

Dead Island Riptide

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Dead Island Riptide

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Techland, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	8
Sterowanie	9
PC	9
Prolog – Sztorm	11
Wydostań się z celi	11
Znajdź drogę na drugi pokład	12
Znajdź broń	13
Dowiedz się, co dzieje się na statku	14
Zatrzymaj ulatniający się gaz	16
Wydostań się z maszynowni	17
Znajdź drogę na główny pokład	19
Zabezpiecz lądowisko	23
Dotrzyj na mostek	24
Dotrzyj do centrum dowodzenia	25
Zabij wszystkie zombie	26
Otwórz drzwi na mostek	27
Rozdział 1 – Rozbitek	28
Dołącz do pozostałych ocalałych	28
Wejdź do obozu	31
Pomóż bronić obozu	32
Rozdział 1 – Powrót do rzeczywistości	34
Porozmawiaj z Trevorem	34
Zamontuj ogrodzenia obronne	35
Przygotuj się do obrony obozu	36
Zabij wszystkie atakujące potwory	37
Porozmawiaj z Trevorem	38
Wysadź most	39
Rozdział 2 – Nowe początki	40
Porozmawiaj z Harlow	40
Popytaj w okolicy o łódź	41
Znajdź sprawną łódź	46
Sprawdź łódź	48
Dostań się do warsztatu	49
Wejdź do warsztatu	50
Znajdź silnik do łodzi	51
Zamontuj silnik na łodzi	53
Rozdział 2 – Pionierzy	54
Przedrzyj się przez dżunglę	54
Idź do wioski Halai	58
Rozdział 3 – Zbawianie świętego	59
Poszukaj Misjonarza	59
Zabij wszystkie potwory	61
Rozdział 3 – Tam, gdzie żyją umarli	63
Porozmawiaj z Marcusem Villą	63
Idź do Martwej Strefy	64
Zabij wszystkie zombiaki w Martwej Strefie	65
Zabierz sprzęt Marcusa	66
Wróć do Marcusa Villi	67
Rozdział 3 – Spotkanie z tubylcami	68
Porozmawiaj z Marcusem Villą	68
Idź do domu Marcusa Villi	69
Rozdział 3 – Zasoby naturalne	71
Zbierz korę chinowca dla Hadisi	71
Zanieś lek Hadisi	78
Porozmawiaj z Batramem	79

Rozdział 3 – Rytuał	80
Znajdź mapę Marcusa Villi	80
Zapytaj Batrama o mapę	81
Idź do Halai	82
Idź do Obozu Przetrwania Paradise	83
Czekaj na przybycie Harlow	84
Rozdział 3 – Droga nauki	88
Porozmawiaj z Harlow	88
Idź do Laboratorium BioSphere	89
Wejź do kompleksu	90
Wejź do laboratorium	91
Rozdział 4 – Dr Kessler	92
Porozmawiaj z Doktorem Kesslerem	92
Zdobądź odczynniki od zmutowanych naukowców	93
Zanieś odczynniki doktorowi Kesslerowi	97
Użyj urządzenia do pobierania krwi	98
Rozdział 5 – Dom Boży	99
Wróć do dżungli	99
Znajdź misję Santa Maria	100
Oczyść ruiny misji	101
Rozdział 5 – Akcja z pompą	103
Porozmawiaj z Trevorem	103
Znajdź pompę płuczkową	104
Poszukaj wejścia do warsztatu	105
Przynieś pompę	108
Rozdział 5 – Zmiana planów	110
Porozmawiaj z Trevorem	110
Zabij wszystkie zombie	111
Rozdział 5 – Ciężki sprzęt	112
Porozmawiaj z pułkownikiem Samem Hardym	112
Znajdź rozbity helikopter	113
Zabierz CKMy do misji	115
Rozdział 5 – Niezłomna obrona	117
Porozmawiaj z Trevorem	117
Broń Misji aż woda zostanie wypompowana	120
Rozdział 6 – Tunele	124
Porozmawiaj z Trevorem	124
Przedrzyj się przez tunele	125
Włącz światło	127
Znajdź usterkę	128
Znajdź włącznik światła	130
Znajdź bezpiecznik	131
Wymień bezpiecznik	132
Zejdź na niższy poziom	133
Przedrzyj się przez tunele #2	134
Znajdź drugi włącznik światła	140
Zabierz bezpiecznik	141
Wymień bezpiecznik	142
Przedrzyj się przez tunele #3	143
Idź na wyższy poziom	144
Znajdź wyjście z tuneli	147
Poszukaj klucza	148
Zdobądź klucz	149
Wyjdź z tuneli	150

