

DayZ

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

DayZ

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Bohemia Interactive Studio, Wydawca Bohemia Interactive Studio
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	4
Zasady gry, czyli o co w tym wszystkim chodzi	5
Dostosowanie postaci	7
Sterowanie	8
Podstawy sterowania i obsługi broni	12
Interfejs	13
Wskaźniki	14
Kanały komunikacji	16
Mapa Czarnorusi	17
Ekwipunek	21
Okno ekwipunku	21
Podnoszenie przedmiotów	22
Plecaki	24
Pas narzędziowy	28
Przyrządy optyczne	31
Statusy postaci	32
Głód	32
Pragnienie	35
Krwawienie	37
Szok i ból; Utrata przytomności	39
Złamania	40
Wychłodzenie organizmu	41
Człowieczeństwo	42
Serwery	44
Oznaczenia serwerów	44
Filtry	46
Poziomy trudności na serwerach	47
Porady przed rozpoczęciem gry	50
Zombie od A do Zed	55
Odmiany Zedów	56
Unikanie Zedów	57
Zabijanie Zedów	63
Podstawowe przyrządy celownicze	66
Zaawansowane przyrządy optyczne	67
Broń biała	71
Broń zapasowa	71
Broń główna - karabinki	73
Broń główna - strzelby	74
Broń główna - karabiny szturmowe	75
Broń główna - ręczne karabiny maszynowe	79
Broń główna - karabiny snajperskie	80
Broń dodatkowa - ładunki wybuchowe	81

Nawigacja w terenie	82
Odnajdywanie pozycji	83
Określanie północy	85
Przeżyć noc	88
Naturalne źródła światła	89
Latarki	89
Flary	91
Światło chemiczne	92
Przyrządy	93
Pojazdy	94
Zdobycie pierwszego ekwipunku	95
Czernogorsk	96
Elektrozawodsk	99
Berezino	103
Balota	106
Stary Sobor	108
Lotnisko	111
Rozbite helikoptery	115
Pojazdy	117
Informacje ogólne	117
Pojazdy lądowe	125
Pojazdy wodne	129
Pojazdy powietrzne	130
PVP, interakcja z innymi graczami	132
Pierwszy kontakt	133
Kamuflaż	136
Unikanie wrogiego ognia	139
Bandyci i ich ulubione miejsca łowieckie	141
Granie w grupie, obozy	145

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wstęp

Poradnik do *DayZ* zawiera kluczowe dla początkujących graczy informacje, które pozwolą nie tylko przetrwać pierwsze chwile na Czarnorusi, ale również sprawnie funkcjonować przez resztę pobytu w tym fikcyjnym kraju. Znajdziesz tu między innymi:

- **Krótki opis zasad gry;**
- **Szczegółowo opisany interfejs użytkownika;**
- **Pełną klawiszologię;**
- **Porady dotyczące poszukiwania odpowiedniego serwera** do gry, a także szczegółowe opisanie różnic w oferowanych poziomach trudności;
- **Szczegółowe informacje dotyczące mechaniki gry:** pory dnia, kamera, stan zdrowia, urazy, głód i pragnienie, sposoby poruszania się w terenie otwartym, zabudowanym i leśnym, interakcja z "zedami" oraz innymi graczami;
- **Mapę z oznaczeniami najważniejszych punktów;**
- **Rozdział podsumowujący pierwsze chwile w Czarnorusi:** jak wystartować w odpowiedniej lokalizacji, nawigacja w terenie, dokąd najpierw się udać i o co zadbać w pierwszej kolejności (w przygotowaniu);
- **Rozdział poświęcony pierwszej wizycie w Czernogorsku, Elektrozawodsku, Berezynie, Starym Soborze oraz na Lotnisku;**
- **Informacje o trybie PvP**, bandytach oraz kooperacji z innymi graczami;
- **Informacje o pojazdach;**
- **Listę wszystkich broni;**
- **Garść luźnych porad na dobry początek.**

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Zasady gry, czyli o co w tym wszystkim chodzi

Wkraczając w świat *DayZ* masz tylko jeden cel – przetrwanie. Pod tym względem jest to gra duchowo zbliżona do osławionego *Minecrafta*, gdzie tylko twoja zaradność i wyobraźnia ograniczają długość i jakość zabawy. Jest to jednak gra zdecydowanie bardziej wymagająca i podobnie jak w trybie hardcore w *Minecraftcie*, śmierć oznacza rozpoczynanie wszystkiego od początku. Rozgrywka toczy się wyłącznie w trybie sieciowym przez Internet. Wszystkie serwery *DayZ* korzystają ze wspólnej, permanentnej bazy danych. Wychodząc z gry nie tracisz zdobytego ekwipunku i po ponownym zalogowaniu się rozpoczynasz rozgrywkę tam gdzie ją ostatnio zakończyłeś.



Miejsce akcji toczy się w fikcyjnym kraju na wschodzie europy – **Czarnorusi**. Jest to epicentrum apokalipsy, która zdziesiątkowała ludność, pozostawiając po sobie legiony zombiaków (zwanych **Zedami**) oraz garstkę ocalałych. **Czarnoruś** to 225km² otwartego terenu pełnego zabudowań, lasów, ruin i oczywiście niebezpieczeństw. Jak się domyślasz, jesteś jednym z niewielu, którzy przeżyli i nie zostali zainfekowani – na jak długo, to zależy tylko od Ciebie. W *DayZ* śmierć jest nieunikniona, więc od razu radzę nabrać do niej dystansu. Z czasem, odstępy między każdym zgonem twojej postaci staną się coraz dłuższe, a faza startowa po "zmartwychwstaniu" coraz krótsza i łatwiejsza.



DayZ rzuca Cię na głęboką wodę w świat, w którym zagrożenie przybiera wiele form. Zedy to nie jedyne zmartwienie – gra jest bardzo realistyczna, a zatem samo otoczenie oraz ludzka biologia może być czynnikiem, który przyczyni się do twojej śmierci. Dochodzą do tego jeszcze pozostali gracze, którzy w znacznej części nie będą do Ciebie pokojowo nastawieni. Walka o przetrwanie popycha ludzi skrajnych czynów i jeśli ktoś poczuje się zagrożony twoją obecnością (lub spodoba mu się twój sprzęt) może sprzedać Ci kulkę między oczy. Przystępując do gry miej to na uwadze. Życie w *DayZ* ma niewiele większą wartość niż w grach typu deathmatch, więc nie przywiązuj się do niego zanadto, a już na wstępie oszczędzisz sobie niepotrzebnych rozczarowań.

D o s t o s o w a n i e p o s t a c i



Niewielu graczy o tym wie (lub przywiązuje do tego wagę), ale postać gracza nie musi być klonem wszystkich innych spotykanych podczas gry. Na dobry początek polecam edycję profilu, dzięki czemu będziesz mógł dostosować wygląd twarzy swojej postaci (na chwilę obecną wszyscy ubrani są jednakowo z losowo wygenerowanymi kolorami odzieży). Aby dostosować swoją postać, w menu głównym gry wybierz opcję **Profil gracza**, zaznacz swój profil i kliknij **Edycja**. Z list rozwijanych będziesz mógł wybrać jedną z wielu dostępnych twarzy, rodzaj okularów, a nawet głos postaci.