

Darksiders

Wersja PC

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Darksiders: Wrath of War

autor: Michał "Kwiść" Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Vigil Games, Wydawca THQ Inc., Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ś c i

Spis treści	2
Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Ulice miasta	4
Rada Spopielonych	8
Hotel Serafinów	9
Rozdroże	13
Pałaca Szubienica	17
Dławiące Ziemie	21
Złamany Stopień	27
Katedra Zmierzchu	32
Nadzorca	51
Tiamat	56
Drowned Pass	60
Bród przy Kuźni	65
Podziemia	68
Żałobnica	83
Wyschnięta Droga	87
Prochowisko	90
Żelazne Sklepienie	109
Silithia	124
Czarny Tron	127
Straga	153
Eden	155
Miecz Armagedonu	157
Niszczyciel/Abaddon	164
Sekrety	167
Artefakty: Żołnierz	167
Artefakty: Czempion I Dowódca	174
Fragmenty Zbroi Otchłani	180
Kamienie Życia	187
Rdzenie Gniewu	197

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Darksiders* został podzielony na dwa obszerne działy. Pierwszy z nich to kompletny opis przejścia wszystkich etapów. Zawiera porady dotyczące walki z większością przeciwników, a także szczegółowe taktyki wykorzystywane w potyczkach z bossami. Opisane są w nim również spotykane po drodze **Artefakty: Żołnierz**. Tym i innym przedmiotom poświęcona została druga część poradnika - *Sekrety*. Składa się na nią ilustrowany opis wszystkich **Artefaktów: Żołnierz**, **Artefaktów: Czempion**, **Artefaktów: Dowódca**, **Rdzeni Gniewu**, **Kamieni Życia** i **Fragmentów Zbroi Otchłani** (wraz z mapkami).

W trakcie czytania, natkniecie się na szereg oznaczeń, dzięki którym szybciej znajdziecie interesujące was informacje. Obrazki występujące w solucji, zostały przyporządkowane dwóm znakom - [1] oraz [2]. Jedyńka dotyczy zdjęcia z lewej, a dwójka z prawej strony. Wszelkie znajdźki i bronie pisane są **pomarańczową**, postacie **brązową**, umiejętności **zieloną**, a lokacje **niebieską** czcionką.

Michał "Kwiść" Chwistek (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

U l i c e m i a s t a



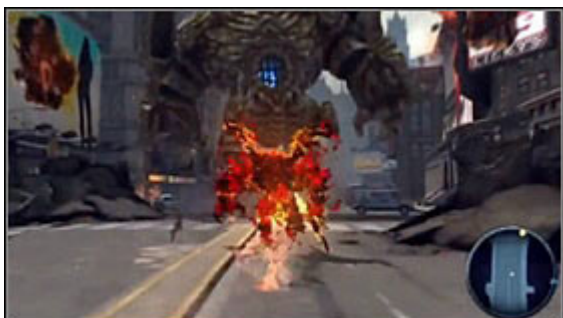
Naszą przygodę z *Darksiders* rozpoczynamy od krótkiej potyczki z demonami [1], na ulicach zniszczonej metropolii [2].



Po pokonaniu kilku słabszych przeciwników, zaatakuje nas pierwszy mini-boss [1]. Choć wygląda groźnie, nie stanowi większego zagrożenia dla **Wojny**. Na tym etapie gry posiadamy wszystkie najlepsze ataki i moce, więc jesteśmy praktycznie niezwyciężeni. Warto skorzystać ze zdolności **Siewca Chaosu** [2]. Aktywujemy ją wciskając **V**. Po kilku ciosach przeciwnik powinien wrócić do piekła.



Gdy walka się skończy, idziemy dalej, nowo powstałym przejściem [1]. Na pierwszym skrzyżowaniu skręcamy w prawo. Po kilku krokach za naszymi plecami pojawi się wyłom w ziemi i zaatakuje nas oddział aniołów [2].



Jak ostatni skrzydlaty przeciwnik zginie, podążamy za olbrzymim gigantem, kroczącym ulicami miasta [1]. Dojdziemy w ten sposób do kolejnego skrzyżowani. Po pojedynku wchodzimy na porośniętą dziwną substancją ścianę [2].



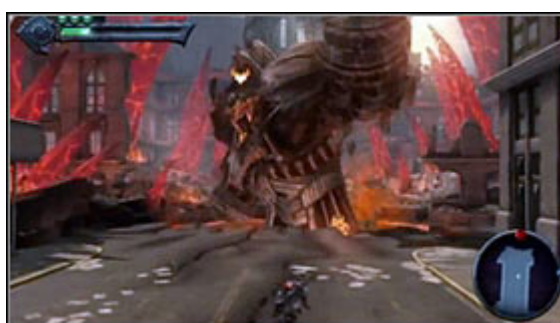
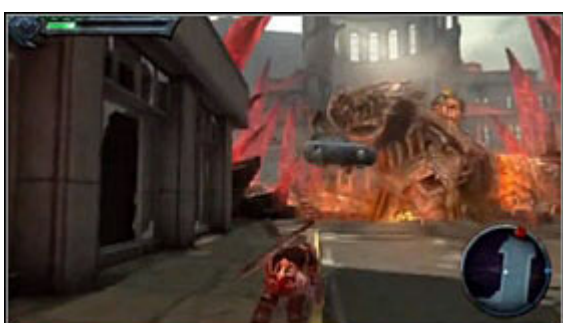
Wykorzystując metalowe rury [1], przechodzimy na drugi budynek i kontynuujemy wspinaczkę [2]. Żeby ją przyspieszyć, wciskamy **Alt**.



Po pokonaniu grupki demonów, skaczemy do szybu windy [1]. Biegniemy cały czas prosto aż dojdziemy do szerokiej wyrwy z lawą. Wchodzimy na drut obok [2] i lądujemy ponownie na ulicy.



Gdy skręcimy w prawo, rozpocznie się cut-scenka, a po niej walka z bossem.



Do pokonania demona wykorzystujemy leżące w okolicy samochody. Podnosimy je przyciskiem **E** i rzucamy wciskając **środkowy przycisk myszy [1]**. Używając **Uniku (Alt)** omijamy ataki przeciwnika **[2]** (uderzenia pięścią, rzuty samochodami).



Gdy wróg schyli się, atakujemy jego twarz **[1]**. Dobijamy bossa wciskając **E [2]**.



Niestety, podczas wykonywani ostatecznego ciosu zostaniemy sparaliżowani [1], a później zmiążdżeni przez demona [2].