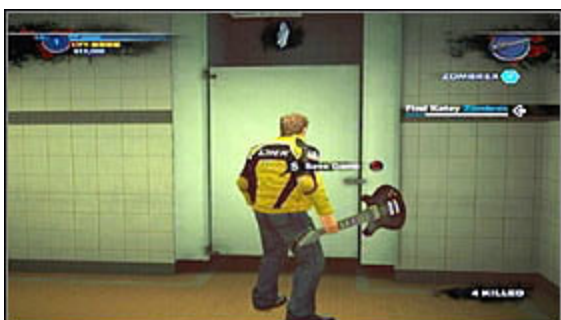
W schronie poznamy Stacy [1], która zaoferuje nam pomoc w znalezieniu Zombrexu dla córki oraz podaruje krótkofalówkę [2], dzięki której będziemy mogli się komunikować z bazą i otrzymywać informacje o nowych zadaniach. Żeby odebrać telefon wciskamy C.



Warto również nauczyć się obsługi zegarka [1], bo czas w Dead Rising odgrywa bardzo ważną rolę. Katy musi przyjmować swoje leki co 24 godziny, dokładnie między siódmą, a ósma rano. W przeciwnym wypadku, przemieni się w zombie. Podobnie działają wszystkie inne zadania. Możemy je wykonywać tylko w określonych godzinach, dlatego cały czas obserwujemy znajdujące się po prawej stronie paski [2], które informują nas o pozostałym czasie. Żeby sprawdzić godzinę wciskamy T.

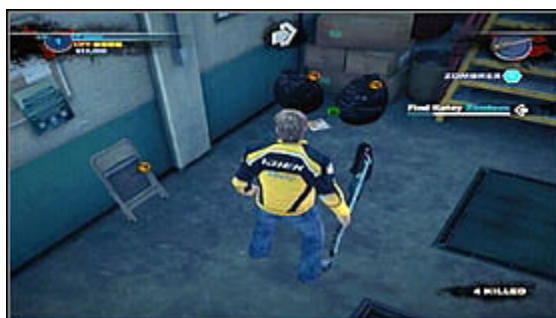


Ostatnią ważną sprawą jest mapa [1], którą możemy obejrzeć przy pomocy klawisza TAB. Jeżeli przeglądając ją wciśniemy X, zobaczymy lokalizację dostępnych misji [2].



Po zapoznaniu się ze wszystkim, opuszczamy pomieszczenie i skręcamy w prawo. Niedaleko znajduje się toaleta, w której zapisujemy grę [1]. Warto pamiętać, żeby dokonywać zapisu w każdym możliwym momencie. Podczas zabawy będziemy na prawdę często ginąć, i lepiej poświęcić kilka minut na odszukani save pointa, niż stracić kilka godzin na ponownym wykonywaniu tych samych zadań. Gdy gra zostanie zapisana, ruszamy dalej za strzałką, która zaprowadzi nas do szybu wentylacyjnego [2]. Dzięki niemu opuścimy bunkier i będziemy mogli zabrać się za poszukiwaniu Zombrexu.

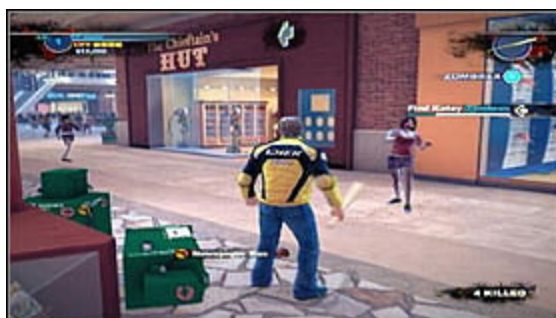
## Zombrex



Znalazłszy się po drugiej stronie, biegniemy cały czas prosto podnosząc po drodze kilka przydatnych przedmiotów. Pierwszym z nich jest kij bejsbolowy leżący niedaleko schodów [1]. Nie jest to może najsilniejsza broń, ale na początek wystarczy. Druga użyteczna rzecz to leżące tuż obok kija chipsy [2]. Dzięki nim zregenerujemy utracone zdrowie. Przedmioty zmieniamy wciskając klawisze 1 oraz 3, a używamy przy pomocy lewego przycisku myszy.



Zebrawszy wszystko, odbieramy telefon [1] i biegniemy do wyjścia. Drzwi otwieramy wciskając E [2].



Po wyjściu na zewnątrz wciskamy TAB, żeby zobaczyć na mapie lokalizację apteki (M1, 9) [1]. Podążając za strzałką powinniśmy tam bez problemu trafić. Jeżeli chcemy możemy przy okazji pozwiedzać sklepy i zdobyć kilka ciekawych przedmiotów [2]. Najlepszym początkowym zestawem, są dwie porcje jedzenia oraz dwa rodzaje broni. Należy pamiętać, że przedmioty szybko się zużywają, dlatego zawsze warto mieć dodatkową pałkę w plecaku.