



# Dark Souls

PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Dark Souls**

**autor: Szymon „Hed” Liebert**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent From Software, Wydawca Namco Bandai Games, Wydawca PL Cenega Poland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy</b>	<b>6</b>
Statystyki i klasy	6
Który podarunek wybrać?	7
Do czego służą ogniska?	8
Co się dzieje po śmierci i jak się chronić?	9
Co daje granie jako człowiek?	10
Jak walczyć?	11
Jak usunąć klątwę i inne stany?	13
Co to za napisy i jak grać z innymi?	15
Covenants – gdzie dołączyć?	17
Jak farmić dusze?	20
<b>Sprzęt</b>	<b>23</b>
Najważniejsze przedmioty	23
Najbardziej przydatne pierścienie	25
Najlepsze bronie, tarcze i zbroje	26
Ulepszanie	28
Specjalne bronie z dusz bossów	31
Czary, cuda, piromancja	32
Kupcy i trenerzy czarów	35
<b>Opis przejścia</b>	<b>38</b>
W jakiej kolejności przechodzić lokacje?	38
Undead Asylum	39
Firelink Shrine	46
Firelink Shrine -> Undead Burg	48
Undead Burg	50
Undead Burg – most z Wywerną	60
Undead Parish	65
Undead Burg -> Depths	82
Depths	87
Blighttown	108
Blighttown – bagna	123
Blighttown -> Quelaag's Domain	127
Darkroot Garden	130
Darkroot Basin	141
Sen's Fortress	147
Anor Londo	179
Lordvessel	218
Darkroot Basin -> Darkroot Garden II	219
Darkroot Garden II	221
New Londo Ruins	225
New Londo Ruins – Niższy poziom	234
The Catacombs	238
Tomb of Kings	250
Demon Ruins	260
Lost Izalith	269
The Duke's Archives	280
The Duke's Archives – Więzienie	288
The Duke's Archives II	293
Crystal Cave	303
Kiln of the First Flame	309
Dwa zakończenia gry	313
Bonus: Valley of Drakes	314
Bonus: The Great Hollow	317
Bonus: Ash Lake	320
Bonus: Painted World of Ariamis	323

<b>Jak zabić bossa</b> _____	<b>341</b>
<b>Asylum Demon</b> _____	341
<b>Bell Gargoyle</b> _____	344
<b>Capra Demon</b> _____	347
<b>Ceaseless Discharge</b> _____	350
<b>Centipede Demon</b> _____	351
<b>Chaos Witch Quelaag</b> _____	354
<b>Crossbreed Priscilla</b> _____	358
<b>Dark Sun Gwyndolin</b> _____	361
<b>Demon Firesage</b> _____	364
<b>Four Kings</b> _____	366
<b>Gaping Dragon</b> _____	370
<b>Great Grey Wolf Sif</b> _____	374
<b>Gwyn Lord of Cinder</b> _____	377
<b>Hydra</b> _____	381
<b>Iron Golem</b> _____	383
<b>Moonlight Butterfly</b> _____	387
<b>Gravelord Nito</b> _____	390
<b>Ornstein and Smough</b> _____	393
<b>Pinwheel</b> _____	398
<b>Seath The Scaleless</b> _____	400
<b>Stray Demon</b> _____	404
<b>Taurus Demon</b> _____	408
<b>The Bed of Chaos</b> _____	411
<b>Bonus – Titanite Demon</b> _____	417
 Artorias Of The Abyss - Opis przejścia _____	 420
Jak dostać się do Oolacile _____	420
Oolacile sanctuary _____	423
Royal Wood _____	425
Oolacite Township _____	431
Chasm Of The Abyss _____	442
Oolacite Township II _____	446
 Artorias Of The Abyss - Jak zabić bossa _____	 449
Sanctuary Guardian _____	449
Knight Artorias _____	451
Manus, Father Of The Abyss _____	453
Black Dragon Kalameet _____	455

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wstęp

**Dark Souls.** Mówią o niej, że jest **najtrudniejszą grą tej generacji**, przez którą sporo osób osiwiło. Rzeczywiście produkcja studia From Software jest bezkompromisowa, bezwzględna, oszczędna w podpowiedziach i wielowątkowa. **Z tym poradnikiem przejście ją jednak bez problemów i dołączycie do zaszczytnego grona osób, które pokonały ostatniego bossa.**

Nasz poradnik to nie tylko suche tabelki ze statystykami, ale **pełnoprawny opis przejścia krok po kroku wszystkich lokacji, walk i wyzwań.** Dzięki temu dowiedziecie się jak wybrnąć z trudnych sytuacji, gdzie udać się dalej, jak odkryć sekretne przejścia i poradzić sobie z trudnymi przeciwnikami. **Przeprawianie się przez krainy Dark Souls stanie się przyjemniejsze.**



Same potyczki z demonami, bossami i smokami to osobny temat. Walki tego typu są bardzo trudne. Z tego względu wydzieliliśmy je w osobnym rozdziale i wzbogaciliśmy o **opis oraz filmy z komentarzem**. Nie musisz już przedzierać się przez strony tekstu, aby zobaczyć, jak pokonać bossa, który sprawia Ci problem – wystarczy obejrzeć kilkudziesięciosekundowy film.

Powyższe elementy to główna treść poradnika, w którym znajdziecie wiele innych dodatków. Z tego miejsca gratulujemy też zakupu tej świetnej gry i życzymy powodzenia!