Rozdział 7 – Skrzyżowanie	151
Idź do Harlow	151
Pokonaj Wayne'a i zabezpiecz teren	152
Porozmawiaj z pułkownikiem Samem Hardym	156
Znajdź przystań promu	157
Porozmawiaj z więźniami	159
Pokonaj wszystkich więźniów	160
Znajdź sterownię promu	161
Porozmawiaj z Marvinem	162
Rozdział 7 – Oblężenie terminalu	163
Rozejrzyj się po okolicy	163
Zlikwiduj wszelkie zagrożenia	164
Porozmawiaj z Marvinem	165
Przetrwaj do przybycia promu	167
Zbierz drużynę przy promie	170
Rozdział 8 – Prom	171
Zabezpiecz Przystań Henderson	171
Wróć do Harlow	173
Rozdział 8 – Nowy w mieście	174
Porozmawiaj z Marvinem	174
Znajdź budynek kina	175
Znajdź drugie wejście do kina	178
Rozdział 8 – W pierwszym rzędzie	180
Oczyść budynek	180
Porozmawiaj z Jacqueline	184
Zabezpiecz przednie wejście do kina	185
Zabierz klucz do tylnej rolety	185
Zabezpiecz tylne drzwi	186
Porozmawiaj z Jacqueline #2	186
Porozmawiaj z Marvinem	187
Rozdział 9 – Zmilitaryzowana strefa	188
Porozmawiaj z pułkownikiem Samem Hardym	188
Idź do Bazy Wojskowej	189
Zniszcz lub wyłącz syreny	192
Znajdź wejście do budynku	197
Znajdź materiały wybuchowe w Bazie Wojskowej	198
Wysadź bramę	199
Włącz generator prądu w piwnicy	200
Znajdź sektor łączności na wyższym piętrze	201
Włącz system przeciwpożarowy	202
Dotrzyj do pokoju komunikacji radiowej	204
Rozdział 10 – Ratunek	206
Ucieknij z Bazy	206
Porozmawiaj z pułkownikiem Samem Hardym	210
Przekonaj Jacqueline do spalenia szpul filmowych	212
Położ szpule filmowe na dachu, aby oznaczyć lądowisko	213
Podpal szpule filmowe	215
Odciągnij nieumarłych na scenę koncertową	216
Znajdź płytę z muzyką	218
Włącz muzykę	219
Rozdział 10 – Ewakuacja	220
Wróć na dach kina	220
Przetrwaj atak	222

