

Darksiders

Wersja Xbox 360

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Darksiders

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Vigil Games, Wydawca THQ Inc., Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Ulice miasta	4
The Charred Council	8
Seraphim Hotel	9
The Crossroads	13
Scalding Gallow	17
The Choking Grounds	21
Broken Stair	27
Twilight Cathedral	32
The Jailer	51
Tiamat	56
Drowned Pass	60
Anvil's Ford	65
The Hollows	68
Griever	83
The Dry Road	87
The Ashlands	90
Iron Conopy	109
Silithia	124
The Black Throne	127
Straga	153
Eden	155
Armageddon Blade	157
Destroyer/Abaddon	164
Sekrety	167
Soldier Artifact	167
Champion Artifact i Overlord Artifact	174
Abyssal Armor Pieces	181
Lifestones	189
Wrath Shards	201

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Darksiders* zawiera przede wszystkim kompletny opis przejścia wszystkich etapów. Znalazły się tu także wskazówki dotyczące walki z większością przeciwników, a także szczegółowe taktyki wykorzystywane w potyczkach z bossami. Opisane są w nim również spotykane po drodze **Soldier Artifacts**. Tym i innym przedmiotom poświęcona została druga część składowa poradnika. Zawiera ona ilustrowany opis wszystkich **Soldier Artifacts**, **Champion Artifacts**, **Overlord Artifacts**, **Wrath Shards**, **Lifestones** i **Abyssal Armor Pieces** (wraz z mapkami).

W trakcie czytania, natkniecie się na szereg oznaczeń, dzięki którym szybciej znajdziecie interesujące was informacje. Obrazki zostały przyporządkowane dwóm znakom - **[1]** oraz **[2]**. Jedyńka dotyczy zdjęcia z lewej, a dwójka z prawej strony. Wszelkie znajdźki i bronie pisane są **pomarańczową**, postacie **czerną**, umiejętności **zieloną**, a lokacje **niebieską** czcionką.

Michał "Kwiść" Chwistek

Opis przejścia

U l i c e m i a s t a



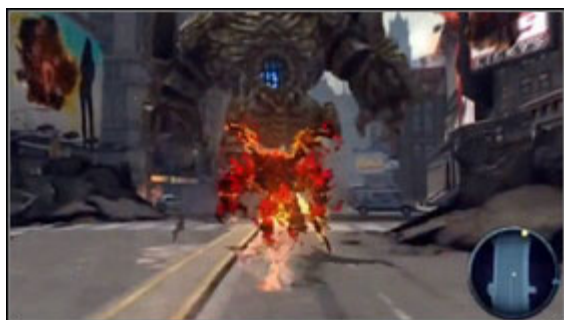
Naszą przygodę z *Darksiders* rozpoczynamy od krótkiej potyczki z demonami [1], na ulicach zniszczonej metropolii [2].



Po pokonaniu kilku słabszych przeciwników, zaatakuje nas pierwszy mini-boss [1]. Choć wygląda groźnie, nie stanowi większego zagrożenia dla **Wojny**. Na tym etapie gry posiadamy wszystkie najlepsze ataki i moce, więc jesteśmy praktycznie niezwyciężeni. Warto skorzystać ze zdolności **Chaos Form** [2]. Aktywujemy ją wciskając **LB** i **RT** jednocześnie. Po kilku ciosach przeciwnik powinien wrócić do piekła.



Gdy walka się skończy, idziemy dalej, nowo powstałym przejściem [1]. Na pierwszym skrzyżowaniu skręcamy w prawo. Po kilku krokach za naszymi plecami pojawi się wyłom w ziemi i zaatakuje nas oddział aniołów [2].



Jak ostatni skrzydlaty przeciwnik zginie, podążamy za olbrzymim gigantem, kroczącym ulicami miasta [1]. Dojdziemy w ten sposób do kolejnego skrzyżowani. Po pojedynku wchodzimy na porośniętą dziwną substancją ścianę [2].



Wykorzystując metalowe rury [1], przechodzimy na drugi budynek i kontynuujemy wspinaczkę [2]. Żeby ją przyspieszyć, wciskamy przycisk **RB**.



Po pokonaniu grupki demonów, skaczemy do szybu windy [1]. Biegniemy cały czas prosto aż dojdziemy do szerokiej wyrwy z lawą. Wchodzimy na drut obok [2] i lądujemy ponownie na ulicy.



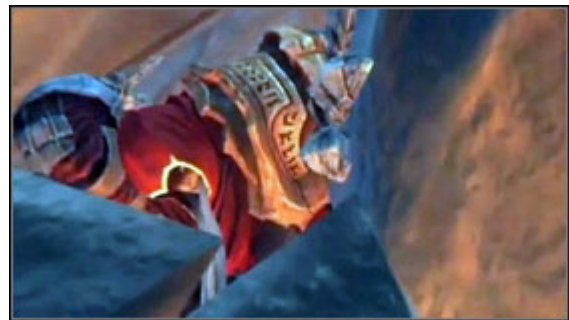
Gdy skręcimy w prawo, rozpocznie się cut-scenka, a po niej walka z bossem.



Do pokonania demona wykorzystujemy leżące w okolicy samochodu. Podnosimy je przyciskiem **B** i rzucaamy wciskając **RT [1]**. Używając **Dasha (RB)** omijamy ataki przeciwnika **[2]** (uderzenia pięścią, rzuty samochodami).



Gdy wróg schyli się, atakujemy jego twarz [1]. Dobijamy bossa wciskając B [2].



Niestety, podczas wykonywani ostatecznego ciosu zostaniemy sparaliżowani [1], a później zmiażdżeni przez demona [2].