**W poradniku do Dark Souls znajdziesz:**

- Pełen opis przejścia każdej lokacji
- Kompleksowy opis walk z bossami
- Kilkanaście filmów prezentujących taktyki w walkach z bossami
- Informacje o tym jak zdobyć najważniejsze przedmioty
- Spis najlepszych i najbardziej przydatnych broni
- Spis czarów, cudów i piromancji
- Opis Covenantów i ich działania
- Porady odnośnie tworzenia postaci, walki i funkcjonowania w świecie gry
- Porady dotyczące ulepszania przedmiotów

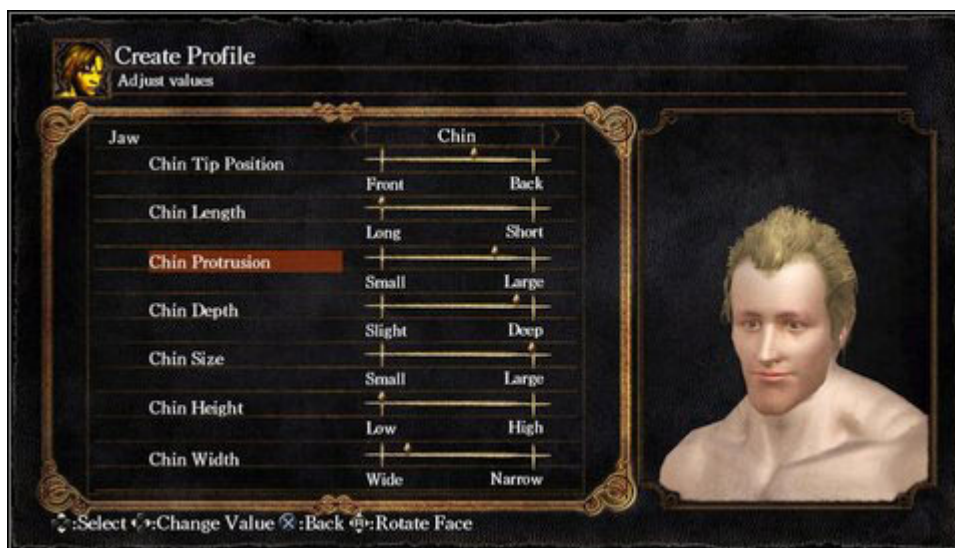
Uwaga: Część poradnika została stworzona na New Game+, trybie, który rozpoczynamy po pierwszym przejściu gry. Z tego względu, postać na obrazkach może być uzbrojona w przedmioty niedostępne w danym momencie rozgrywki. Wszystkie opisy są jednak zgodne z tym, co zastaniemy w grze przy pierwszym podejściu.

**Szymon „Hed” Liebert ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Podstawy

## Statystyki i klasy

Na początku gry otrzymujemy do wyboru **kilka klas postaci**, opatrzonych różnymi **statystykami** i dysponujących **innym sprzętem**. Podczas gry można całkowicie zmienić rozwój danego bohatera, więc nie należy za bardzo sugerować się początkowymi wyborami.



	Co dają statystyki
<b>Vitality</b>	Zwiększa maksymalną liczbę <b>punktów życia</b> .
<b>Attunement</b>	Zwiększa liczbę <b>slotów na czary</b> .
<b>Endurance</b>	Zwiększa <b>Staminę, Equip Burden, obronę fizyczną, odporność na krwawienie</b> .
<b>Strength</b>	Wymagana do używania niektórych <b>bron</b> . Zwiększa <b>obrażenia</b> dla pewnych bron.
<b>Dexterity</b>	Wymagana do używania niektórych <b>bron</b> . Zwiększa <b>obrażenia</b> dla pewnych bron.
<b>Resistance</b>	Zwiększa <b>odporność fizyczną</b> , na <b>ogień</b> i na <b>trucizny</b> .
<b>Intelligence</b>	Wymagana do używania niektórych <b>bron</b> . Zwiększa <b>moc czarów</b> .
<b>Faith</b>	Wymagana do używania niektórych <b>bron</b> . Zwiększa <b>moc cudów</b> .
<b>Humanity</b>	Zwiększa prawdopodobieństwo znalezienia wypadania przedmiotów, zwiększa odporność na kłatwę. Więcej w dziale o tym, dlaczego warto grać w postaci człowieka.

Jak pisaliśmy wyżej, wybór klasy nie gra wielkiej roli. Dlatego najlepiej wybrać postać: **Wanderer**. Dlaczego? Bohater zaczyna na 3 poziomie doświadczenia, ale ma tyle samo punktów w statystykach co inne postacie. To znaczy, że pierwsze statystyki ulepszymy taniej.

### K t ó r y p o d a r u n e k w y b r a ć ?

Tworząc postać możemy też określić, jaki **podarunek** chcemy wybrać. Przeglądając poniższą tabelę wybór wydaje się oczywisty – najprzydatniejszy jest **Master Key**.



	Który podarunek wybrać?
<b>Divine Blessing</b>	Odnawia <b>życie</b> do pełna i usuwa <b>negatywne stany</b> .
<b>Black Firebomb</b>	<b>Eksploduje</b> . Można rzucić w przeciwników.
<b>Twin Humanities</b>	Dodają <b>Humanity</b> . Odnawiają <b>życie</b> .
<b>Binoculars</b>	Lornetka. Można znaleźć ją także w grze.
<b>Pendant</b>	Przedmiot powiązany z jednym z wątków fabularnych.
<b>Master Key</b>	Otwiera podstawowe drzwi. <b>BARDZO PRZYDATNY</b> .
<b>Tiny Being's Ring</b>	Zwiększa maksymalną ilość <b>punktów życia</b> .
<b>Old Witch's Ring</b>	Pozwala porozmawiać z siostrą Chaos Witch Quelaag.