Rozdział 11 – Katastrofa	227
Porozmawiaj z Trevorem	227
Znajdź miejsce katastrofy	228
Znajdź ocalałych z katastrofy	230
Idź po śladach krwi	231
Znajdź zejście na niższe piętro	232
Znajdź inne wejście do klatki schodowej	233
Dostań się do zamkniętego pomieszczenia	235
Porozmawiaj z ocalałym członkiem załogi	236
Idź do wieży fortu	237
Znajdź Franka Serpo	239
Rozdział 12 – Strefa Kwarantanny	240
Porozmawiaj z Trevorem	240
Wejź do Strefy Kwarantanny	241
Znajdź drugie wejście	242
Przymocuj kanistry z paliwem do buldożera	243
Włącz buldożer	244
Rozdział 12 – Z prądem	245
Dotrzyj do doków	245
Rozdział 13 – Z prądem	251
Znajdź drogę do doku	251
Dotrzyj do windy towarowej	257
Włącz windę	258
Przejdź przez szyb windy	259
Przeszukaj laboratorium	260
Pokonaj Harlow	263
Weź mutagen	265
Uruchom łódź	267
Wejź na łódź	269
Poboczne zadania – Dżungla	270
Elektryfikacja	270
Miny w ruch	277
Dar niebios	282
Uratuj Briana	287
Nie ma dymu bez okazji	290
Uratuj Stanleya	299
Gatunek: Slasher	302
Na planie	309
Uratuj Megan	313
Uratuj Alfreda	316
Uratuj Tylera	319
W zasięgu	322
Co za dużo, to niezdrowo	330
Biała linia	336
Uratuj Kitty	344
Uratuj Mugambe	347
Uratuj Luke'a	350
Bezpieczna przystań	353
Medycyna alternatywna	364
Antidotum	373
Zabij Eduarda "Rychłą Śmierć" Petoię	379
Powstrzymać szaleństwo	382
Lekcja historii	385
Zabij Jamesa "Zabójcę" Nisirę	394
Zabij Oliviera "Kostuchę" Wenge'a	397
Zabij Petera "Nieumarłego" W. Spicera	400
Zabij Jimmy'ego "Zabójczą Pułapkę" O'Neilla	403

Poboczne zadania – Henderson	406
Uratuj Carlosa	406
Wspomnienia	409
Uratuj Alexa	419
Uratuj Kyle'a	422
Więzy rodzinne	425
Martwi słabo tańczą	431
Superbohater	436
Uratuj Gianne	443
Uratuj Lydię	446
Na krawędzi	449
Plan idealny	454
Damy przodem	464
Uratuj Xaviera	472
Ciemność	475
Opieka medyczna	481
Znowu razem	487
Ostry dyżur	489
Zabij Frankiego "Plagę" O'Harę	494
Zabij Metzgera "Łamacza czaszek" Sloata	497
Zabij Geoffreya "Chodzącego Trupa" Nape'a	500
Zabij Doktora "Bliznę" J J Evansa	503
Zabij George'a "Mięsożercę" Serero	506
Zabij Joela "Czarne Serce" Chubalbę	509
Zabij Ogio "Martwe Pole" Moke'a	512
Wydarzenia – Dżungla	515
Kuchnia polowa	515
Zabij ból	516
Femme fatale	517
Nowa maszyna	518
Wydarzenia – Henderson	519
Najłatwiej zapomnieć	519
Kolekcjoner	521
Czysta robota	523
Zadania drużynowe	524
Wprowadzenie	524
Sam B	525
Purna	526
Logan	527
John	528
Xian Mei	529
Harlow Jordan	530
Henry Boyle	531
Marvin	532
Samuel Hardy	533
Dr Jane Hanson	534
Trevor Rogers	535
Wayne	536
Zoey	537

Sekrety	538
Nagrania – Mapy	538
Nagrania – Dżungla	541
Nagrania – Henderson	551
Projekty – Dżungla	554
Projekty – Henderson	584
Projekty – Zestawienie	626
Pocztówki – Mapy	636
Pocztówki – Dżungla	638
Pocztówki – Henderson	645
Przewodniki – Mapy	657
Przewodniki – Dżungla	660
Przewodniki – Henderson	671
Dzienniki – Mapy	677
Dzienniki – Dżungla	679
Dzienniki – Henderson	685
Akta – Mapy	689
Akta – Dżungla	691
Akta – Henderson	696
Inne	700
Wybór/import postaci	700
Rozwój postaci i jej wyposażenie	703
Bestiariusz	707
Wyzwania i osiągnięcia	720

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl